

**IMPLEMENTASI *FINITE STATE MACHINE*
DALAM SIMULASI PERILAKU SISWA BERDASARKAN *BIG FIVE*
PERSONALITY PADA *TEACHING SIMULATOR***

Skripsi

diajukan untuk memenuhi Skripsi sebagai Akhir Studi S1
Program Studi Ilmu Komputer



Oleh :

M EAGAN RAMADHAN

1403101

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER
DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
2019**

**IMPLEMENTASI *FINITE STATE MACHINE*
DALAM SIMULASI PERILAKU SISWA BERDASARKAN *BIG FIVE*
PERSONALITY PADA *TEACHING SIMULATOR***

Oleh

M Eagan Ramadhan

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan dan Alam

© M Eagan Ramadhan

Universitas Pendidikan Indonesia

2019

Hak Cipta dilindungi undang-undang
skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,
dengan dicetak ulang, difoto kopi atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis

**IMPLEMENTASI *FINITE STATE MACHINE*
DALAM SIMULASI PERILAKU SISWA BERDASARKAN *BIG FIVE*
PERSONALITY PADA *TEACHING SIMULATOR***

Oleh

M Eagan Ramadhan

1403101

Disetujui dan Disahkan oleh:

Pembimbing I

Prof. Wawan Setiawan, Dr., M.Kom

NIP. 196601011991031005

Pembimbing II

Enjun Junaeti, MSi

NIP. 198512202012122002

Mengetahui,

Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. Munir, M.IT.

NIP. 196603252001121001

