

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan, maka dapat disimpulkan bahwa Peran Orang Tua Dalam Penggunaan *Gadget* Pada Anak Usia Dini menunjukkan empat hal yaitu faktor-faktor penyebab penggunaan *gadget* pada anak, dampak penggunaan *gadget*, peran orang tua dalam penggunaan *gadget* pada anak usia dini serta hambatan-hambatan yang dihadapi orang tua dalam penggunaan *gadget* pada anak usia dini. Pada hasil penelitian ini ditemukan bahwa sebagian besar faktor penyebab penggunaan *gadget* pada anak berasal dari orang terdekat anak seperti orang tua, anggota keluarga dan teman sebaya anak. ketiga responden sepakat menyebutkan bahwa orang terdekat menjadi faktor utama penggunaan *gadget* pada anak usia dini.

Selain itu dari penelitian ini juga ditemukan dampak penggunaan *gadget* pada anak. dampak ini terbagi menjadi 2 yakni dampak positif dan dampak negatif. Dampak positif yang ditimbulkan dari penggunaan *gadget* yang keluarga AS rasakan adalah *gadget* dapat memperlancar komunikasi sehingga anak juga dapat memperjelas intonasi kata, sedangkan keluarga EN dan HF dampak positif yang dirasakan adalah anak dapat belajar serta menambah pengetahuan mengenai warna, angka, dan huruf. Selain itu juga *gadget* dapat digunakan anak untuk belajar agama seperti mengenal huruf hijaiyah. Selaras dengan hal ini *gadget* juga memiliki dampak negatif yang dapat ditimbulkan yakni dampak negatif dari penggunaan *gadget* yang dirasakan oleh keluarga AS yakni anak sering lupa waktu dan kecanduan. Dampak negatif lainnya anak juga sering menangis jikalau orang tua tidak memberikan *gadget* pada anak. *gadget* juga dianggap orang tua dapat memberikan efek pada pendengaran anak yang mana anak jarang mendengar panggilan dari orang tua. Selain itu juga dampak negatif lainnya yakni *gadget* dapat menyebabkan anak malas makan karena keasyikan bermain. Adapun dampak lainnya yakni *gadget* dapat membuat anak menjadi obesitas hal ini disebabkan saat

anak menggunakan *gadget* anak hanya terfokus terhadap *gadget* tanpa melakukan pergerakan tiap harinya.

Dalam penelitian ini ditemukan peran orang tua dalam penggunaan *gadget* pada anak usia dini yang mana peran ini dilakukan dengan berbagai cara seperti orang tua mencarikan video-video yang bermanfaat untuk anak seperti video kartun nusa dan rara. Orang tua juga menginstall youtube kids sebagai media yang aman untuk anak. Orang tua juga memblokir konten-konten negatif yang tidak sesuai dengan usia anak. Selain itu juga orang tua menggunakan kode/sidik jari agar *gadget* tidak sembarangan diakses oleh anak. Peran lain yang dilakukan orang tua yakni orang tua memberikan batasan waktu kepada anak saat anak menggunakan *gadget*. Orang tua juga mengatur jarak anak saat menggunakan *gadget*, agar anak tidak terlalu dekat dengan *gadget*. Orang tua juga mengatur posisi duduk anak agar anak tetap pada posisi benar dan tidak membuat tulang anak menjadi bungkuk. Dalam melakukan peran orang tua tentu dihadapkan dengan berbagai macam kendala/hambatan. Kendala terbesar dari ketiga responden tersebut adalah kesibukan orang tua bekerja sehingga kurang meluangkan waktu untuk mendampingi anak saat menggunakan *gadget*.

5.2 Saran

Berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh peneliti mengenai Peran Orang Tua Dalam Penggunaan *Gadget* Pada Anak Usia Dini, peneliti hendak memberi beberapa saran diantaranya :

1. Bagi orang tua

Diharapkan lebih berperan dalam mendampingi penggunaan *gadget* pada anak. Orang tua dapat membimbing anak untuk menggunakan *gadget* sesuai dengan sesuai usia anak. Anak mungkin tidak bisa dilarang akan tetapi anak dapat di nasihat dengan melalui pendekatan. Sebaiknya juga orang tua menjelaskan dengan baik mengenai dampak-dampak yang akan di peroleh anak bila terlalu sering menggunakan *gadget*. Orang tua juga perlu meluangkan lebih banyak waktu untuk meningkatkan perannya dalam penggunaan *gadget* pada anak usia dini.

2. Kepada peneliti lainnya
yang berminat mengangkat judul mengenai peran orang tua dalam penggunaan *gadget* pada anak usia dini. Diharapkan dapat mempertimbangkan aspek-aspek yang dapat mempengaruhi penelitian ini serta memperbanyak tambahan untuk lebih jelas lagi.
3. Kepada pemerintah
Diharapkan agar menutup semua situs-situs bahkan tayangan-tayangan yang berbau pornografi. Agar dapat mendukung usaha peran yang dilakukan orang tua.
4. Kepada pendidik disekolah
Diharapkan agar mendukung usaha orang tua untuk mengurangi dampak negatif penggunaan *gadget* pada anak. dengan cara tidak bermain atau menggunakan *gadget* dengan sengaja di depan anak

