

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI

5.1 Simpulan

Dari hasil pengamatan dan penemuan peneliti di kelas X TEI 2 SMK Negeri 8 Bandung, yang berdasarkan pada hasil pengolahan dan analisis data melalui observasi awal, Siklus I dan Siklus II, maka dapat disimpulkan bahwa melalui permainan *soccer like games* dalam pembelajaran sepakbola mengalami peningkatan yang signifikan terhadap jumlah waktu aktif belajar siswa kelas X TEI 2 SMK Negeri 8 Bandung.

5.2 Implikasi

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, maka penulis mengemukakan implikasi sebagai berikut.

Melalui permainan *soccer like games* dalam pembelajaran sepakbola dapat mengurangi waktu tunggu siswa pada saat pembelajaran pendidikan jasmani berlangsung, mendorong siswa untuk terlibat secara aktif, baik keterlibatan fisik, perasaan dan pemikiran, sehingga waktu pembelajaran lebih efektif.

5.3 Rekomendasi

Bedasarkan hasil penelitian yang telah didapat, peneliti berharap agar rekomendasi berikut dapat bermanfaat khususnya bagi peneliti dan umumnya semua pihak yang terkait dengan bidang pendidikan, adapun beberapa rekomendasi sebagai berikut.

1. Bagi guru penjas disarankan menggunakan permainan-permainan yang bervariasi untuk dapat meningkatkan waktu aktif belajar yang optimal agar dapat membuat siswa aktif, tidak merasa jenuh pada saat pembelajaran itu berlangsung.
2. Agar dapat memberikan hasil waktu aktif belajar yang optimal, sebaiknya harus menambah siklus dalam tindakan penelitian.
3. Bagi peneliti sendiri dan bagi peneliti yang lain yang berminat untuk melakukan penelitian yang bersangkutan dengan permainan *soccer like*

4. *games* untuk meningkatkan jumlah waktu aktif belajar siswa dalam pembelajaran sepakbola, dapat melakukan penelitian kembali guna kemajuan ilmu pendidikan jasmani olahraga dan kesehatan.
5. Aktivitas pembelajaran bola besar yang dilakukan dalam penelitian ini bisa dijadikan salah satu alternative untuk meningkatkan jumlah waktu aktif belajar siswa sekolah menengah kejuruan.
6. Bagi sekolah, dengan pembelajaran sepakbola melalui permainan yang dimodifikasi seperti *soccer like games* bisa menjadikan siswa lebih aktif, senang dan gembira, guna kelancaran pembelajaran olahraga

Demikian kesimpulan dan saran yang dapat penulis paparkan, semoga hasil dari penelitian ini dapat bermanfaat bagi penulis pada khususnya dan bagi para pembaca pada umumnya serta menjadi sumbangsih yang berarti bagi kemajuan pendidikan di Indonesia.