

## DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, S. 2006. *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arikunto, S. 2007. *Manajemen Penelitian*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsjad, M.G. Mukti, U.S. 1993. *Pembinaan Kemampuan Berbicara Bahasa Indonesia*. Jakarta: Erlangga.
- Asmani, J.M. 2011. *Tuntunan Lengkap Metodologi Praktis Penelitian Pendidikan*. Jogjakarta: Diva Press.
- Aswati. 2010. *Penggunaan Media Berita Dokumenter dalam Pembelajaran Berbicara Argumentasi pada Siswa Kelas X SMA Negeri 3 Cimahi Tahun Ajaran 2009/2010*. Skripsi Sarjana Pendidikan FPBS UPI: Tidak diterbitkan.
- Blatner, A. 2002. *Role Playing In Education* [Online]. Tersedia: <http://www.blatner.com/adam/pdntbk/rlplayedu.htm> [11 Desember 2011].
- Daryanto. 2011. *Media Pembelajaran*. Bandung: Yrama Widya.
- Departemen Pendidikan Nasional. 1995. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Gramedia.
- Deristiani, E.N. 2010. *Penerapan Metode Role Playing (Bermain Peran) dalam Pembelajaran Berbicara: Penelitian Eksperimen Semu terhadap Siswa Kelas XI SMK BPP Bandung Tahun Ajaran 2009/2010*. Skripsi Sarjana Pendidikan FPBS UPI: Tidak diterbitkan.
- Djiwandono, S. 2008. *Tes bahasa Pegangan Bagi Pengajar Bahasa*. Jakarta: PT. Indeks.
- Gangel, K. 1986. *Teaching Through Role Playing. 24 Ways To Improve Your Teaching* [Online]. Tersedia : [http://www.bible.org/page.php?page\\_id=2724](http://www.bible.org/page.php?page_id=2724) [11 Desember 2011].
- Harun, C.A. (2010). *Role Play dalam Pembelajaran Speaking di Kelas III Sekolah Dasar*. [Online]. Tersedia:<http://file.upi.edu> [11 Desember 2011].

- Irman, M. Prastowo, TW. Nurdin. 2008. Bahasa Indonesia 2 Untuk SMK/MAK Semua Program Keahlian. Jakarta: Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional
- Mäkelä, E; Koistinen, S; Siukola, M; & Turunen, S. 2005. The Process Model of Role-Playing. *Published in Dissecting larp - Collected papers for Knutepunkt 2005* [Online]. Tersedia:[http://temppele.org/rpg/process\\_model/KP2005-article/Process\\_Model\\_of\\_Roleplaying.pdf](http://temppele.org/rpg/process_model/KP2005-article/Process_Model_of_Roleplaying.pdf) [11 Desember 2011].
- Me, L.W. 2006. *Pembelajaran* [Online]. Tersedia:<http://www.learning-with-me.blogspot.com/2006/09/pembelajaran.html> [11 Desember 2011].
- Nurjanah, S.K. 2012. Penerapan Metode Total Physical Response sebagai Inovasi dalam Pembelajaran Menulis Poster (Eksperimen Kuasi terhadap Siswa Kelas VIII SMPN 3 Cililin Tahun Ajaran 2011/2012). Skripsi Sarjana Pendidikan FPBS UPI: Tidak diterbitkan.
- Prastowo, A. 2011. *Memahami Metode-metode penelitian Suatu Tinjauan Teoritis dan Praktis*. Jogjakarta: Ar-Ruzz Media.
- Putra, A.A. 2009. Meningkatkan Keterampilan Berbicara dengan Metode *Delivery From Memory*. Skripsi Sarjana Pendidikan FPBS UPI: Tidak diterbitkan.
- Sanjaya, W. 2010. *Strategi pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Sharingkuliahku. 2011. *Pengertian Model Pembelajaran Role Playing* [Online]. Tersedia:<http://sharingkuliahku.wordpress.com/2011/11/21/pengertian-model-pembelajaran-role-playing> [11 Desember 2011].
- Sudjana, H.D. 2010. *Metode dan Teknik Pembelajaran Partisipatif*. Bandung: Falah Production.
- Sudijono, A. 2009. *Pengantar Statistik Pendidikan*. Jakarta. Rajawali Pers.
- Tarigan, H.G. 2005. *Berbicara (Sebagai suatu Keterampilan Berbahasa)*. Bandung: Angkasa.