

## BAB V

### SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI

#### 5.1. Simpulan

Dari hasil penelitian ini dapat disimpulkan bahwa pengembangan media pembelajaran *e-modul* berbasis *android* pada materi penggambaran yang dikembangkan, yaitu:

1. Penilaian pengembangan media pembelajaran *e-modul* berbasis *android* pada materi penggambaran dinyatakan “Sangat Layak” oleh ahli media dengan hasil persentase validitas sebesar 88.46%, dinyatakan “Layak” oleh ahli materi dengan hasil persentase validitas sebesar 79.5%, dinyatakan “Sangat Layak” oleh ahli bahasa dengan hasil persentase validitas sebesar 85.4%, dan dinyatakan “Sangat Layak” oleh peserta didik dengan hasil persentase validitas sebesar 85.95%.
2. Terdapat peningkatan hasil belajar ditinjau pada aspek kognitif di kelas eksperimen dan kelas kontrol dengan nilai *n-gain* yang berbeda, pada kelas eksperimen dikategorikan “Sedang” dan pada kelas kontrol dikategorikan “Rendah”. Hasil *uji independent sample t-test* dengan rumusan hipotesis yang telah ditentukan dapat disimpulkan untuk menolak  $H_0$  yang artinya **“terdapat peningkatan hasil belajar dengan menggunakan *e-modul* berbasis *android* pada materi penggambaran”**.

#### 5.2. Implikasi

Dari hasil penelitian ini, pengembangan media pembelajaran *e-modul* berbasis *android* pada materi penggambaran yang telah dilakukan, terdapat beberapa implikasi yang didapat yaitu:

1. Aplikasi media pembelajaran *e-modul* berbasis *android* pada materi penggambaran hanya berisi materi, gambar, modul praktikum, dan soal untuk mengukur kemampuan belajar kognitif peserta didik.
2. Aplikasi media pembelajaran *e-modul* berbasis *android* pada materi penggambaran bersifat fleksibel, dapat membuat peserta didik belajar secara mandiri di berbagai tempat dan dalam kurun waktu kapan saja.

3. Aplikasi media pembelajaran *e-modul* berbasis *android* pada materi penggaraman dapat meningkatkan hasil belajar kognitif peserta didik.

### **5.3. Rekomendasi**

Dari hasil implikasi diatas, rekomendasi yang dapat peneliti ajukan untuk mengembangkan aplikasi media pembelajaran ini lebih baik selanjutnya, yaitu:

1. Bagi peneliti selanjutnya diharapkan dapat menambah materi lain pada mata pelajaran Pengolahan Hasil Perikanan Tradisional dalam media pembelajaran *e-modul* ini.
2. Bagi peneliti selanjutnya diharapkan dapat melengkapi fitur-fitur menarik dalam aplikasi media pembelajaran *e-modul* berbasis *android* pada materi penggaraman ini, seperti video pembelajaran dan games agar aplikasi lebih menarik lagi.
3. Untuk guru diharapkan dapat menggunakan media pembelajaran ini agar pelaksanaan pembelajaran menjadi lebih praktis, juga dapat meningkatkan hasil belajar peserta didik dan meningkatkan penggunaan media pembelajaran di sekolah.
4. Untuk peserta didik diharapkan dapat menggunakan media pembelajaran ini dengan optimal agar mendapatkan hasil belajar yang baik.