

**PENGARUH MODEL *TEACHING GAME FOR UNDERSTANDING*  
(TGFU) DAN PENGGUNAAN MEDIA AUDIO VISUAL  
UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR  
DALAM PERMAINAN FUTSAL**

**(Studi Eksperimen Terhadap Siswa Yang Mengikuti Ekstrakurikuler Futsal  
di SMAN 2 Kota Sukabumi)**

**SKRIPSI**

Diajukan untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat untuk Memperoleh Gelar  
Sarjana Pendidikan Program Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi



Oleh:

**Fauzi Muhamad Ramadhan**

**1405864**

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN JASMANI KESEHATAN DAN  
REKREASI**

**DEPARTEMEN PENDIDIKAN OLAHRAGA**

**FAKULTAS PENDIDIKAN OLAHRAGA DAN KESEHATAN**

**UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

**2018**

**PENGARUH MODEL *TEACHING GAME FOR UNDERSTANDING*  
(TGFU) DAN PENGGUNAAN MEDIA AUDIO VISUAL  
UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR  
DALAM PERMAINAN FUTSAL**

**(Studi Eksperimen Terhadap Siswa Yang Mengikuti Ekstrakurikuler Futsal  
di SMAN 2 Kota Sukabumi)**

Oleh:

Fauzi Muhamad Ramadhan

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar sarjana pada Fakultas Pendidikan Olahraga dan Kesehatan

© Fauzi Muhamad Ramadhan 2018  
Universitas Pendidikan Indonesia  
Desember 2018

Hak Cipta dilindungi undang-undang.

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, atau dicetak ulang, difoto copi, atau lainnya tanpa ijin dari penulis

**LEMBAR PENGESAHAN**

**FAUZI MUHAMAD RAMADHAN  
1405864**

**PENGARUH MODEL *TEACHING GAME FOR UNDERSTANDING*  
(TGFU) DAN PENGGUNAAN MEDIA AUDIO VISUAL  
UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR  
DALAM PERMAINAN FUTSAL**

**(Studi Eksperimen Terhadap Siswa Yang Mengikuti Ekstrakurikuler Futsal  
di SMAN 2 Kota Sukabumi)**

**Disetujui dan disahkan oleh dosen pembimbing :**

**Pembimbing I**

**Carsiwan, M.Pd.  
NIP. 197101052002121001**

**Pembimbing II**

**Dr. Nuryadi, M.Pd  
NIP. 197101171998021001**

**Mengetahui,  
Ketua Program Studi  
Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi**

**Dr. Yudy Hendrayana, M.Kes., AIFO  
NIP. 196207181988031004**