

## BAB 5

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Setelah dilaksanakan penelitian Rancang Bangun Kit Pemrograman Dasar Berbasis Cahaya ini, berikut hasil yang dapat disimpulkan menjadi beberapa hal sebagai berikut:

1. Kit Pemrograman Dasar berbasis cahaya untuk siswa sekolah dasar telah selesai dibangun menggunakan kelima tahap pada metode penelitian ADDIE dan dinilai sangat baik oleh ahli dengan persentase nilai 93,95% yang berarti layak untuk digunakan.
2. Tanggapan dari guru yang diberikan juga sangat positif dan mendukung penelitian yang dilakukan. Guru merasa sangat terbantu dengan adanya media pembelajaran ini bahkan sangat menarik untuk digunakan dalam pembelajaran karena biasanya di sekolah metode pengajarannya menggunakan alat-alat atau komponen yang sederhana dan dapat menumbuhkan rasa ingin terus mencoba. Didapat rata-rata nilai pengetahuan guru yang diperoleh dari hasil *Pretest* dan *Posttest* berdasarkan hasil perhitungan adalah sebesar 45 untuk nilai *Pretest* dan 88,3 untuk nilai *Posttest*. Dari perbandingan tersebut didapatkan selisih nilai rata-rata sebesar 43,3. Terlihat bahwa terdapat peningkatan yang sangat signifikan antara nilai sebelum dan sesudah menggunakan kit pemrograman dasar berbasis cahaya.

## 5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang sudah dilakukan, ada beberapa saran yang dapat diberikan:

1. Kembangkan aplikasi pendamping kit untuk dapat digunakan dalam pada *platform* lain agar meningkatkan aksesibilitas pengguna, seperti dibuat dalam aplikasi desktop agar bisa dipasangkan pada laboratorium komputer sekolah untuk mendukung pembelajaran di sekolah.
2. Kembangkan aplikasi yang memuat fitur yang dapat merangkai rangkaian secara *virtual*, agar guru dan para siswa dapat mencoba membuat desain rangkaian secara mandiri sebelum diimplementasikan dengan komponen-komponen fisik.
3. Konten video tutorial sebaiknya dapat langsung dimainkan di dalam aplikasi, agar siswa dapat memutar ulang video terus-menerus tanpa harus menghidupkan akses internet terlebih dahulu.
4. Pemrograman yang terdapat di dalam media pembelajaran disarankan menggunakan pemrograman blok agar lebih mudah di mengerti oleh guru dan memudahkan proses *coding* proyek-proyeknya.