

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan perhitungan serta analisis data yang telah dilakukan penulis bahwa Model *Teaching Game For Understanding* (TGFU) dan Penggunaan Media Audio Visual memberikan pengaruh yang signifikan terhadap hasil belajar dalam permainan futsal pada peserta didik SMA Negeri 2 Kota Sukabumi.

#### 5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan ada beberapa hal yang dilakukan, ada beberapa hal yang akan penulis sampaikan sebagai masukan dan saran sebagai berikut:

1. Kepada para guru Pendidikan Jasmani dan pelatih futsal hasil penelitian ini membuktikan bahwa penerapan model *Teaching Game For Understanding* (TGFU) dan Penggunaan media Audio Visual memberikan pengaruh yang signifikan terhadap hasil belajar dalam permainan futsal dan dapat dipergunakan dalam melaksanakan pembelajaran penjas khususnya permainan futsal untuk menggunakan media audio visual dan menerapkan model *Teaching Game For Understanding* (TGFU), sehingga penulis menyarankan untuk menggunakan media audio visual sebagai alat bantu penyampaian materi dan menerapkan model *Teaching Game For Understanding* (TGFU) pada pembelajaran pendidikan jasmani.
2. Bagi mahasiswa diharapkan agar dapat melanjutkan penelitian dengan cakupan yang lebih luas lagi sebab peneliti masih banyak kekurangan dalam penelitian ini dengan alasan keterbatasan waktu, tenaga serta biaya.
3. Perlu diadakannya publikasi penerapan model *Teaching Game For Understanding* (TGFU) dan Penggunaan Media Audio Visual kepada

para guru pendidikan jasmani dan stakeholder yang terkait dengan dunia pendidikan.

Demikian kesimpulan dan saran yang dapat penulis kemukakan, semoga hasil penelitian ini dapat bermanfaat bagi penulis dan menjadi sumbangsih yang berarti bagi kemajuan pendidikan di Indonesia.