

## DAFTAR ISI

<b>ABSTRAK</b> .....	i
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	ii
<b>UCAPAN TERIMA KASIH</b> .....	iii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	v
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	x
<b>DAFTAR GRAFIK</b> .....	xii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xiii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
A. Latar Belakang Penelitian .....	1
B. Identifikasi dan Perumusan Masalah .....	7
C. Tujuan Penelitian .....	8
D. Manfaat Penelitian .....	9
<b>BAB II KAJIAN TEORITIS</b> .....	11
A. Media Pembelajaran .....	11
1. Pengertian Media Pembelajaran .....	11
2. Fungsi dan Manfaat Media .....	14
3. Klasifikasi Media .....	16
B. Konsep Aplikasi <i>Hypervideo</i> .....	17
1. Media Interaktif .....	17
2. Video Interaktif .....	18
3. <i>Hypervideo</i> .....	20
1) Karakteristik <i>Hypervideo</i> .....	22

Mochamad Musa, 2013

PENGARUH PEMANFAATAN APLIKASI HYPERVIDEO TERHADAP PENINGKATAN HASIL BELAJAR SISWA  
PADA MATA PELAJARAN ANIMASI KELAS XI REKAYASA PERANGKAT LUNAK

2) Penerapan <i>Hypervideo</i> Dalam Pembelajaran.....	24
C. Hasil Belajar .....	27
1. Aspek Menerapkan .....	29
2. Aspek Analisis .....	30
3. Aspek Evaluasi.....	31
D. Mata Pelajaran Animasi .....	31
1. Karakteristik Mata Pelajaran Animasi.....	31
2. Analisis Mata Pelajaran Animasi .....	34
3. Kesulitan Belajar Animasi .....	34
4. Analisis Kebutuhan Media dalam Pembelajaran Animasi Pokok Bahasan Presentasi Sederhana.....	35
5. Langkah-langkah Pembelajaran dengan Menggunakan Aplikasi <i>Hypervideo</i> .....	37
E. Asumsi.....	38
F. Hipotesis .....	39
<b>BAB III METODE PENELITIAN.....</b>	<b>42</b>
A. Lokasi, Populasi dan Sampel Penelitian .....	42
1. Lokasi Penelitian .....	42
2. Populasi Penelitian.....	42
3. Sampel Penelitian .....	42
B. Desain penelitian.....	43
C. Metode penelitian.....	44
D. Definisi operasional.....	47

E. Instrumen Penelitian .....	47
1. Tes .....	48
2. Angket .....	49
F. Teknik Pengembangan Instrumen.....	50
1. Uji Validitas.....	50
2. Uji Reliabilitas.....	52
3. Tingkat Kesukaran Soal .....	53
4. Daya Pembeda .....	53
G. Teknik pengumpulan data.....	55
H. Analisis data.....	55
1. Pengolahan Data Kuantitatif .....	55
a. Uji Normalitas .....	55
b. Uji Homogenitas .....	57
c. Uji Hipotesis .....	58
d. Prosedur dan Tahap-tahap Penelitian.....	59
<b>BAB VI DESKRIPSI HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>62</b>
A. Uji Coba Instrumen.....	62
1. Validitas Instrumen .....	62
2. Reliabilitas Instrumen.....	63
3. Tingkat Kesukaran Soal .....	64
4. Uji Daya Pembeda .....	64
B. Deskripsi Hasil Penelitian .....	65
1. Hasil Belajar Siswa .....	65

2. Respon Belajar Siswa .....	71
C. Analisis Data .....	77
1. Uji Normalitas .....	77
2. Uji Homogenitas .....	80
3. Uji Hipotesis .....	84
D. Pembahasan Hasil Penelitian .....	91
1. Terdapat Perbedaan Hasil Belajar yang Signifikan Antara Siswa yang Menggunakan Aplikasi <i>Hypervideo</i> Dibandingkan Dengan Siswa yang Menggunakan Media <i>Slide</i> Pada Ranah Kognitif Dalam Mata Pelajaran Animasi.....	93
2. Terdapat Perbedaan Hasil Belajar yang Signifikan Antara Siswa yang Menggunakan Aplikasi <i>Hypervideo</i> Dibandingkan Dengan Siswa yang Menggunakan Media <i>Slide</i> Pada Ranah Kognitif Aspek Penerapan (C3) Dalam Mata Pelajaran Animasi.....	95
3. Terdapat Perbedaan Hasil Belajar yang Signifikan Antara Siswa yang Menggunakan Aplikasi <i>Hypervideo</i> Dibandingkan Dengan Siswa yang Menggunakan Media <i>Slide</i> Pada Ranah Kognitif Aspek Analisis (C4) Dalam Mata Pelajaran Animasi.....	97
4. Terdapat Perbedaan Hasil Belajar yang Signifikan Antara Siswa yang Menggunakan Aplikasi <i>Hypervideo</i> Dibandingkan Dengan Siswa yang Menggunakan Media <i>Slide</i> Pada Ranah	

Kognitif Aspek Evaluasi (C5) Dalam Mata Pelajaran Animasi.....	100
5. Respon Belajar Siswa Setelah Menggunakan Aplikasi Berbentuk <i>Hypervideo</i> .....	102
<b>BAB V SIMPULAN DAN REKOMENDASI.....</b>	<b>104</b>
A. Simpulan .....	104
B. Rekomendasi .....	105
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>107</b>
<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN</b>	
<b>RIWAYAT HIDUP</b>	

