

DAFTAR PUSTAKA

- Arifin, Z. (2011). *Evaluasi Pembelajaran, Prinsip, Teknik, Prosedur*. Bandung : Remaja rosda karya.
- _____. (2011). *Penelitian Pendidikan, Metode dan Paradigma Baru*. Bandung : Remaja rosda karya.
- Arikunto, S. (2006). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. (Edisi Revisi Enam). Jakarta : Rineka cipta.
- _____. (2012). *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. (Edisi Kedua). Jakarta : Bumi Aksara.
- Budiningsih, A. (2012). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Departemen Pendidikan Nasional (2006). *Panduan Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan SD/MI*. Jakarta: Dharma Bakti.
- Fauzan. (2012). *Pengaruh Kombinasi Media Pembelajaran Berbasis Alam dalam Meningkatkan Pemahaman Siswa Sekolah Dasar Terhadap Materi Kesebangunan (Penelitian Eksperimen Terhadap Siswa Kelas V SDN Jatihurip dan SDN Cilengkrang di Kabupaten Sumedang)*. Skripsi Jurusan Pendidikan Sekolah Dasar Kampus Sumedang Universitas Pendidikan Indonesia. Sumedang : Tidak dipublikasikan.
- Hadiat. dan Kertiasa I.N. (1976). *Metodologi Ilmu Pengetahuan Alam*. Bandung : Masa Baru.
- Harahap, R.F. (2013). *Astaga, RI Peringkat ke 64 untuk Pendidikan*. [Online]. Tersedia : <http://kampus.okezone.com/read/2013/06/01/373/816065/astaga-ri-peringkat-ke-64-untuk-pendidikan>. [02 Juni 2013].
- Hermawan, S. (2012). *Mini Book Master IPA SD / MI Kelas IV, V, & VI*. Jakarta : Wahyumedia.
- Ikhtiarini, D. dan Lutfi A. (2012). "Media permainan *Castle Of Element* Berbasis Komputer Sebagai Media Pembelajaran Pada Materi Pokok Unsur, Senyawa, dan Campuran." *Unesa Journal of Chemical Education*. **1**, (2), 84-91.
- Ismail, A. (2006). *Education Games, Menjadi Cerdas & Ceria dengan Permainan Edukatif*. Yogyakarta : Pilar Media.

- Maulana. (2009). *Memahami Hakikat, Variabel & Instrumen Penelitian Pendidikan dengan Benar, Panduan Sederhana Bagi Mahasiswa & Guru Calon Peneliti*. Bandung : Learn2live 'n live2learn.
- Muhidin, S.A. dan Abdurrahman M. (2007). *Analisis Korelasi, Regresi, dan Jalur dalam Penelitian (Dilengkapi Ap 63 Program SPSS)*. Bandung : Pustaka Setia.
- Nuryanti, L. (2008). *Psikologi Anak*. Jakarta : Indeks.
- Pontjoputro, et al. (1998). *Permainan Anak, Tradisional dan Aktivitas Ritmik*. Jakarta : Universitas Terbuka.
- Purwanto, N. (1998). *Ilmu Pendidikan Teoritis dan Praktis*. Bandung : Remaja Rosdakarya.
- Riduwan. (2003). *Dasar-dasar Statistika*. Bandung : Alfabeta.
- Samatowa, U. (2006). *Bagaimana Membelajarkan IPA di Sekolah Dasar*. Jakarta : Depdiknas.
- Setyaningsih, N. (2009). *Seri profesional Pengolahan Data Statistik dengan SPSS 16.0*. Jakarta : Salemba Infotek.
- Sudjana, N. (2008). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung : Remaja Rosda karya.
- Sugeng. (2011). *RPAL : Rangkuman Pengetahuan Alam Lengkap*. Semarang : Widya Karya.
- Sugiyono. (2011). *Metode Penelitian Pendidikan, Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung : Alfabeta.
- Sukintaka, et al. (1979). *Permainan dan Metodik untuk SGO*. Jakarta : Tarate.
- Sutikno, M.S. (2013). *Belajar dan Pembelajaran : Upaya Kreatif dalam Mewujudkan Pembelajaran yang Berhasil*. Lombok : Holistica.
- Tn. (2011). *Bahan Ajar Pendidikan & Latihan Profesi Guru (PLPG) Pendalaman Materi dan Metodologi Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam SD / MI*. Bandung : Universitas Pendidikan Indonesia.
- Trianto. (2012). *Model Pembelajaran Terpadu, Konsep, Strategi, dan Implementasinya dalam Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP)*. Jakarta : Bumi Aksara.

Trisno, R. (2008). "Penggunaan Metode Bermain dalam Meningkatkan Hasil Belajar Bahasa Inggris Siswa SDN Kebon Jeruk 16 Pagi." *Jurnal Lingkar Mutu Pendidikan*.1, (1), 26-34.

Wahyudin, U., et al. (2006). *Evaluasi Pembelajaran SD*. Bandung : UPI PRESS.

Yohana dan Yovita. (2010). *RPAL : Rangkuman Pengetahuan Alam Lengkap untuk Kelas IV, V, dan VI*. Jakarta : Garda Media.

