BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Metode dan Desain Penelitian

menggunakan pendekatan Penelitian ini kuantitatif karena menggunakan angka, baik pada saat pengumpulan data maupun dalam penafsiran data dan penyajian hasil penelitian. Menurut Creswell (2016), penelitian kuantitatif merupakan metode-metode untuk menguji teori-teori tertentu dengan cara meneliti hubungan antar variabel. Adapun variabelvariabel yang terdapat pada penelitian ini diukur menggunakan instrumen penelitian, sehingga hasil penelitian yang diperoleh adalah berupa angkaangka yang dapat dianalisis dengan proses statistik. Lebih spesifiknya, jenis penelitian yang digunakan adalah penelitian kuantitatif deskriptif. Penelitian kuantitatif deskriptif digunakan untuk menggambarkan, menjelaskan atau meringkaskan berbagai kondisi, situasi, fenomena atau berbagai variabel penelitian menurut kejadian sebagaimana adanya yang dapat dipotret, diwawancara, diobservasi serta dapat diungkapkan melalui bahan-bahan dokumenter (Abdullah, 2015, hlm. 90). Artinya, sesuai dengan tujuan penelitian yang telah disebutkan, peneliti ingin mendapatkan gambaran mengenai profil atau karakteristik keterampilan abad 21 siswa SMA melalui pembelajaran Project Based Learning dengan Reading Infusion.

Desain penelitian yang digunakan adalah desain non-eksperimen. Artinya tidak ada *treatment* yang diberikan kepada sampel penelitian. Penelitian non eksperimen deskriptif adalah penelitian yang betujuan untuk menggambarkan beberapa fenomena atau mendokumentasikan karakteristiknya. Selama pembelajaran berlangsung, setiap siswa akan diobservasi terkait keterampilan abad 21 yang dimilikinya dengan menggunakan lembar observasi yang mengacu pada rubrik dari *Buck Institute of Education* yang telah dimodifikasi dan disesuaikan dengan sistem pembelajaran secara daring. Selain itu, pengumpulan data pada penelitian ini dilakukan dengan menyebar angket/kuesioner untuk menunjang data hasil observasi.

3.2 Partisipan

Penelitian ini tidak melibatkan partisipan karena pembelajaran dilakukan secara daring, begitu pula dengan kegiatan observasi yang dilakukan. Hal ini karena kegiatan diskusi siswa bisa dipantau dari grup diskusi di media sosial yang telah disediakan.

3.3 Populasi dan Sampel

Untuk memperoleh data penelitian maka diperlukan sumber data. Sumber data dalam penelitian disebut populasi dan sampel. Sugiyono (2015) hlm. 117) menyebutkan bahwa populasi adalah wilayah generalisasi yang terdiri atas objek atau subjek yang mempunyai kualitas dan karakteristik tertentu yang diterapkan oleh peneliti untuk mempelajari dan kemudian ditarik kesimpulannya. Populasi dari penelitian ini adalah siswa kelas XI MIPA di SMAN 13 Bandung yang berjumlah 209 orang. Sejumlah populasi tersebut terbagi menjadi lima kelas. Namun, untuk mengatasi keterbatasan waktu, tenaga, dan biaya maka dalam penelitian ini hanya diambil sebagian objek populasi yang dapat mewakili keseluruhan populasi. Sebagian objek itulah yang dinamakan dengan sampel penelitian. Dalam menentukan jumlah sampel pada penelitian ini peneliti menggunakan teknik purposive sampling. Purposive sampling adalah teknik penentuan sampel dengan pertimbangan tertentu (Sugiyono, 2015). Diantara pertimbangan yang digunakan adalah peneliti memperoleh informasi bahwa kelas XI MIPA 1 dan XI MIPA 2 tidak bisa menjadi sampel penelitian karena memiliki kondisi belajar yang berbeda dan sedang digunakan untuk keperluan penelitian lain. Sedangkan, kelas XI IPA 3, XI IPA 4 dan XI IPA 5 memiliki jadwal pembelajaran fisika pada hari dan waktu yang bersamaan. Karena peneliti menggunakan teknik observasi saat melakukan pengumpulan data, maka peneliti hanya memilih satu kelas sebagai sampel agar dapat melakukan observasi secara fokus dan mendalam. Oleh karena itu, dipilihlah sampel yang menjadi responden saat studi pendahuluan dilakukan, yakni XI IPA 5 dengan jumlah siswa sebanyak 28 orang.

3.4 Lokasi dan Waktu Penelitian

Dalam rangka mengikuti aturan pemerintah terkait anjuran social distancing dalam rangka memutus rantai Covid-19, maka penelitian ini dilakukan di berbagai tempat sesuai dengan tempat tinggal masing-masing siswa, peneliti, dan partisipan. Agar dapat saling terhubung dan melaksanakan pembelajaran bersama, pembelajaran dilakukan secara daring menggunakan platform Google Classroom dan media sosial sebagai sarana diskusi siswa per kelompok. Waktu penelitian dilaksanakan pada Jum'at, 24 Juli 2020 pada semester ganjil tahun ajaran 2020-2021.

3.5 Instrumen Penelitian

Instrumen penelitian dibuat untuk memudahkan peneliti dalam mengumpulkan data yang akurat. Dalam penelitian ini dibuat beberapa instrumen penelitian untuk mempermudah peneliti dalam mengumpulkan data penelitian. Instrumen penelitian yang dibuat terdiri dari instrumen utama, yakni rubrik kinerja dan lembar observasi. Sedangkan instrumen pendukung adalah kuesioner/angket. Penjelasan mengenai instrumen penelitian yang digunakan adalah sebagai berikut:

3.5.1 Rubrik Kinerja

Rubrik kinerja yang dibuat dalam penelitian ini yakni rubrik kinerja untuk mengukur keterampilan abad 21. Rubrik ini memiliki tahapan pembelajaran *Project Based Learning* dengan *Reading Infusion* yang dilengkapi dengan indikator keterampilan dan deskripsi ketercapaian indikator keterampilan tersebut. Sebelum digunakan untuk melakukan proses pengumpulan data, rubrik ini telah melalui tahap validasi terlebih dahulu melalui *judgement* ahli untuk mengukur kesesuaian antara indikator dan deskriptor.

Tabel 3.1 Rubrik Keterampilan Abad 21 (4C's)

	A. Rubrik Keteram	pilan Berpikir Kritis	
Indikator	Di bawah standar	Mendekati standar	Sesuai standar
Reading Infusion Memberikan alasan terhadap jawaban dari pertanyaan	Tidak memberikan jawaban dan alasan yang valid	Jawaban benar namun tidak menggunakan alasan yang valid	Jawaban benar didukung oleh alasan yang valid
Launching the project	Tidak menguraikan jawaban	Menguraikan jawaban dari	Menguraikan jawaban dari
1. Menganalisis pertanyaan	dari pertanyaan penuntun	pertanyaan penuntun dengan	pertanyaan penuntun secara
penuntun	dengan hanya mengetahui 1 hal	hanya mengetahui 2 hal yang	rinci dengan mengetahui lebih
	yang diperlukan untuk	diperlukan untuk menyelesaikan	dari 2 hal yang diperlukan untuk
	menyelesaikan proyek	proyek	menyelesaikan proyek
2. Mengajukan pertanyaan	Tidak mengajukan pertanyaan	Mengajukan pertanyaan	Mengajukan pertanyaan lanjutan
lanjutan	lanjutan	lanjutan tetapi tidak berkaitan	berkaitan dengan pembuatan
		dengan pembuatan proyek	proyek
Building knowledge,	Tidak mencari informasi atau	Mengumpulkan informasi yang	Mengumpulkan informasi yang
understanding and skills	mengumpulkan informasi yang	relevan namun tidak	relevan dengan mencantumkan
1. Mengumpulkan informasi	relevan	mencantumkan sumber	sumber informasi
		informasi	

2. Mengevaluasi informasi	Menerima informasi secara	Berusaha mengecek sebagian	Mengecek informasi secara
	langsung, hanya mengikuti	informasi (membandingkan	menyeluruh (membandingkan
	jawaban teman kelompok (tidak	dengan sumber lain)	dengan sumber lain)
	membandingkan dengan sumber		
	lain)		
Developing and revising ideas	Memberikan ide revisi namun	Memberikan ide revisi yang	Memberikan ide revisi yang
and products	tidak relevan	relevan tanpa	relevan dengan
1. Mengembangkan dan		memertimbangkan saran dan	mempertimbangkan saran dan
memperbaiki ide/produk		rujukan	rujukan
dengan alasan ilmiah			
(berdasarkan data)			
2. Mengungkapkan kelebihan	Tidak mengungkapkan	Berusaha mengungkapkan	Mengungkapkan kelebihan dan
dan kekurangan produk serta	kelebihan dan kekurangan	kelebihan dan kekurangan	kekurangan produk serta
memberikan alternatif solusi	produk	produk namun tidak	memberikan alternatif solusi
		memberikan alternatif solusi	
Presenting product and answer	Tidak dapat memberikan alasan	Menjelaskan pilihan yang	Membenarkan pilihan yang
to driving question	atau dukungan yang valid bukti	dibuat ketika menjawab	dibuat ketika menjawab
	untuk mempertahankan pilihan	pertanyaan penuntun atau	pertanyaan penuntun atau
	yang dibuat ketika menjawab	menciptakan produk, tetapi	membuat produk, dengan

1. Memberikan alasan terhadap	pertanyaan penuntun atau	beberapa alasan tidak bukti	memberikan alasan yang valid
pilihan yang dibuat selama	membuat produk	yang valid atau kurang	dengan bukti pendukung
membuat produk		mendukung	
2. Menjelaskan pemahaman	Tidak dapat menjelaskan	Dapat menjelaskan beberapa hal	Dapat dengan jelas menjelaskan
baru yang diperoleh	pemahaman baru yang	baru namun tidak mendetail	pemahaman baru yang diperoleh
	diperoleh dalam pengerjaan	atau tidak berkaitan dengan	dalam pengerjaan proyek
	proyek	proyek	
	B. Rubrik Ketera	mpilan Kolaborasi	
Indikator	Di bawah standar	Mendekati standar	Sesuai standar
Bertanggung jawab kepada	Tidak mempersiapkan bahan	Berusaha mempersiapkan	Berusaha mempersiapkan
diri sendiri	yang diperlukan untuk	bahan yang diperlukan	bahan yang diperlukan
	pengerjaan proyek	untuk menunjang pengerjaan	untuk menunjang
	Tidak berpartisipasi dalam	proyek namun tidak lengkap	pengerjaan proyek secara
	melakukan tugas proyek	Melakukan beberapa tugas	lengkap
	Tidak menyelesaikan tugas	proyek, tetapi perlu	Melakukan tugas-tugas
	tepat waktu	diingatkan	tanpa harus diingatkan
		Menyelesaikan sebagian	Menyelesaikan tugas tepat
		besar tugas tepat waktu	waktu

Membantu Kelompok	Tidak membantu tim memecahkan masalah;	Bekerja sama dengan tim tetapi mungkin tidak secara	Membantu tim menyelesaikan masalah dan mengelola
	menyebabkan masalah	aktif membantunya	konflik
	Tidak menawarkan untuk	memecahkan masalah	Menawarkan untuk
	membantu orang lain jika	Berguna terkadang	membantu orang lain
	mereka membutuhkannya	menawarkan untuk membantu	melakukan pekerjaan mereka
		orang lain jika mereka	jika diperlukan
		membutuhkannya	
Menghormati orang lain	Tidak sopan atau tidak ramah	Terkadang sopan dan baik	Sopan dan ramah kepada
	terhadap rekan tim	kepada rekan setimnya	rekan setim sepanjang
	(mengganggu, mengabaikan		pengerjaan tugas
	gagasan, perasaan sakit hati)		
Membuat dan Mengikuti	Tidak membahas bagaimana	Membahas bagaimana tim	Membuat perjanjian
Persetujuan	tim akan bekerja bersama	akan bekerja bersama, tetapi	terperinci tentang bagaimana
		tidak secara rinci; mungkin	tim akan bekerja bersama,
		saja hanya mengikuti	termasuk penggunaan alat-
		kesepakatan	alat teknologi

Mengorganisir pekerjaan	Melakukan pekerjaan proyek	Membuat daftar tugas yang	 Membuat daftar tugas
	tanpa membuat daftar tugas	membagi pekerjaan proyek di	terperinci yang membagi
	Tidak menetapkan jadwal dan	antara tim, tetapi mungkin	pekerjaan proyek secara wajar
	tidak melacak kemajuan	tidak secara rinci atau diikuti	di antara tim
	menuju tujuan dan tenggat	Menetapkan jadwal tetapi	Menetapkan jadwal dan
	waktu	tidak melacak kemajuan	melacak kemajuan menuju
		menuju tujuan dan tenggat	tujuan dan tenggat waktu
		waktu	
Bekerja sebagai Tim yang	Tidak mengenali atau	Membuat beberapa upaya	Mengakui dan menggunakan
Utuh	menggunakan bakat khusus	untuk menggunakan bakat	bakat khusus dari setiap
	anggota tim	khusus anggota tim	anggota tim
	Melakukan tugas proyek	Melakukan sebagian besar	Mengembangkan ide dan
	secara terpisah dan tidak	tugas proyek secara terpisah	menciptakan produk dengan
	menyatukannya; itu adalah	dan menempatkannya	keterlibatan semua anggota
	kumpulan pekerjaan individu	bersama di akhir	tim; tugas yang dilakukan
			secara terpisah dibawa ke tim
			untuk dikritik dan direvisi

	C. Rubrik Keteran	npilan Komunikasi	
Indikator	Di bawah standar	Mendekati standar	Sesuai standar
Penjelasan Ide dan Informasi	Tidak menyajikan informasi, argumen, ide, temuan atau menjelaskan ide terlalu sedikit	Menyajikan informasi, temuan, argumen, dan bukti pendukung dengan cara yang tidak selalu jelas, singkat, dan logis; garis penalaran kadang-kadang sulit untuk mengikuti	Menyajikan informasi, temuan, argumen, dan bukti pendukung dengan jelas, ringkas, dan logis; audiens dapat dengan mudah mengikuti garis penalaran
Pengaturan/Pengorganisiran	 Tidak memiliki pengantar dan / atau kesimpulan Menggunakan waktu dengan buruk; seluruh presentasi, atau sebagian darinya, terlalu pendek atau terlalu panjang 	 Memiliki pengantar dan kesimpulan, tetapi mereka tidak jelas atau menarik secara umum kali presentasi dengan baik, mungkin menghabiskan terlalu banyak atau terlalu sedikit waktu pada suatu 	 Memiliki pengantar dan kesimpulan yang jelas dan menarik Mengatur waktu dengan baik; tidak ada bagian dari presentasi yang terlalu pendek atau terlalu lama

Bahasa Tubuh	 Tidak melihat audiens; membaca catatan atau slide Kurang tenang dan percaya diri (gelisah, bungkuk, tampak gugup) 	topik, bantuan audio atau video, atau ide • Membuat mata jarang kontak; membaca catatan atau slide sebagian besar waktu • Menunjukkan ketenangan dan kepercayaan diri, (hanya sedikit gerakan gelisah atau gugup)	 Menjaga kontak mata dengan audiens sebagian besar waktu; hanya melirik catatan atau slide Terlihat tenang dan percaya diri
Suara	 Bergumam atau berbicara terlalu cepat atau lambat Berbicara terlalu pelan untuk dipahami Sering menggunakan kata- kata pengisi 	 Berbicara dengan jelas sebagian besar waktu, kadang terlalu cepat atau lambat berbicara cukup keras sehingga audiens dapat mendengar sebagian besar waktu, tetapi mungkin bicaranya monoton 	 Berbicara dengan jelas; tidak terlalu cepat atau lambat Berbicara cukup keras untuk didengar semua orang; mengubah nada dan kecepatan untuk mempertahankan minat

Partisipasi Tim dalam Presentasi	Tidak semua anggota tim berpartisipasi; hanya satu atau dua yang berbicara	 Kadang-kadang menggunakan kata-kata pengisi Semua anggota tim berpartisipasi, dalam waktu yang berbeda 	 Jarang menggunakan kata- kata pengisi Semua anggota tim berpartisipasi dalam waktu yang sama
	D. Rubrik Keterampilar	Kreatifitas dan Inovasi	
Indikator	Di bawah standar	Mendekati standar	Sesuai standar
Launching The Project	Memilih ide rancangan	Memilih ide yang umum	Memilih ide yang tidak biasa
Menetapkan Tantangan Kreatif	produk yang umum	namun memberikan sentukan	untuk membuat Memilih ide
		kreatif untuk memberikan	rancangan produk yang
		nilai tambah	umumroduk
Building Knowledge,	Hanya menggunakan satu	Menemukan dua jenis sumber	Selain sumber-sumber yang
Understanding and Skills	jenis sumber informasi	informasi yang tidak serupa	ada, menemukan cara atau
Mengidentifikasi Sumber			tempat yang tidak biasa untuk
Informasi			mendapatkan informasi
			(pakar dewasa, anggota

			masyarakat, bisnis atau organisasi, literatur)
Developing and Revising Ideas	Tidak membuat ide revisi	Memberikan ide revisi	Menggunakan umpan balik
and Products	produk, tidak mencari umpan	berdasarkan umpan balik dan	dan kritik dan mencoba
Memperbaiki Ide	balik terhadap produk	kritik namun tidak mencoba	melakukan revisi terhadap
		melakukan revisi terhadap	produk
		produk	
Presenting Products and	Menyajikan ide dan produk	Menambahkan beberapa	Menciptakan media
Answer to Driving Question	dengan cara yang khas	sentuhan menarik pada upaya	presentasi yang menarik
Menggunakan teknik dan media	(media yang digunakan	media presentasi untuk	termasuk unsur-unsur dalam
untuk mempresentasikan produk	monoton, hanya membaca	memasukkan elemen-elemen	presentasi yang sangat
	catatan, tidak ada fitur	dalam presentasi yang	menyenangkan, hidup,
	interaktif)	membuatnya lebih hidup dan	menarik, atau kuat untuk
		menarik	audiens tertentu

3.5.2 Lembar Observasi

Sebagaimana yang telah dipaparkan sebelumnya bahwa teknik pengumpulan data yang dilakukan pada penelitian ini adalah dengan cara observasi, sementara menurut Sugiyono (2015, hlm. 148) pada prinsipnya meneliti adalah melakukan pengukuran, maka harus ada alat ukur yang baik. Begitu pula dalam penelitian ini, alat ukur yang akan digunakan untuk selama melakukan observasi adalah melalui lembar observasi. Observasi yang akan digunakan mengacu pada lembar observasi keterampilan abad 21 (4C's) yang diadaptasi dari *Buck Institute for Education* (BIE).

Tabel 3.2 Contoh Lembar Observasi Keterampilan Berpikir Kritis

	No]	Kelon	npok 1	1							
Tahapan	Indikator	(Na	ma Si	swa)	(Na	ma Si	swa)	(Na	ma Si	swa)	(Na	ma Si	swa)	(Nai	ma Sis	swa)	(Nai	na Sis	swa)
	Hillikatoi	BS	MS	SS	BS	MS	SS	BS	MS	SS	BS	MS	SS	BS	MS	SS	BS	MS	SS
Reading Infusion	1																		
Launching the Projects	2																		
	3																		
Building knowledge,	4																		
understanding and skills	5																		
Developing and revising ideas	6																		
and products	7																		
Presenting product and answer to	8																		
driving question	9																		

Keterangan:

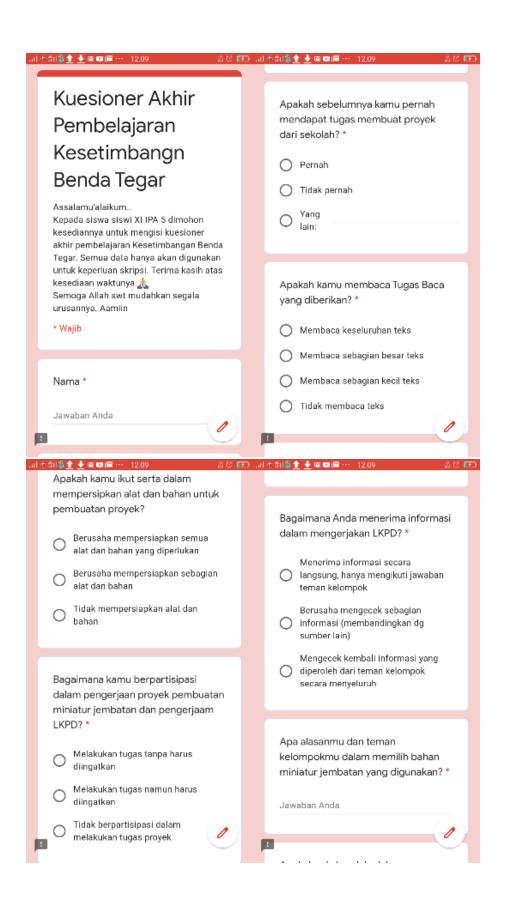
BS = Bawah Standar

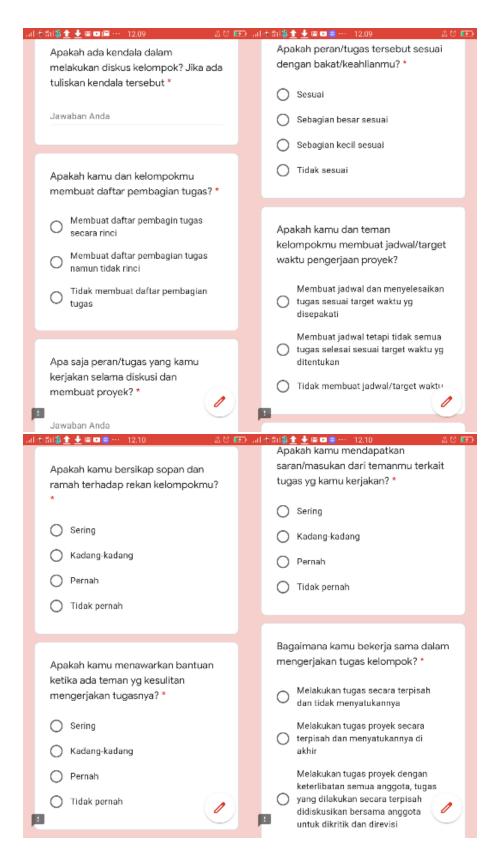
MS = Mendekati Standar

SS = Sesuai Standar

3.5.3 Kuesioner

Kuesioner/angket pada penelitian ini digunakan untuk memperoleh data sekunder atau data yang dapat mendukung hasil penelitian yang diperoleh dari instrumen utama penelitian, yakni lembar observasi. Kuesioner ini berisi beberapa pertanyaan mengenai tanggapan/pendapat siswa terhadap kegiatan pembelajaran dan kontribusi yang mereka lakukan selama kegiatan pembelajaran berlangsung. Pertanyaan yang diberikan pada kuesioner ini merupakan pertanyaan terbuka dan tertutup. Pertanyaan terbuka adalah pertanyaan yang mengharapkan responden untuk menuliskan jawabannya berbentuk uraian tentang suatu hal (Sugiyono, 2015, hlm 200). Tujuan dari dipilihnya jenis kuesioner terbuka pada penelitian ini adalah agar siswa dapat lebih leluasa mengemukakan jawabannya. Sedangkan kuesioner tertutup digunakan untuk mempermudah pengisian dan dalam menyimpulkan jawaban siswa sesuai kategori tertentu. Kuesioner ini dapat digunakan sebagai penjelasan penyebab siswa berada pada kategori di bawah standar, mendekati standar dan sesuai standar.





Gambar 3.1 Tampilan Pertanyaan Kuesioner Akhir Pembelajaran

3.6 Prosedur Penelitian

Prosedur penelitian yang akan dilakukan secara garis besar dibedakan menjadi tiga tahap, yakni tahap persiapan dan perencanaan penelitian, tahap pelaksanaan penelitian dan tahap akhir penelitian. Ketiga tahapan tersebut diuraikan dapat penjelasan berikut:

3.6.1 Tahap Persiapan dan Perencanaan

Di tahap ini, hal pertama yang dilakukan adalah melakukan studi pendahuluan ke SMA yang dituju. Studi pendahuluan dilakukan dengan menyebarkan angket pada siswa yang menjadi sampel penelitian. Beberapa hal yang digali pada studi pendahuluan diantaranya mengenai pemilihan *platform* pembelajaran yang sesuai dan paling mudah digunakan oleh siswa dan kebiasaan belajar siswa di masa pandemi (daring) untuk digunakan sebagai pertimbangan dalam menentukan rancangan pembelajaran yang sesuai. Selanjutnya hasil studi pendahuluan digunakan oleh peneliti untuk menjadi bahan diskusi dan konsultasi bersama dosen pembimbing untuk menyusun instrumen yang tepat sebagai solusi yang dipilih untuk menyelesaikan permasalahan yang ditemukan di studi pendahuluan.



Gambar 3.2 (a) dan (b)

Tanggapan Siswa mengenai Pengalaman dalam Melakukan Pembelajaran Daring

Dari gambar tersebut, seluruh responden menyatakan pernah

melakukan kegiatan pembelajaran secara daring. Aplikasi/media

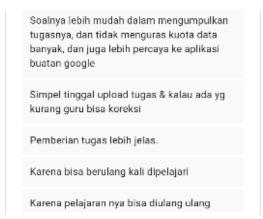
yang paling banyak digunakan untuk melakukan pembelajaran daring adalah *Google Classroom* dan *Zoom*.



Gambar 3.3 (a) dan (b)

Tanggapan Siswa mengenai Platform Pembelajaran Daring

Dari gambar di atas, hasil studi pendahuluan menyatakan sebagian besar siswa lebih nyaman menggunakan platform pembelajaran daring *Google Classroom* karena beberapa alasan. Alasan tersebut diantaranya adalah sebagai berikut.



Karena menggunakan google classroom, pembelajaran jadi lebih tertata, materi dapat langsung dilihat, seta lebih nyaman kalau mengerjakan tugas, kita dapat langsung mengetahui apa apa saja yang harus diperbaiki dalam mengerjakan tugas melalui komentar guru secara pribadi. Dan dapat langsung mengetahui berapa nilai yang kita dapat. Ya intinya lebih mudah dan lebih nyaman

Gambar 3.4 (a) dan (b)

Contoh Jawaban Siswa mengenai Kelebihan Google Classroom

Pada tahap persiapan dan perencanaan, peneliti juga melakukan kajian pustaka, yakni mengumpulkan dan mengkaji berbagai macam teori yang berkaitan dengan penelitian yang akan dilakukan. Diantaranya adalah mengkaji mengenai keterampilan abad 21, model pembelajaran *Project Based Learning*, strategi belajar melalui *Reading*

Infusion serta penelitian-penelitian sebelumnya yang cukup erat kaitannya dengan penelitian yang dilakukan oleh peneliti.

Peneliti selanjutnya menyusun dan mengajukan *judgement* instrumen, Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP) menentukan media pembelajaran. Pada tahap ini peneliti juga mengagendakan jadwal penelitian dengan pihak sekolah khususnya guru yang akan membantu kegiatan penelitian, serta mengurusi administrasi perizinan melakukan penelitian kepada pihak sekolah yang bersangkutan.

Tabel 3.3 Hasil *Judgement* Instrumen oleh Validator 1

		A. Kem	ampu	an Berp	ikir K	ritis			
	Tahapan PjBL			Desk	ripsi	Keterca	paian		
No	dengan <i>Reading</i>	Indikator		BS		MS		SS	Saran untuk Perbaikan
	Infusion		Ya	Tidak	Ya	Tidak	Ya	Tidak	
1	Reading Infusion	Memberikan alasan terhadap jawaban dari pertanyaan	1		V		V		
2	Launching the project	Menganalisis pertanyaan penuntun	V			V	V		1-2 diganti jadi 2
3		Mengajukan pertanyaan lanjutan	$\sqrt{}$		V		V		
4	Building knowledge,	Mengumpulkan informasi	$\sqrt{}$		$\sqrt{}$		V		
5	understanding and Skills	Mengevaluasi informasi	V		V		V		
6		Mengembangkan dan memperbaiki ide/produk dengan alasan ilmiah (berdasarkan data)	V		√		√		

7		Memberikan alasan terhadap pilihan yang dibuat selama membuat produk	1		√		√		
8		Mengungkapkan kelebihan dan kekurangan produk serta memberikan alternatif solusi	V		V		V		
9		Menjelaskan pemahaman baru yang diperoleh dalam pengerjaan proyek	V		V		V		
		R Ke	mamr	ouan Kol	ahors	aci			
		D. 130	111641111	Juan IXVI	abore	4.51			
	Tahapan PjBL	D. Re				Keterca _l	paian		
No	Tahapan PjBL dengan <i>Reading</i>	Indikator			ripsi			SS	Saran untuk Perbaikan
No				Desk	ripsi	Ketercaj			Saran untuk Perbaikan
No	dengan Reading Infusion Semua Tahapan			Desk BS	ripsi	Keterca _l MS		SS	Saran untuk Perbaikan
	dengan Reading Infusion Semua Tahapan dalam PjBL dengan	Indikator Bertanggung jawab terhadap diri	Ya	Desk BS	ripsi Ya	Keterca _l MS	Ya	SS	Saran untuk Perbaikan
10	dengan Reading Infusion Semua Tahapan	Indikator Bertanggung jawab terhadap diri sendiri	Ya √	Desk BS	Ya	Keterca _l MS	Ya √	SS	Saran untuk Perbaikan Biasanya??

		Persetujuan										
14		Mengorganisir pekerjaan	$\sqrt{}$		$\sqrt{}$		\checkmark					
15		Bekerja sebagai tim yang utuh	1		$\sqrt{}$		V					
	C. Kemampuan Komunikasi											
	Tahapan PjBL			Desk	ripsi	Ketercap	paian					
No	dengan Reading	Indikator		BS	MS			SS	Saran untuk Perbaikan			
	Infusion		Ya	Tidak	Ya	Tidak	Ya	Tidak				
16		Penjelasan ide dan informasi	V		V		V					
17	Semua Tahapan	Pengorganisasian	V		V		1					
18	dalam PjBL dengan	Bahasa tubuh	$\sqrt{}$		V		1					
19	Reading Infusion	Suara	$\sqrt{}$		V		V					
21		Partisipasi tim dalam presentasi	1			1	V		MS dan SS sama?			
		D. Kemampua	n Berj	pikir Kre	eatif d	an Inova	atif	L	1			
	Tahapan PjBL		Deskripsi Ketercapaian									
No	dengan <i>Reading</i>	Indikator		BS MS		MS	SS		Saran untuk Perbaikan			
	Infusion		Ya	Tidak	Ya	Tidak	Ya	Tidak				

22	Launching the project	Menetapkan tantangan kreatif	1	V	V	
23	Building knowledge, understanding and skills	Mengidentifikasi sumber informasi	1	V	V	
	Developing and revising ideas and products	Memperbaiki ide	V	V	V	
24	Presenting products and answer to driving question	Menggunakan teknik dan media untuk mempresentasikan produk	V	V	V	

Tabel 3.4 Hasil *Judgement* Instrumen oleh Validator 2

	A. Kemampuan Berpikir Kritis										
	Tahapan PjBL			Desk	ripsi	Ketercaj					
No	dengan <i>Reading</i>	Indikator	BS		BS			SS	Saran untuk Perbaikan		
	Infusion		Ya	Tidak	Ya	Tidak	Ya	Tidak			
1	Reading Infusion	Memberikan alas an terhadap jawaban dari pertanyaan	1				1				
2	Launching the project	Menganalisis pertanyaan penuntun	V		V		V				
3		Mengajukan pertanyaan lanjutan	$\sqrt{}$		V		$\sqrt{}$				
4	Building knowledge,	Mengumpulkan informasi	$\sqrt{}$		V		1				
5	understanding and skills	Mengevaluasi informasi	1		1		1				
6	Developing and revising ideas and products	Mengembangkan dan memperbaiki ide/produk dengan alas an ilmiah (berdasarkan data)	1		V		V				

7		Memberikan alas an terhadap	1		1		V		
		pilihan yang dibuat selama							
		membuat produk							
8	Presenting product	Mengungkapkan kelebihan dan	V		V		1		
	and answer to	kekurangan produk serta							
	driving question	memberikan alternative solusi							
9		Menjelaskan pemahaman baru	V		V		1		
		yang diperoleh dalam							
		pengerjaan proyek							
		B.Ke	mamı	ouanKola	abora	si	l		
	Tahapan PjBL			Desk	ripsi	Ketercap	paian		
No	dengan <i>Reading</i>	Indikator		BS		MS		SS	Saran untuk Perbaikan
	Infusion		Ya	Tidak	Ya	Tidak	Ya	Tidak	
10	SemuaTahapandala	Bertanggungjawab terhadap	V		$\sqrt{}$		1		
	mPjBLdengan <i>Readi</i>	dirisendiri							
11	ng Infusion	Membantu kelompok	1		V		V		
12	ng mjusion	Menghormati orang lain		1		1		V	

13		Membuat dan mengikuti	V				V				
		persetujuan									
14		Mengorganisir pekerjaan	1			1		√			
15		Bekerja sebagai tim yang utuh		V		1		1			
C. KemampuanKomunikasi											
Tahapan PjBL Deskripsi Ketercapaian											
No	dengan Reading	Indikator		BS	MS		SS		Saran untuk Perbaikan		
	Infusion		Ya	Tidak	Ya	Tidak	Ya	Tidak			
16		Penjelasan ide dan informasi	1		V		V				
17	SemuaTahapandala	Pengorganisasian	√			1	1				
18	mPjBLdengan <i>Readi</i>	Bahasa tubuh		V		√		1	Harus obervasi langsung		
19	ng Infusion	Suara		V		1		1	sda		
20		Partisipasi tim dalam presentasi	1		V		V				
	D. KemampuanBerpikirKreatifdanInovatif										
	Tahapan PjBL			Desk	ripsi	Ketercaj	paian				
No	dengan Reading	Indikator		BS MS		MS	S SS		Saran untuk Perbaikan		
	Infusion		Ya	Tidak	Ya	Tidak	Ya	Tidak			

21	Launching the project	Menetapkan tantangan kreatif	V	V	V		
22	Building knowledge, understanding and skills	Mengidentifikasi sumber informasi	V	V	V		
23	Developing and revising ideas and products	Memperbaiki ide	7	V	V		
24	Presenting products and answer to driving question	Menggunakan teknik dan media untuk mempresentasikan produk	V	V	V		

3.6.2 Tahap Pelaksanaan Penelitian

Tahap pelaksanaan penelitian merupakan tahap pengumpulan data oleh peneliti setelah dilakukan *judgement* dan revisi terhadap instrumen penelitian. Peneliti melakukan pengumpulan data kepada satu kelas yang telah ditentukan sebagai sampel penelitian. Pada tahap ini peneliti berperan untuk mengatur jalannya kegiatan pembelajaran agar sesuai dengan rencana penelitian yang telah dibuat. Kegiatan penelitian mengacu pada tahapan pembelajaran yang telah dituangkan ke dalam RPP. Sementara itu, pengumpulan data keterampilan abad 21 siswa melalui pembelajaran *Project Based Learning* dengan *Reading Infusion* yang dilakukan dengan teknik observasi tidak hanya dilakukan pada saat melakukan kegiatan pembelajaran di hari h, namun peneliti juga mengamati proses diskusi selama satu minggu siswa diberi waktu untuk menyelesaikan proyek.

3.6.3 Tahap Akhir Penelitian

Tahap ini diawali dengan pengolahan data yang telah terkumpul pada tahap pelaksanaan penelitian. Pengolahan data dimaksudkan untuk mempermudah peneliti dalam melakukan analisis dan menarik kesimpulan dari penelitian yang telah dilakukan. Adapun pengolahan data yang dilakukan adalah dengan cara menginput data ke dalam bentuk tabel dan menghitung total perolehan kategori pada setiap keterampilan yang diobservasi. Pengolahan data pada penelitian ini dibantu dengan menggunakan software Microsoft Excel untuk memudahkan penjumlahan dan penggambaran grafik. Selanjutnya peneliti menarik kesimpulan berdasarkan hasil yang diperoleh dan menuangkannya ke dalam laporan akhir hasil penelitian untuk kemudian dibahas mengenai hasil pengolahan dan analisis data. Pada tahap ini juga peneliti akan merumuskan simpulan, implikasi dan rekomendasi dari hasil penelitian.

3.7 Teknik Pengumpulan Data

3.7.1 Observasi

Salah satu teknik pengumpulan data yang digunakan pada penelitian ini adalah melalui observasi. Menurut Sutrisno Hadi dalam Sugiyono (2015), observasi merupakan suatu proses yang kompleks, salah satu proses terpentingnya adalah pengamatan. Teknik observasi dipilih karena beberapa alasan, diantaranya jumlah responden yang diamati tidak terlalu besar, dan subjek penelitian berkenaan dengan perilaku, sikap dan proses kerja dari manusia. Jenis observasi yang akan dilakukan adalah observasi terstruktur, artinya observasi tersebut sudah dirancang secara sistematis mengenai hal-hal apa saja yang akan diamati, kapan dan dimana tempat dilakukannya observasi. Sehingga dalam penelitian ini peneliti akan menyiapkan beberapa instrumen penelitian yang telah diuji validitas dan reliabilitasnya. Teknik observasi ini dilakukan selama kegiatan pembelajaran berlangsung.

3.7.2 Kuesioner

Kuesioner digunakan sebagai alat untuk memperoleh informasi atau data pendukung dari hasil observasi. Melalui kuesioner yang berisi pertanyaan terbuka dan tertutup peneliti akan memperoleh informasi-informasi yang tidak didapatkan pada saat pengumpulan data melalui observasi. Kuesioner disebarkan melalui *Google Formulir*. Pengisian kuesioner dilakukan setelah siswa selesai melaksanakan pembuatan proyek. Adapun tujuan diakukan penyebaran kuesioner adalah untuk mengetahui alasan/penyebab siswa berada pada kategori keterampilan abad 21 sebagaimana hasil yang diperoleh melalui teknik observasi.

3.8 Teknik Analisis Data

Teknik analisis data yang digunakan adalah statistik deskriptif. Statistik deskriptif merupakan statistik yang digunakan untuk menganalisis data dengan cara mendeskripsikan atau menggambarkan data dengan menggunakan tabel, grafik, dan uraian deskriptif dari data yang telah terkumpul dengan apa adanya tanpa membuat kesimpulan yang berlaku umum/generalisasi (Sugiyono,

2015). Analisis data dilakukan dengan mengacu pada data utama yang diperoleh dari teknik observasi. Observasi menghasilkan data yang menunjukkan keterampilan berpikir kritis, kreatif dan inovatif, komunikasi dan kolaborasi siswa dari setiap tahapan pembelajaran. Setiap indikator keterampilan 4C's tersebut mempunyai deskriptor yang menunjukkan kategori siswa. Analisis data dilakukan dengan langkah-langkah sebagai berikut:

- Melakukan pengecekkan data dan pengelompokkan data
- Menghitung jumlah siswa di setiap kategori pada setiap indikator
- Menghitung presentase jumlah siswa di setiap kategori pada setiap indikator dengan peritungan sebagai berikut:

$$\% = \frac{n}{N} x 100\%$$

Keterangan:

n = jumlah siswa tiap kategori

N = jumlah total siswa

- Pengolahan data dimulai dari data per kelompok, kemudian dibuat data per kelas yang merupakan rekapitulasi data keseluruhan.
- Sumber data dari kuesioner digunakan untuk mencari informasi penyebab siswa atau sejumlah siswa berada di kategori tertentu.