

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
KATA PENGANTAR.....	ii
UCAPAN TERIMAKASIH.....	iii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL.....	v
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan dan Batasan Masalah	7
1.3 Tujuan dan Manfaat Penelitian	7
1.4 Anggapan Dasar	9
1.5 Hipotesis	9
1.6 Kajian Pustaka.....	9
1.7 Metode Penelitian	10
1.8 Populasi dan Sampel	10
1.9 Instrument Penelitian	11
1.10 Teknik Pengolahan Data.....	12
1.11 Sistematika Laporan Penelitian	12
BAB II KAJIAN PUSTAKA	13
2.1 Kata dan Kosakata	14

2.1.1 Definisi Kata	14
2.1.2 Definisi Kosakata	15
2.1.3 Klasifikasi kosakata	15
2.2 Teknik Pengajaran	22
2.2.1 Teknik Pengajaran Kosakata	22
2.2.2 Teknik Permainan Dalam Pengajaran Kosakata	27
2.3 Manfaat Permainan Dalam Pembelajaran	30
2.4 Kelebihan dan Kekurangan Permainan	31
2.5 Teknik Permainan Bingo	33
2.6 Kelebihan dan Kekurangan Permainan Bingo	36
2.7 Penelitian Terdahulu	37
BAB III METODE PENELITIAN	39
3.1 Metode Penelitian	39
3.2 Desain Penelitian	39
3.3 Tempat dan waktu Penelitian	40
3.4 Populasi dan sampel	40
3.5 Variabel Penelitian	41

3.6 Instrumen Penelitian	42
3.7 Teknik Pengumpulan Data	55
3.8 Prosedur Penelitian	59
BAB IV ANALISIS DATA	63
4.1 Analisis Data Tes	63
4.2 Analisis Data Angket	68
4.3 Kesimpulan Analisis Data	80
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	83
5.1 Kesimpulan	83
5.2 Saran	84
DAFTAR PUSTAKA	86
LAMPIRAN	
BIODATA	