

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
UCAPAN TERIMA KASIH	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Penelitian	1
B. Identifikasi Masalah	6
C. Perumusan Masalah	6
D. Pembatasan Masalah	7
E. Tujuan Penelitian	7
F. Manfaat/Signifikansi Penelitian	7
G. Struktur Organisasi	8
BAB II KAJIAN PUSTAKA	10
A. Proses Belajar Mengajar	10
1. Pengertian Belajar	10
2. Pengertian Mengajar	11
3. Proses Belajar Mengajar	12
B. Aktivitas Belajar	13
1. Aktivitas peserta didik	14
2. Prinsip aktivitas belajar	15
3. Jenis-jenis aktivitas belajar	15
C. Hasil Belajar	17
1. Pengertian Hasil Pembelajaran	17

Engkos, 2013

PENGARUH PENGGUNAAN SIMULATOR SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN UNTUK MENINGKATKAN AKTIVITAS DAN HASIL BELAJAR PESERTA DIDIK PADA KOMPETENSI SISTEM STARTER : Studi Kasus Pada Peserta Didik SMK Vijaya Kusuma Kelas XI TKR 2

University in Bandung Universitas Pendidikan Indonesia | Repository.upi.edu |
Perpustakaan.upi.edu

2. Klasifikasi hasil belajar	17
3. Faktor-faktor yang mempengaruhi belajar	24
D. Metode Mengajar	25
1. Pengertian Metode	25
2. Metode Simulasi	26
E. Media pembelajaran	30
1. Pengertian Media pembelajaran	30
2. Pengelompokan media	31
3. Mock up sebagai alat bantu pembelajaran	33
4. Simulator kelistrikan sistem starter	35
F. Kompetensi Dasar Mengidentifikasi Komponen Sistem Starter	38
G. Anggapan Dasar	38
BAB III METODE PENELITIAN	40
A. Metode yang digunakan	40
B. Penelitian Tindakan kelas (PTK)	41
1. Pengertian PTK	41
2. Jenis dan model PTK)	42
3. Pelaksanaan PTK	43
C. Prosedur Penelitian	44
1. Siklus Pertama	46
2. Siklus kedua	49
D. Objek Penelitian	49
E. Instrumen Penelitian	49
F. Pengujian Instrumen Penelitian	50
1. Uji Validitas	51
2. Uji Realibilitas	52
3. Taraf Kesukaran	53
4. Daya Pembeda	53
G. Teknik pengolahan dan analisis data	54
1. Data hasil tes	54
2. Data hasil observasi	55
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	57

Engkos, 2013

PENGARUH PENGGUNAAN SIMULATOR SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN UNTUK MENINGKATKAN AKTIVITAS DAN HASIL BELAJAR PESERTA DIDIK PADA KOMPETENSI SISTEM STARTER : Studi Kasus Pada Peserta Didik SMK Vijaya Kusuma Kelas XI TKR 2

University in Bandung Universitas Pendidikan Indonesia | Repository.upi.edu |
Perpustakaan.upi.edu

A. HASIL PENELITIAN	57
1. Deskripsi Data Ujicoba.....	57
2. Deskripsi Data Hasil Penelitian	60
3. Analisis Data	61
a. Kegiatan Pembelajaran Pada Siklus I	61
b. Kegiatan Pembelajaran Pada Siklus II	70
B. Pembahasan Hasil Penelitian	77
1. Penigkatan Hasil Belajar Pada Peserta Didik XI TKR 2 di SMK Vijaya Kusuma Bandung	77
2. Peningkatan aktivitas belajar Peserta Didik XI TKR 2 di SMK Vijaya Kusuma Bandung	80
3. Peningkatan aktivitas guru di kelas XI TKR 2 di SMK Vijaya Kusuma Bandung	85
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	85
A. Kesimpulan	85
B. Saran	85
DAFTAR PUSTAKA	87
LAMPIRAN	89