

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan dipaparkan mengenai kesimpulan dari penelitian yang dilakukan. Selain itu, peneliti akan memaparkan saran yang dapat dilakukan untuk penelitian selanjutnya.

5.1 Kesimpulan

Penelitian untuk penentuan *reviewer* proposal penelitian Dosen Universitas Pendidikan Indonesia dengan menggunakan *Cosine Similarity* menghasilkan beberapa kesimpulan. Kesimpulan tersebut diantaranya adalah sebagai berikut :

1. Dalam penentuan *reviewer* proposal penelitian memiliki data inputan berupa bidang keilmuan Pengusul, Abstrak penelitian dan Bidang keilmuan *reviewer*. Data tersebut diproses menggunakan preprocessing yang mencakup *case folding*, *tokenizing*, *stopword removal* dan *stemming*. Terdapat perhitungan perbandingan variabel pengusul dan *reviewer* yang menggunakan metode *TF-IDF* dan *Cosine Similarity*. Hasil keluarannya berupa 5 nama rekomendasi *reviewer* yang dapat dipilih oleh admin perangkat lunak untuk dipasangkan dengan proposal.
2. Penelitian ini berhasil menerapkan *TF-IDF* dan *Cosine Similarity* ke dalam sistem penentuan *reviewer* proposal penelitian Dosen Universitas Pendidikan Indonesia.
3. Penerapan metode *TF-IDF* dan *Cosine Similarity* dalam perekomendasi *reviewer* memperoleh 83,3% kesesuaian berdasarkan abstrak dan bidang keilmuan. Dari hasil tersebut, maka sistem perekomendasi ini dapat dikatakan sangat baik. Kemudian dalam penelitian ini, ditemukan bahwa ketika bidang keilmuan seorang pengusul dan *reviewer* sama, tetapi abstrak dan

bidang keilmuan *reviewer* berbeda maka, *reviewer* hasil rekomendasi tidak dapat dipasangkan dengan proposal.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan, maka peneliti memberikan beberapa saran yang dapat digunakan untuk pengembangan sistem yang lebih baik ke depannya. Berikut saran yang dapat peneliti berikan.

1. Mencoba algoritma lain dalam pengembangan sistem penentuan *reviewer* ini, seperti algoritma genetika untuk pengelompokan berdasarkan bidang keilmuan pengusul proposal dan bidang keilmuan *reviewer*.
2. Membuat atau menggunakan pembobotan kata yang sinonimnya sama dari kata-kata yang ada di abstrak, sehingga dapat meningkatkan penilaian sistem.