

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Penelitian

Perkembangan teknologi dewasa ini telah berkembang dengan pesat, khususnya dibidang *internet*. Dengan adanya *internet*, segala informasi dan berita dapat diterima dan diakses oleh setiap orang. Bahkan dengan *internet* dapat di *download* berbagai sumber informasi yang dikenal sebagai *browsing*. Tetapi tidak semua informasi-informasi yang terdapat di *internet* baik dan benar terutama untuk civitas akademika, salah satu contoh informasi yang tidak baik yaitu pornografi. Hal ini dikarenakan fasilitas *internet* yang murah dan mudah digunakan oleh setiap orang, sehingga mengakibatkan perkembangan situs meningkat terutama situs-situs yang tidak bermanfaat khususnya untuk civitas akademika. Jumlah situs pornografi sebanyak 12% dari situs yang di *internet* adalah pornografi, dan jumlahnya adalah 24,644,172 ” *The stats on internet phornography, 2011*”

*Website* merupakan suatu media yang memungkinkan informasi yang anda masukan dapat dibaca atau diterima oleh orang lain “wahana komputer”. *Website* dapat diakses oleh pengguna *internet* dengan menggunakan aplikasi *browser*. Tifatul (Menteri Koinfo) menyebutkan Indonesia merupakan pengakses nomor dua terbesar situs pornografi di dunia. Hal ini mendukung data bahwa berdasarkan riset pornografi di 12 kota besar di Indonesia terhadap 4.500 siswa-siswi SMP, ditemukan sebanyak 97,2 persen dari mereka pernah membuka situs porno. Data selanjutnya juga menambahkan bahwa 91 persen dari mereka sudah pernah melakukan *kissing, petting* atau *oral seks*.(koinfo:2011)

Di Indonesia, yang dimaksud dengan konten negatif di *internet* adalah yang mengandung perbuatan yang dilarang di dalam UU No. 11/2008 tentang Informasi dan Transaksi Elektronik yaitu tepatnya pada pasal 27 Ayat 1

(Kesusilaan), Ayat 2 (Perjudian), Pasal 3 (Penghinaan dan atau Pencemaran Nama Baik), Ayat 4 (Pemerasan dan atau Pengancaman) dan Pasal 28 Ayat 1 (Menyebarkan berita bohong), Ayat 2 (SARA).

Penelitian dilingkungan Ilmu Komputer Universitas Pendidikan Indonesia. Di lingkungan penelitian tidak diterapkan *filtering domain* pornografi maka oleh karena itu dibutuhkan suatu sistem *filtering*. Beberapa teknik *filtering* yang banyak digunakan adalah teknik *filtering text* atau yang dikenal sebagai *filtering domain*, salah satu aplikasi yang digunakan adalah *Proxy squid*. Namun *filtering domain* memiliki kelemahan, dikarenakan *domain* bersifat dinamis. Oleh karena itu untuk mengimbangi *domain* yang dinamis maka dibutuhkan suatu sistem yang mampu mengoptimalkan fungsi dari *squid*, terutama untuk mengenali situs-situs pornografi berdasarkan isi teks halaman web pornografi.

Metode yang digunakan dalam penelitian ini beragam, salah satu metode dalam melakukan pengenalan halaman web pornografi adalah *string matching* atau *pattern matching* yang memiliki beberapa *algoritma* salah satunya adalah algoritma *Boyer Moore*.

Berdasarkan permasalahan di atas, penelitian lebih difokuskan pada penerapan *Boyer Moore* untuk mengenali *website* pornografi dan bagaimana mengintegrasikan dengan *proxy squid*. Diharapkan penelitian ini dapat memberikan manfaat untuk para *network administrator* atau penelitian lain khususnya untuk pembaca yang ingin memiliki sistem pengenalan halaman web pornografi.

## 1.2 Identifikasi dan Perumusan Masalah

Terdapat beberapa identifikasi dan perumusan masalah yang akan dibahas dalam laporan ini, yaitu sebagai berikut :

1. Bagaimana mengembangkan sistem untuk mengenali halaman web pornografi ?
2. Bagaimana cara mengintegrasikan sistem pengenalan halaman web pornografi dengan *proxy squid* sebagai *filtering* ?

### 1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan dari pembahasan laporan ini adalah sebagai berikut :

1. Membuat sistem yang mampu mengenali halaman web pornografi menggunakan algoritma *Boyer Moore* dan mengklasifikasikan berdasarkan penemuan sistem.
2. Mengintegrasikan sistem dengan *proxy squid* untuk membantu kinerja *squid* dalam melakukan *filtering*.

### 1.4 Batasan Masalah

Batasan Masalah dalam penelitian meliputi :

1. Penelitian difokuskan pada *url* dan halaman web berbasis *html*.
2. Penelitian hanya pada *port http*.
3. Data set dikumpulkan secara manual.
4. Sistem hanya digunakan untuk mengenali halaman web pornografi, dan proses pemblokiran dilakukan oleh *proxy-squid*.
5. *Algoritma* yang digunakan adalah *Boyer Moore*.
6. Proses integrasi dilakukan oleh admin.
7. Sistem dikembangkan dengan pemrograman *php*.
8. Pelaksanaan penelitian di area GIK / Prodi Ilmu Komputer Universitas Pendidikan Indonesia.

### 1.5 Metodologi Penelitian

Tahapan yang akan dilalui pada skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. **Studi Literatur**, dilakukan dengan mengkaji *url*, *content* dan *algoritma* dari berbagai sumber.
2. **Pengumpulan Informasi**, dilakukan dengan wawancara pada beberapa narasumber terkait dengan sistem dan *algoritma*.
3. **Analisa dan Perancangan Sistem**, dilakukan analisa dan perancangan sistem pengenalan halaman web pornografi termasuk mengenali

*content* atau *pattern* apa saja yang sering muncul di *website* pornografi dan yang tidak muncul di *website non* pornografi.

4. **Implementasi Sistem**, dilakukan implementasi berdasarkan hasil analisa dan perancangan sistem dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP.
5. **Pengujian dan Evaluasi**, dilakukan pengujian pada sistem yang telah dibuat, kemudian hasilnya dievaluasi.

### 1.6 Sistematika Penulisan

Laporan disusun secara sistematis sehingga mudah dibaca, ditelusuri, dan di evaluasi. Sistematika penulisan laporan skripsi ini terbagi menjadi lima bab sebagai berikut :

#### **BAB I Pendahuluan**

Bab ini membahas latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metodologi penelitian dan Sistematika Penulisan

#### **BAB II Kajian Pustaka**

Bab ini membahas teori-teori yang mendukung dalam penyusunan skripsi seperti skripsi *filtering*, penerapan algoritma *Boyer Moore* dan beberapa contoh penelitian yang ada.

#### **BAB III Metode Penelitian**

Bab ini menguraikan metode yang digunakan dalam penelitian secara rinci.

#### **BAB IV Hasil Penelitian dan Pembahasan**

Bab ini menguraikan tahapan yang harus dilalui mulai dari pengumpulan data set sampai menemukan *url* dan *content* mana yang akan dijadikan sebagai bahan uji. Tahapan akan dijelaskan secara terperinci di bab ini.

#### **BAB V Kesimpulan dan Saran**

Bab ini menguraikan beberapa kesimpulan dari hasil penelitian untuk menjawab rumusan masalah. Pada bagian saran, diisi rekomendasi dari penulisan untuk penelitian selanjutnya.