

**BIMBINGAN MELALUI PERMAINAN TRADISIONAL UNTUK  
MENGEMBANGKAN KREATIVITAS ANAK  
(Penelitian Kuasi Eksperimen terhadap Siswa Kelas 2 Sekolah Dasar)**

**TESIS**

*diajukan untuk memenuhi sebagian syarat untuk  
memperoleh gelar Magister Pendidikan dalam Bidang  
Bimbingan dan Konseling*



oleh  
**IZZATUR RAHMAH**  
**1603163/2016**

**PROGRAM STUDI BIMBINGAN DAN KONSELING  
SEKOLAH PASCASARJANA  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA  
2019**

**BIMBINGAN MELALUI PERMAINAN TRADISIONAL UNTUK  
MENGEMBANGKAN KREATIVITAS ANAK**

Oleh

**IZZATUR RAHMAH**

Sebuah tesis yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Magister Pendidikan pada Program Studi Bimbingan dan Konseling

© Izzatur Rahmah 2019  
Universitas Pendidikan Indonesia  
Januari 2019

Hak Cipta dilindungi undang-undang.

Tesis ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,  
dengan dicetak ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis.

**IZZATUR RAHMAH**  
**1603163**

**BIMBINGAN MELALUI PERMAINAN TRADISIONAL UNTUK  
MENGEMBANGKAN KREATIVITAS ANAK**  
(Penelitian Kuasi Eksperimen terhadap Siswa Kelas 2 Sekolah Dasar)

**disetujui dan disahkan oleh:**

**Pembimbing I**

**Dr. Suherman, M.Pd.**  
**NIP 19590331 198603 1 002**

**Pembimbing II**

**Dr. Ipah Saripah, M.Pd.**  
**NIP 19771014 200112 2 001**

**Mengetahui,**  
**Ketua Program Studi Bimbingan dan Konseling**

**Dr. Nurhudaya, M.Pd.**  
**NIP 19600725 198601 1 001**