

BAB V

SIMPULAN DAN REKOMENDASI

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan dapat diambil beberapa simpulan sebagai berikut:

- 5.1.1 Desain media kartu bergambar pada materi benda hidup dan tak hidup menghasilkan media atau produk yang dapat digunakan oleh siswa dalam pembelajaran menulis permulaan dengan bimbingan guru. Media kartu bergambar dirancang untuk membantu guru dan siswa dalam proses pembelajaran menulis permulaan dengan menggunakan teknik pemodelan.
- 5.1.2 Pengembangan media kartu bergambar berbantuan teknik pemodelan dalam pembelajaran menulis permulaan pada materi benda hidup dan tak hidup menghasilkan media atau produk yang dapat digunakan siswa dalam pembelajaran menulis permulaan.
- 5.1.3 Penilaian para ahli yang meliputi ahli materi, ahli media, ahli pembelajaran mendapatkan hasil “Sangat Valid atau Sangat Setuju”. Penilaian media kartu bergambar yaitu: (1) Ahli materi memberikan penilaian sebesar 89,6% termasuk dalam kategori valid atau setuju, (2) Ahli Media memberikan penilaian sebesar 97,5% termasuk dalam kategori sangat valid atau sangat setuju, (3) Ahli Pembelajaran memberikan penilaian sebesar 100% termasuk dalam kategori sangat valid atau sangat setuju. Dari keseluruhan hasil penilaian dapat disimpulkan bahwa media kartu bergambar yang sudah peneliti buat sudah layak untuk digunakan di lapangan.
- 5.1.4 Evaluasi pada pembelajaran pengembangan media kartu bergambar berbantuan teknik pemodelan dalam pembelajaran menulis permulaan siswa sebagai pengguna mendapatkan respon sangat baik. Dari 5 siswa mendapatkan presentase 100%. Dari hasil tanggapan pengguna dapat disimpulkan bahwa media kartu bergambar masuk kedalam kategori

sangat valid dan dapat membantu siswa dalam pembelajaran menulis permulaan. Evaluasi dari materi pembelajaran, siswa saat melihat benda-benda yang ada di media kartu bergambar respon nya sangat baik dan menarik perhatian siswa, karena benda hidup dan tak hidup pernah dilihat oleh siswa di kehidupan sehari-hari.

5.2 Rekomendasi

Berdasarkan penelitian yang sudah dilaksanakan, peneliti merumuskan rekomendasi yang perlu diperhatikan baik oleh peneliti sendiri, peneliti selanjutnya, maupun pihak-pihak yang akan melaksanakan penelitian yang sama. Berikut rekomendasi yang telah disusun:

- 5.2.1 Dalam proses desain, peneliti menemukan beberapa kesulitan dalam ide pembuatan media. Kesulitan ide yang dialami peneliti dimulai dari desain kartu dalam memilih bentuk *frame*, pola tulisan, kertas yang akan digunakan agar dapat dihapus oleh spidol, memilih gambar yang akan digunakan, dan tempat untuk media itu sendiri. Oleh sebab itu, sebaiknya proses desain dibantu atau dilakukan oleh ahlinya agar proses desain lebih cepat dan menciptakan media yang lebih baik.
- 5.2.2 Dalam proses pengembangan peneliti menemukan beberapa kesulitan dalam waktu pembuatan media. Pengembangan media harus menggunakan aplikasi adobe photoshop, sedangkan laptop peneliti tidak memadai untuk mengoperasikannya. Oleh sebab itu, sebaiknya proses desain dibantu atau dilakukan oleh ahlinya agar proses pembuatannya lebih cepat dan tidak memakan waktu banyak.
- 5.2.3 Dalam proses validitas penilaian para ahli sebaiknya dilakukan secara tatap muka agar saran dari ahli lebih jelas dan cepat. Karena pada saat peneliti melakukan validitas melalui *online*, komentar dan saran dari ahli memakan waktu yang lumayan lama.

Untuk peneliti selanjutnya, diharapkan lebih baik dalam proses pengembangan media kartu bergambar. Dari mulai proses desain yang mana peneliti kesulitan dalam ide pembuatan media, proses pengembangan juga

peneliti mengalami kesusahan dalam mengoperasikan aplikasi sehingga meminjam kepada teman, validitas yang dilakukan kepada ahli yang lumayan lama waktunya. Peneliti selanjutnya harus mempersiapkan dengan matang, agar proses pengembangan media kartu bergambar lebih bagus dan waktu pengerjaannya cepat.