

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan analisis data hasil penelitian yang diperoleh di lapangan maka dapat disimpulkan bahwa Penggunaan media simulator sistem starter dapat meningkatkan aktivitas dan hasil belajar peserta didik pada kompetensi dasar mengidentifikasi komponen sistem starter di kelas XI TKR 2 SMK Vijaya Kusuma Bandung Tahun Ajaran 2012/2013. Kesimpulan dari hasil penelitian tersebut dapat diuraikan sebagai berikut:

1. Hasil Belajar peserta didik pada masing-masing siklus dilihat dari nilai rata-rata *posttest* setelah dilakukan kegiatan belajar mengajar menggunakan media simulator sistem starter mengalami peningkatan setiap siklusnya. siklus I sebesar 64% peserta didik yang lulus kemudian meningkat untuk siklus II sebesar 100% peserta didik lulus semua.
2. Kegiatan belajar mengajar setelah menggunakan media simulator sistem starter pada kompetensi dasar mengidentifikasi komponen sistem starter aktivitas peserta didik mengalami peningkatan pada setiap siklusnya. Siklus I presentase aktivitas peserta didik sebesar 55,57% (kategori sedang) kemudian meningkat pada siklus II menjadi 69,14% (kategori tinggi).
3. Kegiatan belajar mengajar setelah menggunakan media simulator sistem starter pada kompetensi dasar mengidentifikasi komponen sistem starter dan pengisian, aktivitas guru mengalami peningkatan pada setiap siklusnya. Siklus I presentase aktivitas guru sebesar 54,2% (kategori sedang) kemudian meningkat pada siklus II menjadi 76,4% (kategori tinggi).

B. Saran

Engkos, 2013

PENGARUH PENGGUNAAN SIMULATOR SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN UNTUK MENINGKATKAN AKTIVITAS DAN HASIL BELAJAR PESERTA DIDIK PADA KOMPETENSI SISTEM STARTER : Studi Kasus pada Peserta Didik SMK Vijaya Kusuma Kelas XI TKR 2
University in Bandung Universitas Pendidikan Indonesia | Repository.upi.edu |
Perpustakaan.upi.edu

Berdasarkan pada hasil penelitian, maka penulis menyampaikan beberapa saran sebagai masukan yang diharapkan dapat bermanfaat. Adapun saran yang ingin penulis sampaikan adalah sebagai berikut:

1. Bagi Peserta didik

Kompetensi merupakan hal yang harus dimiliki oleh peserta didik setelah mengikuti kegiatan pembelajaran. Peserta didik yang baik adalah yang kompeten dalam bidangnya, sehingga dengan pembelajaran menggunakan media simulator sistem starter, bisa dijadikan salah satu media pembelajaran yang berguna untuk meningkatkan kompetensi.

2. Bagi Guru

Salah satu cara dalam meningkatkan kualitas KBM adalah guru terus berusaha dan menerapkan media pembelajaran yang lebih variatif dan dapat diterima oleh peserta didik. aktivitas peserta didik akan lebih lebih terkondisi dan tidak membosankan, jika pembelajaran tersebut menarik.

3. Bagi peneliti lain

Sebagai acuan untuk mencoba menerapkan media pembelajaran menggunakan media simulator terhadap kelompok mata pelajaran produktif lainnya, untuk melihat peningkatan aktivitas dan hasil belajarnya.