

## BAB V

### SIMPULAN, IMPLIKASI, REKOMENDASI

#### 5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian *Single Subject Research (SSR)* “*Stimulasi Kemampuan Motorik Halus Melalui Kegiatan Bermain Slime Dan Playdough*” yang dilaksanakan pada anak usia 3-4 tahun di kabupaten bekasi tahun 2020 dapat di tarik kesimpulan bahwa:

1. Sebelum diterapkan media *slime* pada intervensi peneliti menggunakan media *playdough* untuk mengetes awal kemampuan motorik halus anak, dimana teksturnya hampir mirip dengan *slime*, peneliti memperkenalkan kepada anak tekstur tidak terlalu kenyal pada *playdough* sehingga nantinya anak tidak kaget lagi ketika diberikan tekstur kenyal dari *slime*. Pada *baseline-1* kemampuan motorik halus anak untuk umur 3 tahun memiliki kemampuan yang rendah, sedangkan untuk umur 4 tahun memiliki kemampuan yang cukup pada perkembangan kemampuan motorik halusya.
2. Setelah diterapkan media *slime* kemampuan anak usia 3 tahun kemampuan motorik halus anak meningkat dan kemampuan motorik halus anak usia 4 tahun anak juga meningkat. Hasil tes yang didapatkan pada *fase intervensi* kemampuan ketiga *subject* meningkat dibandingkan *fase baseline-1*.
3. Berdasarkan hasil *overlap* data (tumpang tindih) ketiga *subject* hanya ada beberapa data yang tumpang tindih tetapi tidak melebihi 90% dimana jika data tersebut tidak melebihi 90% berarti adanya pengaruh penerapan media *slime* dalam meningkatkan kemampuan motorik halus anak. Maka dari itu penerapan media *slime* dapat meningkatkan kemampuan motorik halus anak usia 3-4 tahun.

#### 5.2 Implikasi

Penelitian yang telah dilaksanakan dilingkungan masyarakat, sehubungan dengan penelitian ini bahwa *slime* dapat dijadikan salah satu media yang digunakan untuk meningkatkan kemampuan motorik halus anak bagi anak-anak khususnya anak usia 3-4tahun.

### 5.3 Rekomendasi

Berdasarkan hasil penelitian yang telah didapatkan ada beberapa rekomendasi yang diberikan penulis diantaranya:

1. Bagi peneliti selanjutnya

Penerapan media *slime* dapat digunakan dalam meningkatkan kemampuan motorik halus anak usia 3-4tahun. Penelitian ini dapat digunakan sebagai dasar bagi peneliti selanjutnya yang akan meneliti tentang kemampuan motorik halus anak. Serta diharapkan peneliti selanjutnya dapat mengembangkan media lebih kreatif lagi dan membuat tahapan kegiatan bermain penggunaan media lebih terstruktur lagi.

2. Orangtua

Orangtua diharapkan melanjutkan penggunaan media *slime* pada anak dalam meningkatkan kemampuan motorik halus anaknya. Diharapkan pula orangtua bisa memainkan media *slime* ketika mereka memberikan contoh kepada anaknya dalam kegiatan bermain menggunakan kedua media di rumah.