

**IMPLEMENTASI METODE *IMPROVE* PADA MULTIMEDIA BERBASIS  
GAME SIMULASI UNTUK MENINGKATKAN ASPEK KOGNITIF SISWA  
SMK**

**SKRIPSI**

Diajukan untuk Memenuhi Sebagian Syarat Memperoleh Gelar Sarjana  
Pendidikan pada Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer



Oleh

Irfan Rona

1306101

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER  
DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER  
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA  
BANDUNG  
2018**

**IMPLEMENTASI METODE *IMPROVE* PADA MULTIMEDIA BERBASIS  
GAME SIMULASI UNTUK MENINGKATKAN ASPEK KOGNITIF SISWA  
SMK**

Oleh  
Irfan Rona  
1306101

Sebuah Skripsi yang Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh  
Gelar Sarjana Pendidikan pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu  
Pengetahuan Alam

© Irfan Rona  
Universitas Pendidikan Indonesia  
Desember 2018

Hak Cipta Dilindungi Undang-Undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak  
ulang, difoto kopi atau cara lainnya tanpa izin dari peneliti

**IRFAN RONA**

**IMPLEMENTASI METODE *IMPROVE* PADA MULTIMEDIA BERBASIS  
GAME SIMULASI UNTUK MENINGKATKAN ASPEK KOGNITIF SISWA  
SMK**

Disetujui dan disahkan oleh pembimbing:

Pembimbing I

**Dr. H. Enjang Ali Nurdin, M.Kom.**

NIP. 196711211991011001

Mengetahui

Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer

**Prof. Dr. H. Munir, M.IT**

NIP. 196603252001121001

Irfan Rona, 2019

**IMPLEMENTASI METODE *IMPROVE* PADA MULTIMEDIA BERBASIS GAME SIMULASI UNTUK MENINGKATKAN  
ASPEK KOGNITIF SISWA SMK**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu