

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS
GAME PADA KOMPETENSI DASAR TEKNIK PENGGUNAAN
SUHU RENDAH**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi sebagian syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Pendidikan Program Studi Pendidikan Teknologi Agroindustri



Oleh :

Gita Puspita Sari
NIM 1400338

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNOLOGI AGROINDUSTRI
FAKULTAS PENDIDIKAN TEKNOLOGI DAN KEJURUAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

Gita Puspita Sari, 2019

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS GAME PADA
KOMPETENSI DASAR TEKNIK PENGGUNAAN SUHU RENDAH**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

2019
**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS
GAME PADA KOMPETENSI DASAR TEKNIK PENGGUNAAN
SUHU RENDAH**

Oleh
Gita Puspita Sari

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana pada Fakultas Pendidikan Teknologi dan Kejuruan

© Gita Puspita Sari
Universitas Pendidikan Indonesia
Januari 2019

Hak cipta dilindungi undang-undang

Gita Puspita Sari, 2019
**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS GAME PADA
KOMPETENSI DASAR TEKNIK PENGGUNAAN SUHU RENDAH**
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian
Dengan dicetak ulang, difotokopi dan cara lainnya tanpa izin dari penulis

Gita Puspita Sari, 2019

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS GAME PADA
KOMPETENSI DASAR TEKNIK PENGGUNAAN SUHU RENDAH**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

GITA PUSPITA SARI

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS
GAME PADA KOMPETENSI DASAR TEKNIK PENGGUNAAN
SUHU RENDAH**

Disetujui dan disahkan oleh pembimbing:

Pembimbing I,

Dr. Sri Handayani, M. Pd
NIP. 196609301997032001

Pembimbing II,

Dwi Lestari R, S.TP., M.Si
NIP. 198212222015042002

Mengetahui,
Ketua Program Studi Pendidikan Teknologi Agroindustri
Fakultas Pendidikan Teknologi dan Kejuruan
Universitas Pendidikan Indonesia

Dr. Yatti Sugiarti, M.P.
NIP. 196312071993032001

Gita Puspita Sari, 2019

**PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS GAME PADA
KOMPETENSI DASAR TEKNIK PENGGUNAAN SUHU RENDAH**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

LEMBAR PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi dengan judul ***“Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Game pada Kompetensi Dasar Teknik Penggunaan Suhu Rendah”*** ini beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya saya sendiri. Saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika ilmu yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung risiko/sanksi apabila di kemudian hari ditemukan adanya pelanggaran etika keilmuan atau ada klaim dari pihak lain terhadap keaslian karya saya ini.

Bandung, Januari 2019
Yang membuat pernyataan

Gita Puspita Sari
NIM 1400338

Gita Puspita Sari, 2019

***PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS GAME PADA
KOMPETENSI DASAR TEKNIK PENGGUNAAN SUHU RENDAH***

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu