

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Setelah melakukan analisis terhadap 20 aplikasi games untuk anak sekolah dasar kelas rendah yang beredar dan banyak di unduh di Playstore dan App Store, berikut adalah kesimpulan yang penulis dapatkan:

1. Secara umum, 20 aplikasi permainan digital yang ada di Playstore dan App Store memiliki kualitas yang baik, dan bertujuan untuk mengembangkan beberapa aspek perkembangan anak. Aspek yang paling banyak dikembangkan adalah aspek kognitif, baik itu dari matematika atau sains, bahasa dan juga kreativitas. Selain itu pemecahan masalah juga menjadi tujuan dari beberapa games digital yang telah dianalisis.
2. Dari sisi tampilan, rata-rata permainan digital yang telah dianalisis memiliki desain grafis yang menarik sehingga cocok diterapkan untuk anak sekolah dasar kelas rendah. Selain itu, tampilan permainan dapat menarik perhatian anak. Desain karakter, warna dan komposisi dapat memberikan rangsangan bagi anak untuk menarik minat memainkan permainan. Beberapa kekurangan yang paling banyak muncul dari aplikasi tersebut adalah adanya iklan yang cenderung mengganggu dalam permainan atau harus membayar, ketersediaan beberapa macam Bahasa. Dari sisi rating permainan digital menunjukkan skor rata-rata 4 yang berarti baik sekali dengan rata-rata ukuran aplikasi adalah 90 MB.

B. Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas saran untuk pembaca adalah:

1. Permainan digital yang telah diuraikan di atas dapat diberikan kepada anak, terutama yang memiliki rating tinggi. Jika memiliki *space* cukup lapang di perangkat yang akan digunakan, aplikasi permainan yang digunakan akan lebih leluasa untuk memilih permainan dengan ukuran yang cukup besar. Tapi tidak menjamin bahwa ukuran game yang besar dengan kekompleksan aplikasi berhubungan dengan kualitas atau kepuasan yang akan didapatkan setelah bermain.

2. Ada banyak permainan yang kontennya berbayar atau mengandung iklan. Jika orangtua sanggup membayar, maka hal tersebut dipandang lebih baik demi kenyamanan anak ketika bermain game. Namun pilihlah permainan yang sesuai dengan kebutuhan dan kemampuan. Jika orangtua tidak sanggup membayar ada pilihan permainan yang gratis, namun permainan yang gratis ini biasanya mengandung iklan. Oleh karena itu pilihlah permainan yang tidak terlalu sering mengganggu dengan munculnya iklan, dan konten iklannya juga harus diperhatikan. Terus dampingi anak ketika menggunakan permainan digital tersebut
3. Disarankan agar orangtua yang memilihkan permainan digital yang akan di unduh hal tersebut agar bisa disesuaikan dengan apa yang dibutuhkan untuk mengembangkan aspek-aspek perkembangan dan cocok untuk anak.