

**IMPLEMENTASI METODE COGNITIVE LOAD THEORY (CLT)  
DALAM MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS GAME  
PETUALANGAN PADA MATERI OPEN SYSTEM INTERCONNECTION  
(OSI) LAYER DI SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN (SMK) KELAS X**

diajukan untuk memenuhi sebagian syarat untuk memperoleh Gelar Sarjana S-1  
Pendidikan Ilmu Komputer



**Oleh :**

**NUR HELMI AKBAR**

**1407439**

**JURUSAN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER  
FAKULTAS PENGETAHUAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA  
BANDUNG  
2018**

**IMPLEMENTASI METODE COGNITIVE LOAD THEORY (CLT)  
DALAM MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS GAME  
PETUALANGAN PADA MATERI OPEN SYSTEM INTERCONNECTION  
(OSI) LAYER DI SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN (SMK) KELAS X**

Oleh

Nur Helmi Akbar

Sebuah Skripsi yang Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh  
Gelar Sarjana Pendidikan Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer

© Nur Helmi Akbar 2019

Universitas Pendidikan Indonesia

Januari 2019

Hak Cipta dilindungi Undang-undang

Nur Helmi Akbar, 2019

*IMPLEMENTASI METODE COGNITIVE LOAD THEORY (CLT) DALAM MULTIMEDIA INTERAKTIF  
BERBASIS GAME PETUALANGAN PADA MATERI OPEN SYSTEM INTERCONNECTION (OSI) LAYER  
DI SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN (SMK) KELAS X*

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak ulang, difotokopi atau cara lainnya tanpa ijin dari peneliti.

**IMPLEMENTASI METODE COGNITIVE LOAD THEORY (CLT)  
DALAM MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS GAME  
PETUALANGAN PADA MATERI OPEN SYSTEM INTERCONNECTION  
(OSI) LAYER DI SEKOLAH MENENGAH KEJURUAN (SMK) KELAS X**

Disetujui dan disahkan oleh pembimbing :

Pembimbing 1

Drs. H. Heri Sutarno, M.T

NIP. 195607141984031002

Mengetahui

Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. MUNIR, MIT  
NIP. 196603252001121001