

BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI

1.1. Simpulan

Berdasarkan temuan dan pembahasan, simpulan dari penelitian adalah sebagai berikut:

1. Analisis kebutuhan media menunjukkan bahwa diperlukan pengembangan media pada pembelajaran taksonomi tumbuhan biji berupa aplikasi kunci determinasi yang digunakan sebagai media dalam identifikasi tumbuhan biji. Kampus Universitas Syiah Kuala memiliki unit perkantoran yang memiliki potensi lokal berupa flora khususnya tumbuhan biji. Berdasarkan hasil inventarisasi ditemukan 123 spesies dalam 39 familia yang dapat dikembangkan menjadi multimedia interaktif.
2. Pengembangan aplikasi dengan metode *Research and Development* (RnD) dilakukan dengan menggunakan pendekatan ADDIE (*Analyze, Design, Develop, Implement, Evaluate*). Tahapan pengembangan aplikasi yang dilakukan menghasilkan multimedia interaktif berupa aplikasi kunci determinasi digital (*e-KeyPlant*). Berdasarkan hasil validasi oleh ahli materi didapatkan hasil sebesar 89,74% (sangat layak) dan validasi kegrafikan oleh ahli media didapatkan hasil sebesar 83,06 (sangat layak). Sehingga dapat disimpulkan bahwa aplikasi *e-KeyPlant* layak digunakan sebagai multimedia interaktif dalam pembelajaran taksonomi tumbuhan biji.
3. Hasil ujicoba atau implementasi kepada responden penelitian menunjukkan respon positif aplikasi *e-KeyPlant* dapat dilihat dari hasil angket dengan kepuasan rata-rata 89,54% (Sangat baik).
4. Perbaikan yang disarankan responden yaitu 8 responden menyarankan *background/interface* atau tampilan awal aplikasi diperbaiki. Kemudian 6 responden mengharapkan spesies dapat ditambahkan tidak hanya terbatas tumbuhan biji. Selanjutnya perbaikan penambahan petunjuk penggunaan aplikasi pada menu istilah morfologi.

1.2. Implikasi

Aplikasi *e-KeyPlant* merupakan multimedia interaktif yang dapat digunakan sebagai media pendamping dalam pembelajaran taksonomi tumbuhan biji maupun identifikasi tumbuhan. Hasil penelitian menunjukkan aplikasi *e-KeyPlant* yang memiliki 4 menu yaitu menu “Kunci Determinasi”, menu “Identifikasi Familia”, menu “Istilah Morfologi” dan menu “Sumber Referensi” layak dijadikan sebagai media pembelajaran taksonomi tumbuhan biji. Spesies yang tersedia pada aplikasi merupakan tumbuhan biji di kawasan kampus Universitas Syiah Kuala, data yang dimuat berupa familia, gambar, nama daerah, nama ilmiah dan deskripsi tumbuhan. Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan mengenai aplikasi kunci determinasi digital berbasis android (*e-KeyPlant*) pada pembelajaran taksonomi tumbuhan biji, mengandung implikasi agar kedepannya calon guru, guru, calon dosen dan dosen dapat berinovasi dalam menciptakan multimedia interaktif dalam pembelajaran yang memanfaatkan dan memaksimalkan potensi sumberdaya dari lingkungan sekolah, kampus dan kawasan sekitar.

1.3. Rekomendasi

Terdapat beberapa kekurangan dan kendala yang dihadapi peneliti dalam proses penelitian. Berikut merupakan rekomendasi untuk penelitian selanjutnya.

1. Pastikan memiliki kemampuan dalam mengambil foto jarak dekat menggunakan menu manual agar tidak perlu mengadaptasi foto dari internet yang kualitasnya tidak terjamin.
2. Apabila ingin membuat multimedia berupa aplikasi, sesuaikan kemampuan pembuat aplikasi dengan rencana desain yang diinginkan agar aplikasi yang dibuat sesuai dengan keinginan peneliti.
3. Implementasi tidak dapat dilakukan dalam pembelajaran. Sebaiknya aplikasi diterapkan kepada target penelitian sehingga dapat terukur parameter yang diinginkan melalui instrumen berupa soal untuk melihat keefektivitasan aplikasi dalam membantu pembelajaran.
4. Peneliti selanjutnya diharapkan dapat mengembangkan multimedia interaktif sejenis dengan materi yang berbeda sehingga tersedia lebih

banyak aplikasi dalam pembelajaran biologi dapat membantu proses pembelajaran bagi siswa maupun mahasiswa.

5. Sebaiknya dalam aplikasi dilengkapi dengan tingkat takson pada setiap spesies yang bertujuan memudahkan pengguna mengetahui klasifikasi tumbuhan yang diidentifikasi.