BAB III

METODE PENELITIAN

3.1 Desain Penelitian

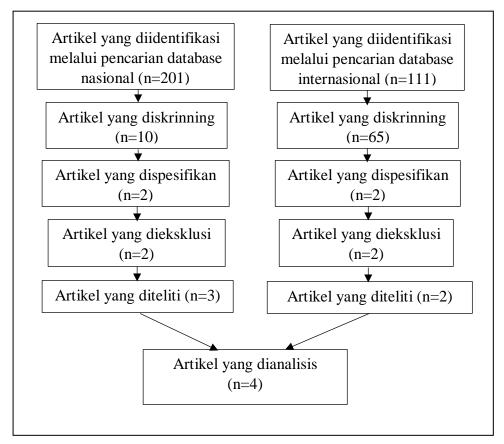
Desain penelitian yang digunakan adalah literature review.

3.2 Waktu Penelitian

Penelitian ini telah dilakukan pada bulan April - Mei 2020.

3.3 Prosedur Penelitian

Proses pengumpulan data dilakukan, alat pencari data base yang digunakan dan tahapan-tahapan pencarian literatur. Pengumpulan data yang telah didapat menggunakan metode PRISMA (*Preferre Reporting Items for Systematic Review and Meta Analysis*). Dijelaskan juga data extraction dan kriteria yang digunakan.



Tabel 3.3 Alur Literatur

21

Strategi pencarian jurnal yang telah dilakukan dalam literature review,

pertanyaan yang digunakan untuk melakukan review jurnal yang disesuaikan

dengan PICOT, batasan mengambil jurnal dan hal lainnya. Jurnal yang digunakan

dalam literature didapatkan melalui database, penyedia jurnal internasional yaitu

Pubmed, dan jurnal Science Direct, Doaj, Emerald Insight, Web Of Science dan

jurnal Indonesia melalui Portal Garuda dan Google Scholar. Penulis membuka

website Scholar.google.co.id dan garuda.ristekbrin.go.id. Peneliti menuliskan kata

kunci "terapi realitas", "remaja", dan "perundungan/bullying" dan "terapi realitas

dan perundungan/bullying", "terapi realitas or perundungan/bullying", lalu dipilih

full text. Muncul 111 temuan, kemudian dipersempit dengan journal dan books and

documet research dan ditemukan 2 temuan selanjutnya diurutkan dari yang terbaru.

Mengenai pemilihan bahasa tidak dilakukan karena semuanya jurnal yang

ditemukan telah menggunakan bahasa inggris. Demikian juga untuk jurnal nasional

didapatkan 201 temuan kemudian dispesifikan dalam 5 tahun terakhir dan

didapatkan sebanyak 2 temuan. Setiap pertanyaan tersebut telah mengikuti PICOT

dimana setiap pertanyaan terdapat P = problem/ pasien/ populasi, I/E =

implementasi/intervensi/exposure, C = kontrol/ intervensi pembanding, O= hasil

dan T = Time. Hal lain yang relevan yang penulis gunakan dalam mendapatkan

jurnal tentang efektivitas terapi realitas terhadap remaja korban perundungan.

mengambil semua desain penelitian yang digunakan

mengidentifikasi mekanisme koping melalui terapi realitas pada remaja korban

perundungan dengan kriteria sebagai berikut:

Kriteria Inklusi:

1. Rentang waktu penerbitan artikel/jurnal maksimal 5 tahun (2015-2020).

2. Jurnal dalam Bahasa Indonesia dan Bahasa Inggris yang sesuai dengan topik.

3. Subyek penelitian yang dipakai yaitu Remaja usia 10-19 tahun.

4. Metode penelitian pada jurnal yang diambil tidak ditentukan (bisa kualitatif

maupun kuantitatif).

5. Jenis jurnal yang dipakai yaitu jurnal penelitian, full text dan dapat diakses

penuh.

6. Tema isi jurnal yaitu mengenai terapi realitas untuk korban perundungan

(bullying).

Seni Lutfiani Fauziyyah, 2020

EFEKTIVITAS TERAPI REALITAS TERHADAP MEKANISME KOPING REMAJA KORBAN

22

Kriteria Eksklusi:

1. Subyek penelitian yang bukan korban dari perundungan (bullying).

3.4 Analisa Data

Analisa data yang dilakukan peneliti pada literature review antara lain:

1. Mencari Kesamaan (*Compare*), melakukan review terhadap 4 artikel jurnal

dengan menemukan kesamaan diantara 4 temuan, ditemukan memiliki

persamaan dalam jenis penelitian, metode penelitian, dan manfaat terapi

realitas terhadap masalah perundungan. Kemudian ditarik kesimpulan

mengenai kesamaan dari 5 artikel jurnal yang diteliti.

2. Mencari Ketidaksamaan (*Contrast*) terhadap ke 4 artikel yang sudah

ditemukan lalu diambil kesimpulan.

3. Memberikan Pandangan (*Criticize*) terhadap ke 4 artikel dengan membuat

pendapat sendiri terhadap sumber yang dibaca.

4. Membandingkan (Synthesize) 4 artikel yang telah ditemukan lalu mereview

dan menggabungkan beberapa sumber menjadi sebuah ide baru.

5. Meringkas (Summarize) masing-masing artikel dengan menulis kembali

sumbernya dengan kalimat sendiri.

3.5 Etika Penelitian

Dalam mengerjakan tugas penulisan karya tulis ilmiah harus menjunjung asas

kejujuran dan obyektivitas ilmiah. Hal-hal yang bertentang dengan nilai kejujuran

dan obyektivitas dapat berupa:

1) Memproses data yang sebenarnya tidak ada atau membuat data fiktif;

2) Mengubah data sesuai dengan keinginan peneliti, terutama untuk mendukung

simpulan yang diangkat;

3) Mengambil kata-kata atau teks orang lain tanpa memberikan kutipan atau

plagiat.

4) Pengecekan terhadap plagiat yang penulis pakai menggunakan *Turnitin* yang

dapat diakses melalui http://www.turnitin.com dengan hasil turnitin 21%.

Seni Lutfiani Fauziyyah, 2020