

DAFTAR PUSTAKA

- Fauzan. (2012). Skripsi. *Pengaruh Kombinasi Media Pembelajaran Berbasis Komputer dan Permainan Berbasis Alam dalam Meningkatkan Pemahaman Siswa Sekolah Dasar terhadap Materi Kesebangunan*. PGSD UPI Kampus Sumedang: Tidak diterbitkan.
- Hidayat, Anwar (2012). *Uji Normalitas dengan Kolmogorov Smirnov*. [online] tersedia di <http://statistikian.blogspot.com/2012/09/uji-normalitas-dengan-kolmogorov-smirnov.html#.UQ6e1B2krqo>. 27 Desember 2013
- Ismail, Andang (2006). *Education Games Menjadi Cerdas dan Ceria dengan Permainan Edukatif*. Yogyakarta: Pilar Media.
- Maulana. (2008). *Pendidikan Matematika 1*. Diklat Perkuliahan. Bandung.
- Maulana (2009). *Memahami Hakikat, Variabel, dan Instrumen Penelitian Pendidikan dengan Benar: Panduan Sederhana bagi Mahasiswa dan Guru Calon Peneliti*. Bandung: Learn2Live n Live2Learn.
- Maulana (2011). *Dasar-dasar Keilmuan dan Pembelajaran Matematika Sequel 1*. Subang Royyan Press.
- Mulyana, Dede (2010). *Penggunaan Media Osagabil untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa dalam Melakukan Operasi Hitung Penjumlahan dan Pengurangan Bilangan Bulat (Penelitian Tindakan Kelas di Kelas IV SD Negeri Cupuwangi Kecamatan Rancakalong Kabupaten Sumedang)*. Skripsi PGSD UPI Kampus Sumedang: Tidak diterbitkan
- Pitajeng (2006). *Pembelajaran Matematika yang Menyenangkan*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional Direktorat Jendral Pendidikan Tinggi Direktorat Ketenagaan.
- Purwasih, Dwi Okta (2010). *Penggunaan Media Lantai untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa dalam Menyelesaikan Soal Penjumlahan dan Pengurangan Bilangan Bulat pada Siswa Kelas IV SDN Tegalkalong II Kecamatan Sumedang Utara Kabupaten Sumedang*. Skripsi PGSD UPI Kampus Sumedang: Tidak diterbitkan
- Ruseffendi, E. T., dkk. (1992). *Pendidikan Matematika 3*. Jakarta: Depdikbud, Proyek Pembinaan Tenaga Kependidikan Pendidikan Tinggi.
- Ruswandi, U., dan Badrudin (2008). *Media Pembelajaran*. Bandung: CV. Insan Mandiri

- Soeparno (1988). *Media Pengajaran Bahasa*. Yogyakarta: PT Intan Pariwara.
- Sudjana, Nana (2008). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Rosdakarya
- Sudono, Anggani (2000). *Sumber Belajar dan Alat Permainan untuk Pendidikan Usia Dini*. Jakarta: PT Grasindo.
- Suherman, E., dan Sukjaya, Y. (1990). *Petunjuk Praktis untuk Melaksanakan Evaluasi Pendidikan Matematika*. Bandung: Wijayakusumah 157.
- Sukmadinata, Nana Syaodih (2012). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Susanti, Rini Eka(2011). *Penggunaan Permainan dengan Kartu Bilangan untuk Meningkatkan Kemampuan Pemahaman Nilai Tempat Siswa dalam Operasi Penjumlahan dan Perkalian Bilangan Cacah(Penelitian Tindakan Kelas pada Siswa Kelas IV SD Negeri Bojongkoneng 1 Kecamatan Cibeunying Kidul Kota Bandung Tahun Ajaran 2009-2010)*. Skripsi FIP jurusan PGSD UPI Bandung: Tidak diterbitkan.
- Syah, Muhibbin (2010). *Psikologi Pendidikan: dengan Pendekatan Baru*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

Dokumen

- Depdikbud (1996). *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Depdiknas (2006). *Panduan Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan SD/MI*. Jakarta: Dharmas Bakti.