

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
ABSTRAKT	ii
KATA PENGANTAR	iii
UCAPAN TERIMA KASIH	iv
DAFTAR ISI	vi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Identifikasi Masalah	4
C. Batasan Masalah	5
D. Rumusan Masalah	5
E. Tujuan Penelitian	5
F. Manfaat Penelitian	6
BAB II LANDASAN TEORETIS	
A. <i>Perfekt</i>	7
1. Pengertian <i>Perfekt</i>	7
2. Pembentukan Kalimat <i>Perfekt</i>	9
3. Pembentukan <i>Partizip Perfekt (Partizip II)</i>	12
B. Media Pembelajaran	17
1. Pengertian Media Pembelajaran	17
2. Kegunaan Media Pembelajaran	18
3. Jenis – jenis Media Pembelajaran	19
C. Permainan Sebagai Media Pembelajaran	21
1. Pengertian Permainan	21
2. Permainan dalam Pembelajaran	21
D. Permainan <i>Schlangen und Leitern</i>	23
E. Kerangka Berpikir	27

F. Hipotesis Penelitian.....	28
 BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
A. Metode Penelitian.....	29
B. Tempat dan Waktu Penelitian.....	29
C. Populasi dan Sampel.....	29
D. Variabel dan Desain Penelitian.....	30
E. Instrumen Penelitian.....	31
F. Prosedur Penelitian.....	32
G. Hipotesis Statistik.....	33
 BAB IV DESKRIPSI DATA DAN PEMBAHASAN	
A. Deskripsi Data Hasil Penelitian.....	34
B. Uji Persyaratan Analisis.....	35
1. Uji Normalitas Data <i>Pretest</i> (x) dan <i>Posttest</i> (y).....	35
2. Uji Homogenitas Variansi Data x dan y.....	36
3. Uji Signifikasi Perbedaan Rata – rata Nilai <i>Pretest</i> (x) dan <i>Posttest</i> (y).....	36
4. Uji Hipotesis.....	37
5. Pembahasan Hasil Penelitian.....	37
 BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
A. Kesimpulan.....	40
B. Saran.....	40
DAFTAR PUSTAKA	42
LAMPIRAN- LAMPIRAN	44
RIWAYAT HIDUP PENULIS	