BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Penelitian tindakan kelas yang telah peneliti laksanakan mengenai meningkatkan gerakdasar*passing* kaki bagiandalamdengan model pembelajarankooperatiftipe TGT (*Teams Game Tournament*) padapermainansepak bola di kelas V SDN Cikondang III KecamatanGaneasKabupatenSumedang, penulis dapat mengambil kesimpulan dari data yang sudah diperoleh sebagai berikut :

- 1. Perencanaanpembelajaranpada pembelajarangerak dasar passing kaki bagiandalamdengan model pembelajarankooperatif TGT (Teams Game Tournament) padapermainansepak bola, meliputi unsur yang dinilai yaitu, perumusan tujuan pembelajaran. Mengembangkan dan mengorganisasikan materi, media, dan metode pembelajaran. Merencanakan skenario kegiatan pembelajaran. Merencanakan prosedur, jenis dan menyiapkan alat penilaian, serta tampilan dokumen rencana pembelajaran. Berdasarkan dari hasil penelitian data awal perencanaan pembelajaran data awal hanya 46%, siklus I baru mencapai 65% belum mencapai target yang ditentukan, dan pada siklus II menjadi 76%, dalam siklus III menjadi 100% dengandemikiantarget sudah tercapai yakni 100%.
- 2. Kinerja guru pada pembelajaran gerak dasar passing kaki bagiandalamdengan model pembelajarankooperatiftipe TGT (*Teams Game Tournament*) padapermainansepak bola,meliputi unsur yang dinilai yaitupra pembelajaran. Membuka pembelajaran. Mengelola inti pembelajaran, dan mendemonstrasikan kemampuan khusus dalam pembelajaran. Melaksanakan evaluasi proses dan hasil belajar serta kesan umum kinerja guru. Berdasarkan dari hasil penelitian data awal kinerja guru 46%, siklus I meningkat menjadi 65%, siklus II menjadi 76%. Siklus III target sudah dapat tercapai dengan perolehan 97%, karena sudah mencapai atau melebihi target yang telah ditentukan, jadi peneliti cukup melakukan tindakan sampai siklus III.

- 3. Aktivitas siswa pada pembelajarangerak dasar passing kaki bagiandalamdengan model pembelajarankooperatiftipe TGT (*Teams Game Tournament*) padapermainansepak bola, meliputi aspek yang dinilai yaitu semangat, kerjasama dan disiplin.Berdasarkanaspeksemangat 26% siswatermasukkriteriakurang (K), 26% siswatermasukkriteriacukup (C) dan 47% siswatermasukkriteriabaik (B). SelanjutnyapadaaspekKerjasama 21% siswatermasukkriteriakurang (K), 21% 58% siswatermasukkriteriacukup (C) dan siswatermasukkriteriabaik (B), danpadaaspekdisiplin 36% 32% siswatermasukkriteriakurang (K). siswatermasukkriteriacukup (C) dan 32% siswatermasukkriteriabaik (B). Sedangkanpadasiklus II aktivitassiswapadaaspeksemangat 11% siswatermasukkriteriakurang (K), 21% siswatermasukkriteriacukup (C) dan 68% siswatermasukkriteriabaik (B). Selanjutnyapadaaspekkerjasama 5% siswatermasukkriteriakurang (K), 26% siswatermasukkriteriacukup (C) dan 68% siswatermasukkriteriabaik (B), danpadaaspekdisiplin 16% siswatermasukkriteriakurang (K), 32% siswatermasukkriteriacukup (C) dan 53% siswatermasukkriteriabaik (B). Sedangkanpadasiklus Ш aktivitassiswapadaaspeksemangat 5% siswatermasukkriteriacukup (C) dan 95% siswatermasukkriteriabaik (B). PadaaspekKerjasama 5% siswatermasukkriteriakurang (C) dan 95% siswatermasukkriteriacukup Ketikamelakukanpraktikdanpadaaspekdisiplin 5% siswatermasukkriteriakurang (C) dan 95% (B) siswatermasukkriteriacukup Sehinggasecarakeseluruhandarijumlah 19 siswakelas V SDN Cikondang III KecamatanGaneasKabupatenSumedangsudah mencapai95%, sedangkan target yaitu hanya 90%.
- 4. Hasilbelajarsiswapada pembelajarangerak dasar *passing* kaki bagiandalammelalui model pembelajarankooperatiftipe TGT (*Teams Game Tournament*),meliputi aspek yang dinilai yaitu sikapawal, saatmelakukan, dan sikapakhir. Berdasarkan dari hasil penelitian pada data awalyaitusikapawalhanyaempatsiswa yang tuntas atau 21%, padasaatmelakukanhanyatigasiswa yang tuntasatau 16%,

padasikapakhirhanyaempatsiswa 21%, yang tuntasatau makajumlahakhirketuntasansiswapada data awalmencapai 21%. Siklus I padasikapawalmencapaitujuhsiswa tuntasatau37%, yang 42%, padasaatmelakukandelapansiswa yang tuntasatau padasikapakhirhanyaenamsiswa yang tuntasatau 32%.makajumlahakhirketuntasansiswapadasiklus I mencapai 32%.Padasiklus II sikapawalmencapai 11 siswa yang tuntasatau 58%, padasaatmelakukan 13 siswa padasikapakhirdelapansiswa yang tuntasatau yang tuntasatau 68%, 42%. 79%. makajumlahakhirketuntasansiswapadasiklus II mencapai KemudianPadasiklus III sikapawal yang tuntasmencapai 18 siswaatau 95%, padasaatmelakukansiswa yang tuntasmencapai 17 atau 89%, padasikapakhirsiswa yang tuntasmencapai 18 siswaatau 95% siswa. makajumlahakhirketuntasansiswapadasiklus III 95%. Makatercapailah target yang telahditentukanyaitu 90%, olehkarenaitupenelitiberhenti di siklus III

B. Saran

Berdasarkankesimpulan, makaperlukiranyapenelitimengajukanbeberapa saran untukperbaikan proses pembelajaran bola besar di SD, khususnyadalampembelajaransepak bola yaituuntukmeningkatkangerakdasar*passing* kaki bagiandalamyaitusebagaiberikut .

- 1. Bagi siswa
- a. melaluipenerapan model pembelajarankooperatiftipe TGT (*Teams Game Tournament*) ini baik digunakan untuk siswa kelas V SD, karena dapatmembantu siswa melakukan gerak dasar*passing* kaki bagiandalampadapermainansepak bola.
- b. Keterampilan gerak dasarmisalnyagerak dasar *passing*harusdiajarkankepadasiswadenganmemperhatikantingkatperkembangansis wa.
- c. Diperlukanpenggalianpotensimasingmasingsiswadalampelajaranpendidikanjasmani, inidimaksudkanuntukmeningkatkanbakat yang dimilikisetiapanak.

- 2. Bagi guru,
- a. melalui penerapan model pembelajarankooperatiftipe TGT (*Teams Game Tournament*)inidapat membuat pembelajaran yang lebihaktif sehingga guru dalam mengajar dan mengembangkan kegiatan pembelajaran yang lebih kretif dan inovatif agar siswa tidak jenuh.
- b. Guru hendaknyaperlumemahamisecaramendalammengenaipenggunaanmodel pembelajaran yang sesuai, sehinggadalampenerapannyatidakmenjadisalahpersepsi.
- c. Dalammengembangkanlangkah-langkahpenerapanpembelajarangerak dasar *passing* kaki bagiandalam melalui penerapan model pembelajarantipe TGT padapermainansepak bola sebaiknya guru berperan optimal sebagai motivator, fasilitator, danmembimbingsiswasebaik-baiknya
- 3. Bagi sekolah
- a. penerapan model pembelajarandapat menambah pengetahuan guru dalam hal mengajar sehingga tujuan yang telah ditentukan oleh sekolah dapat tercapai dengan baik.
- b. Untukmenunjangpelaksanaanpembelajaranpendidikanjasmani, makapihaksekolahdiharapkandapatberupayauntukmemberikankontribusi yang maksimal agar pembelajaraniniberlangsungdengantuntutankurikulum. Hal tersebutjugadapatdilakukandengansaranadanprasaranapenunjangpembelajaranbaik untuksiswamaupun guru.
- c. Dalammeningkatkanminatdanbakatterhadappermainantenismeja, makaperludiadakannyapertandinganbaikpadatingkatsekolah,gugus, kecamatanmaupuntingkatkabupaten yang dilakukansecaraberkala.
- 4. Bagi UPI Kampus Sumedang
- a. hasil penelitian model pembelajaran dengan menerapkan permainan dapat dijadikan referensi dalam bahan penelitian untuk kedepannya agar lebih baik lagi.
- b. Hasilhasildaripenelitianinidiharapkanbisabermanfaatdalamrangkaperbaikanpembelajara

n, khususnyabagi program studipendidikanjasmani yang memproduksi guru yang kreatif.

- 5. Bagi peneliti lain,
- a. Hasilpenelitianinidapatdijadikansebagaireferensibagi yang akanmelakukanpenelitiankhususnyadenganmenjadikanmodel pembelajaransebagaitindakanuntukpenelitian.
- b. Hasil penelitian ini diharapkan dapat menjadi bandingan sekaligus landasan peneliti berikutnya yang berhubungan dengan penerapan permainan dalam pembelajaran sepak bola khususnyagerak dasar *passing* kaki bagiandalam.
- c. Bagipeneliti lain yang akanmelakukanpenelitiantindakankelashendaknyamenggunakansumber yang lebihbanyaklagi, sehinggatemuan-temuandalampelaksanaanpembelajarangerak dasar *passing* kaki bagiandalamlebihlengkaplagi.