

## BAB V

### SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI

#### 5.1. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan yaitu pengembangan media pembelajaran video animasi berbasis *lutoon* untuk pembelajaran struktur rangka atap di SMK Negeri 6 Bandung, maka dapat ditarik kesimpulan untuk menjawab rumusan masalah yaitu sebagai berikut:

1. Media pembelajaran video animasi berbasis *lutoon* untuk pembelajaran struktur rangka atap ini dikembangkan dengan menggunakan metode penelitian *research and development* atau *R&D* yang terdiri dari beberapa prosedur penelitian yang telah disesuaikan yaitu pencarian potensi dan masalah, pengumpulan data, perencanaan produk, pengembangan produk, uji kelayakan produk, revisi produk, dan uji coba produk kepada sampel terbatas untuk mengetahui respons siswa terhadap media yang dikembangkan. Media pembelajaran video animasi berbasis *lutoon* untuk pembelajaran struktur rangka atap di ini layak digunakan di sekolah sesuai dengan hasil penilaian dari enam orang ahli yaitu tiga orang ahli media dan tiga orang ahli materi dengan kesimpulan media ini layak digunakan tanpa revisi.
2. Media pembelajaran video animasi berbasis *lutoon* untuk pembelajaran struktur rangka atap ini dapat membantu peserta didik dan guru dalam melaksanakan proses pembelajaran. Hal ini dibuktikan dengan respons yang positif yang didapatkan dari penilaian hasil uji coba kepada peserta didik dan guru sebagai validator materi di SMK Negeri 6 Bandung. Hasil respons siswa terhadap media pembelajaran video animasi berbasis *lutoon* untuk pembelajaran struktur rangka atap di SMK Negeri 6 Bandung ini berada dalam kategori sangat baik dengan skor rata-rata keseluruhan 4,27.

#### 5.2. Implikasi

Dengan bantuan media pembelajaran video animasi berbasis *lutoon* ini, siswa dapat memperoleh pengetahuan secara *audio-visual* mengenai materi pembelajaran struktur rangka atap. Media pembelajaran video animasi berbasis

*lutoon* untuk pembelajaran struktur rangka atap ini mampu membantu siswa untuk belajar secara mandiri di rumah, membantu siswa dalam memahami materi pembelajaran, serta mampu meningkatkan semangat dan motivasi siswa dalam belajar.

Penggunaan media pembelajaran video animasi berbasis *lutoon* ini juga mampu membantu guru dalam mengatasi kesulitan belajar siswa selama siswa belajar secara mandiri di rumah. Media pembelajaran ini sangat praktis digunakan karena memiliki format video *.mp4* sehingga mudah digunakan di berbagai perangkat seperti *smartphone*, komputer ataupun *laptop* tanpa harus menggunakan aplikasi pemutar video khusus.

### 5.3. Rekomendasi

Berdasarkan hasil penelitian yaitu media pembelajaran video animasi berbasis *lutoon* untuk pembelajaran struktur rangka atap ini dapat membantu guru dan peserta didik dalam melaksanakan proses pembelajaran struktur rangka atap di SMK Negeri 6 Bandung, maka dapat diperoleh rekomendasi dari penelitian dan pengembangan media pembelajaran video animasi sebagai berikut:

1. Keterbatasan waktu dan tempat dalam pelaksanaan penelitian dan pengembangan media pembelajaran video animasi berbasis *lutoon* ini membuat pengembangan produk hanya dapat dilakukan sampai tahap uji coba kepada sampel terbatas, untuk itu diharapkan dapat melanjutkan tahapan pengembangan media sampai pada tahap produksi massal oleh peneliti selanjutnya.
2. Media pembelajaran video animasi berbasis *lutoon* untuk pembelajaran struktur rangka atap ini akan lebih baik apabila dapat dikembangkan lagi menjadi media pembelajaran yang lebih lengkap dan lebih baik, baik dari segi isi materi maupun tampilan.
3. Dengan adanya media pembelajaran video animasi berbasis *lutoon* untuk pembelajaran struktur rangka atap ini diharapkan muncul lebih banyak lagi minat dari peneliti lain untuk melakukan pengembangan media-media pembelajaran lainnya dengan berbagai pokok bahasan.