

## **BAB V**

### **SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI**

#### **5.1 Simpulan**

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut:

- 1) Rancang bangun media pembelajaran berbasis Unity 5 materi komponen pengendali motor listrik memiliki empat tahapan yaitu: (1) analisis materi dan permasalahan yang terjadi pada materi komponen pengendali motor listrik (2) membuat *story board* dan konsep dari media (3) membuat desain produk dengan menggunakan aplikasi canva untuk pembuatan tampilan menu, kemudian semua tampilan halaman, suara, animasi, serta video digabungkan pada aplikasi unity sehingga dapat dibuat menjadi produk yang dapat dioperasikan pada android dan perangkat komputer serta melakukan validasi oleh ahli media pembelajaran (4) produk diterapkan kepada peserta didik sebagai perlakuan (*treatment*), selanjutnya pada tahap evaluasi dilakukan penyempurnaan tampilan produk.
- 2) Pengujian produk oleh ahli media pembelajaran menghasilkan skala presentase sebesar 81.14%. Peserta didik merespon positif penggunaan produk berbasis Unity 5 pada proses pembelajaran komponen pengendali motor listrik dengan menghasilkan skala presentase sebesar 82.65%. Menunjukkan bahwa media pembelajaran berbasis Unity 5 layak digunakan.

#### **5.2 Implikasi**

Bedasarkan simpulan didapatkan beberapa implikasi sebagai berikut:

- 1) Rancang bangun media pembelajaran berbasis Unity 5 materi komponen pengendali motor listrik dengan tahapan pertama menganalisis materi dan permasalahan yang terjadi pada materi komponen pengendali motor listrik dapat digunakan oleh guru sebagai salah satu media pembelajaran di kelas. Materi dalam media telah disusun sesuai Kompetensi Inti dan Kompetensi Dasar mata pelajaran Instalasi Motor Listrik kelas XI. Media pembelajaran ini dibuat dengan dilengkapi gambar, tulisan, animasi , dan video yang dapat mempermudah peserta didik dalam memahami materi yang disampaikan oleh guru.

- 2) Respon positif peserta didik dengan perolehan persentase respon 82.65%. yang diperlihatkan peserta didik setelah menggunakan produk dapat memunculkan minat peserta didik sehingga hasil belajar yang diperoleh meningkat.

### **5.3 Rekomendasi**

Berdasarkan hasil penelitian, simpulan, dan implikasi yang telah diuraikan di atas, terdapat beberapa saran atau rekomendasi adalah sebagai berikut:

- 1) Pengembangan media pembelajaran ini perlu dilakukan, sebab media berbasis Unity yang berisikan materi komponen pengendali motor listrik tidak hanya dibatasi dengan materi pembelajaran dan soal-soal evaluasi saja, tetapi penerapan dalam praktik sehingga diharapkan peneliti selanjutnya melakukan inovasi lain untuk menambah wawasan yang lebih luas tentang mata pelajaran Instalasi Motor Listrik menggunakan Unity 5.
- 2) Peneliti selanjutnya yang berminat meneliti pengembangan media pembelajaran berbasis Unity 5 hendaknya menambah fitur baru serta produk media pembelajaran dapat dilakukan secara daring.