

BAB III

METODE PENELITIAN

3.1 Metode Penelitian

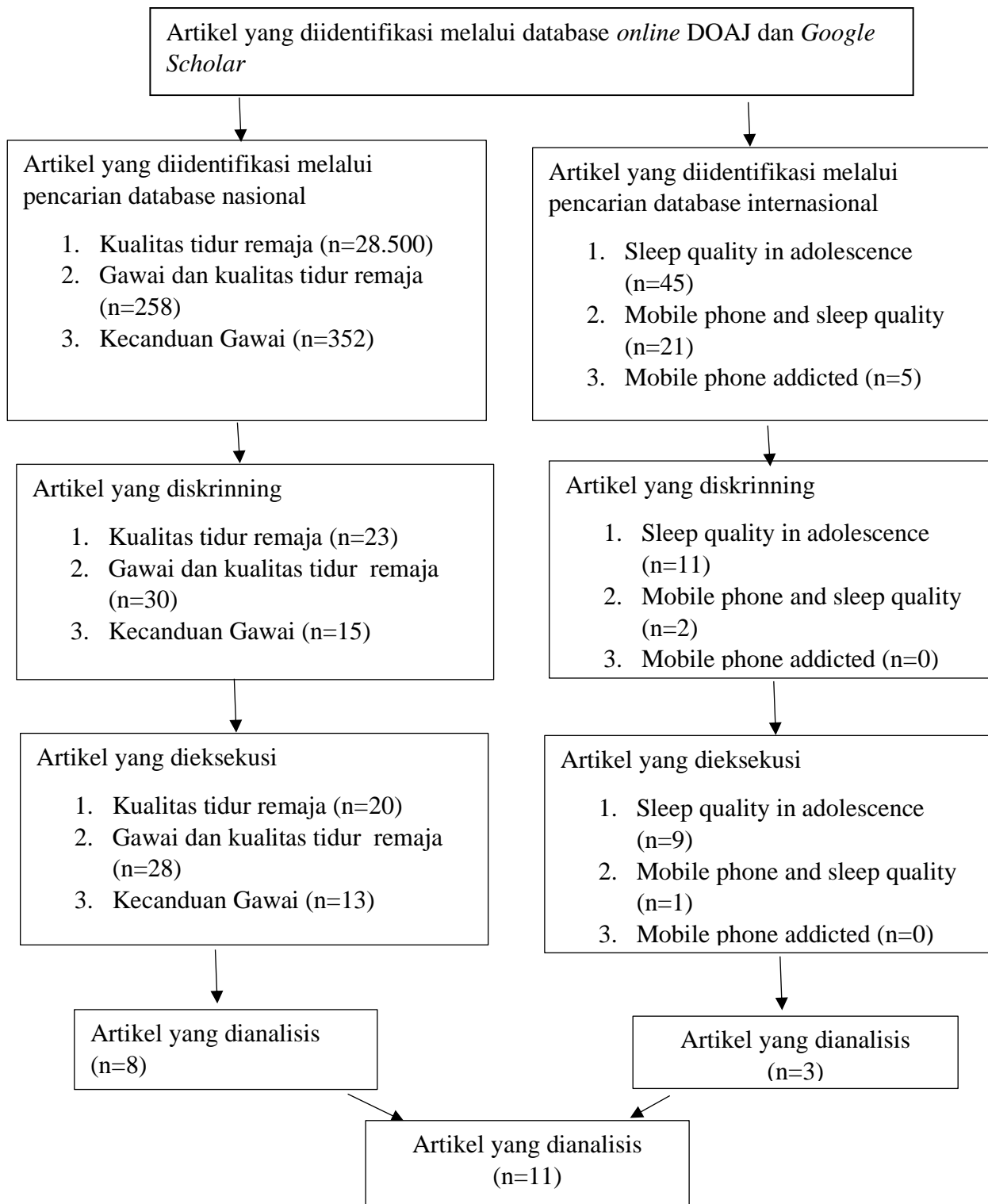
Metode penelitian yang digunakan adalah *Literature Review* dari hasil pencarian melalui *data base* nasional (Google Scholar) dan internasional (DOAJ). Kriteria *literature* yang digunakan dengan memasukkan kata kunci “*Sleep Quality in Adolescent*” , “*Mobile Phone and Sleep Quality*”, “*Mobile Phone Addicted*” , “Kualitas Tidur Remaja”, “Gawai dan Kualitas Tidur”, dan “Kecanduan Gawai” dengan spesifikasi artikel 5 tahun ke belakang.

3.2 Waktu Penelitian

Waktu Penelitian ini adalah bulan Februari - Mei 2020

3.3 Pengumpulan Data

Pengumpulan data dilakukan dengan memasukkan kriteria dan kata kunci ke website atau data base. Proses pengumpulan data menggunakan metode PRISMA (*Preferre Reporting Items For Systematic Reviews and Meta Analysis*)



Gambar 3.1 Bagan Prisma

Jurnal yang digunakan dalam *literature review* didapatkan melalui database penyedia jurnal internasional DOAJ dan jurnal scientific Indonesia melalui google scholar. Penulis membuka website <https://doaj.org/> dan <https://scholar.google.com/> dengan menuliskan kata kunci “*Sleep Quality in Adolescent*”, “*Mobile Phone and Sleep Quality*”, “*Mobile Phone Addicted*”, “Kualitas Tidur Remaja”, “Gawai dan Kualitas Tidur”, dan “Kecanduan Gawai”, didapatkan 2.918 jurnal. Dari 2.918 artikel hasil pencarian kemudian di filter berdasarkan tahun dan dipilih full text, dalam pencarian data disesuaikan dengan kata kunci. Data yang diambil berdasarkan kriteria inklusi dan eksklusi. Kriteria inklusi yang dimaksud adalah kualitas tidur remaja dan penggunaan gawai. Artikel berbahasa inggris dan Indonesia, artikel atau jurnal lima tahun ke belakang. Kriteria eksklusi dalam penelitian ini adalah kualitas tidur anak, dewasa dan lansia serta remaja yang tidak terpapar gawai. Setiap pertanyaan tersebut telah mengikuti PICOT dimana setiap pertanyaan terdapat P = problem/ pasien/ populasi, I/E = implementasi/intervensi/exposure, C = kontrol/ intervensi pembanding, O= hasil dan T = Time. Penulis mengambil semua desain penelitian yang digunakan dalam mengidentifikasi kualitas tidur pada remaja yang kecanduan gawai.

3.4 Analisa Data

Analisis data yang dilakukan pada studi literature ini antara lain dapat berupa

1. *Compare*, yaitu melakukan review artikel jurnal dengan menemukan kesamaan diantara beberapa literatur.
2. *Contrast*, yaitu dengan menemukan beberapa perbedaan diantara beberapa literatur dan dapat diambil kesimpulannya.
3. *Criticize*, yaitu memberikan pendapat berdasarkan sumber yang telah dibaca.
4. *Summarize*, yaitu dengan menuliskan kembali hasil dari beberapa sumber dengan menggunakan kalimat sendiri.

Hal terpenting dalam membuat literatur review adalah fitur utama dalam membangun teori, yaitu dengan bandingkan antara konsep, teori dan hipotesis dengan literatur yang ada. Dan kunci utama dari proses ini adalah melihat sebanyak

banyaknya literatur yang ada. Kemudian cari persamaan dan perbedaan yang terjadi antara literatur yang satu dengan literatur lainnya dan cari alasan kenapa hal tersebut bisa terjadi.

3.5 Etika Penelitian

Dalam melakukan penelitian dengan menggunakan studi literatur penulis harus memiliki asas kejujuran dan obyektivitas ilmiah. Hal-hal yang bertentangan dengan nilai kejujuran dan obyektivitas dapat berupa: 1) membuat data fiktif 2) mengubah data sesuai dengan keinginan peneliti, terutama untuk mendukung simpulan yang diinginkan; 3) melakukan tindakan plagiarisme.