

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Penggunaan bahasa PHP sebagai bahasa pemrograman untuk membuat suatu *website*, melahirkan berbagai macam *framework* yang mempunyai tujuan untuk menyederhanakan proses pembangunan sehingga mempercepat proses pembuatan, serta menjadikan web lebih mudah untuk dipelihara dikarenakan terdapat ketentuan mengenai pemakaian *framework* yang digunakan (Kristanto, Andri, 2010). Dibalik berbagai macam *framework* tersebut, ada kekurangan serta kelebihan semacam kemudahan pemakaian serta pelaksanaan kedalam web yang hendak kita buat.

Menurut Betha Sidik (2012) *Framework* merupakan:“ kumpulan intruksi-intruksi yang dikumpulkan dalam *class* serta *function- function* dengan fungsi masing-masing untuk mempermudah pengembang dalam memanggilnya tanpa wajib menuliskan *syntax* program yang sama berulang- ulang dan bisa mengirit waktu”. Pada penelitian ini menggunakan *framework* laravel. Laravel merupakan *framework* yang menyediakan teknologi baru untuk mempermudah pengembang membangun aplikasi *website* berbasis bahasa pemrograman PHP, Laravel sudah memakai teknologi *composer* (Luchman, 2014). *Composer* merupakan *tools dependency manager* pada PHP, *Dependency*(ketergantungan) sendiri dimaksud kala *project* PHP yang kalian kerjakan masih memerlukan ataupun membutuhkan *library* dari luar. *Composer* berperan bagaikan penghubung antara *project* PHP kalian dengan *library* dari luar (*codepolitan*, 2016).

Media pembelajaran merupakan perlengkapan yang bisa membantu proses belajar mengajar sehingga pesan yang di informasikan menjadi lebih jelas serta tujuan pembelajaran bisa dicapai dengan efisien serta efektif (Azhar Arsyad, 2014). Dengan adanya media pembelajaran dapat membangkitkan motivasi, kemauan, dan membawa pengaruh psikologis terhadap peserta didik, media yang dimanfaatkan berbentuk modul pembelajran. Media pembelajaran merupakan faktor yang terutama dalam proses pendidikan. Proses pendidikan dapat menggunakan peranan teknologi (Azhar Arsyad, 2010).

Peranan teknologi sudah jadi aspek pendukung untuk dunia pembelajaran yang tadinya tidak tersentuh teknologi saat ini telah dapat dijalankan memakai teknologi. Teknologi *world wide web* (web) sudah membuka banyak kesempatan untuk mengkomunikasikan dalam menyebarkan data (Gardner L, 2002). Perkembangan teknologi *website* tumbuh sangat cepat serta pesat disebabkan ini dari seluruh teknologi mempermudah dalam membuat web, begitu pesat pula perkembangan *framework* dalam dunia *website* sehingga mempermudah dalam membuat *website* (Manzoor Meter, Hussain W, 2012).

Pemrograman *website* sangat dipengaruhi oleh perubahan dan perkembangan teknologi *website*. Dikala ini perubahan dan perkembangan tersebut berlangsung dengan sangat cepat. Dalam periode waktu yang sangat singkat bermacam teknologi *website* baru bermunculan (Kurniawan, Erick. 2012). Ketersediaan waktu pembelajaran yang terbatas di satu sisi serta materi belajar yang melimpah membutuhkan pengelolaan materi belajar secara tepat. Tidak hanya itu, dalam mata kuliah Aplikasi Teknologi dan Jaringan dengan terdapat materi bimbingan pemrograman *website* sebagai bahan ajar pada saat pembelajaran berlangsung.

Berdasarkan pada latar belakang yang sudah dipaparkan, peneliti menemukan permasalahan pada proses pembelajaran berlangsung, yaitu belum tersedia media pembelajaran/modul sebagai penunjang untuk memahami bahasa pemrograman. Dengan ini peneliti tertarik untuk membuat media pembelajaran berupa modul sebagai panduan bagi mahasiswa yang mengambil mata kuliah Aplikasi Teknologi dan Jaringan. Dalam modul ini dibahas mengenai pengembangan web seperti HTML, CSS, Javascript, PHP, akses serta manipulasi informasi dan implementasinya pada basis informasi MySQL lewat *website* dan pengenalan *framework* (Prasetya, Didik Dwi. 2010). Oleh sebab itu, penyampaian pendidikan memakai materi guna mendesak mahasiswa buat aktif serta mandiri dalam pendidikan.

1.2 Rumusan Masalah Penelitian

Berdasarkan pada latar belakang yang sudah dipaparkan, hingga rumusan masalah dalam penelitian ini merupakan “Bagaimana pembuatan materi serta kelayakan modul sebagai media pendidikan?”

1.3 Tujuan Penelitian

Berdasarkan pada dari rumusan permasalahan, hingga tujuan peneliti mengadakan penelitian ini merupakan untuk membuat media pendidikan berbentuk media pembelajaran berupa modul serta mengetahui reaksi pengguna tentang modul pembelajaran ini.

1.4 Batasan Masalah

Permasalahan dalam penelitian ini difokuskan pada pelaksanaan media pembelajaran berbentuk modul menimpa metode kerja pemrograman web menggunakan *framework* laravel.

1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian ini diharapkan bisa memberikan manfaat untuk seluruh pihak yang terkait secara langsung ataupun tidak langsung dalam pembelajaran khususnya pada mata kuliah Aplikasi Teknologi serta Jaringan. Manfaat yang hendak dicapai sebagai berikut :

1. Manfaat Bagi Mahasiswa

Modul pembelajaran dapat dimanfaatkan sebagai perkembangan teori yang telah diperoleh diperkuliahan terutama mata kuliah aplikasi teknologi dan jaringan.

2. Manfaat Bagi Dosen

Modul pembelajaran bisa dimanfaatkan sebagai fasilitas dorongan pada proses pembelajaran berlangsung.

3. Manfaat Bagi Akademik

Penelitian ini diharapkan bisa dijadikan bahan acuan yang berguna untuk menganalisa serta kreativitas peneliti yang lain terkait penataan media pembelajaran.

1.6 Struktur Organisasi Skripsi

Struktur organisasi skripsi berisi sistematika penyusunan skripsi untuk mempermudah dalam penyusunan skripsi, ada pula struktur organisasi skripsi sebagai berikut :

Bab 1 Pendahuluan, meliputi latar belakang, rumusan permasalahan, tujuan penelitian, batasan permasalahan, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

Bab 2 Kajian Pustaka, pada bab ini akan diuraikan teori- teori yang menunjang yang terkait dengan penelitian.

Bab 3 Metode Penelitian, pada bab ini akan diuraikan tentang desain penelitian, prosedur pengembangan, partisipan, instrumen penelitian serta teknik analisis data yang digunakan.

Bab 4 Hasil dan Pembahasan, pada bab ini berisi temuan hasil- hasil yang diperoleh dalam penelitian serta pembahasan terhadap hasil yang sudah dicapai. Hasil serta pembahasan disesuaikan dengan metode pengolahan data dan metode analisis yang digunakan.

Bab 5 Penutup, pada bab ini memberikan kesimpulan, implikasi, dan saran atas dasar penemuan dari hasil penelitian.