

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

Bab ini akan dijelaskan tentang simpulan yang didapatkan dari penelitian. Juga akan disebutkan hal apa saja atau saran yang dapat dilakukan pada kemudian hari untuk penelitian selanjutnya.

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan perhitungan data-data instrumen penelitian pada bab sebelumnya, peneliti dapat mengemukakan beberapa kesimpulan dari penelitian ini, yaitu:

1. Aplikasi *adaptive mobile learning* telah berhasil dibangun dengan sistem pendeteksian gaya belajar dan sistem rekomendasi menggunakan keempat tahap pengembangan perangkat lunak *waterfall* yaitu analisis, desain, *coding* dan ujicoba. Aplikasi yang dibuat mendapatkan tanggapan sangat baik dari siswa dengan rata-rata nilai 83,9%.
2. *Adaptive mobile learning* ini dapat meningkatkan kemampuan peserta didik yang diukur dari kenaikan nilai tes *pre-test* dan *post-test*. Rata-rata nilai *pre-test* yang didapatkan siswa adalah 37,44 dan rata-rata nilai *post-test* 76,67. Peningkatan tersebut memiliki rata-rata *gain* sebesar 0,63 yang termasuk dalam kategori sedang.
3. Pendeteksian gaya belajar dengan metode *literatur-based* yang peneliti gunakan mendapatkan hasil yang cukup baik, dengan dimensi pemrosesan (*active/reflective*) bernilai 67,31%, dimensi persepsi (*sensing/intuitive*) bernilai 71,15%, dimensi input (*visual/verbal*) bernilai 75%.

5.2 Saran

Setelah penelitian ini dilakukan, terdapat beberapa saran untuk pengembangan pada penelitian selanjutnya. Berikut ini beberapa saran yang diberikan:

1. Perlu adanya penambahan jenis-jenis konten pembelajaran yang bisa diakses oleh *mobile learning* seperti *web*, *slide* presentasi dan lain-lainnya.
2. Perlunya penelitian lebih lanjut untuk membuat konten pembelajaran yang benar-benar sesuai dengan gaya belajar.

3. Perlunya pengembangan proses adaptasi tidak hanya dengan menggunakan gaya belajar tapi bisa dengan faktor lain seperti hasil pembelajaran, pengetahuan awal siswa dan lain-lainya.
4. Penerapan teknik pendeteksian lainnya, seperti penerapan beberapa teknik *artificial intelligence* atau teknik-teknik lainnya untuk mendapatkan hasil pendeteksian yang lebih baik.
5. Durasi waktu untuk tahap implementasi dilakukan lebih lama untuk mendapatkan data log yang lebih banyak dengan harapan akurasi pendeteksian gaya belajar jadi lebih baik.
6. Dilakukan penelitian lebih lanjut untuk penerapan pada semua dimensi gaya belajar yang ada pada model Felder - Silverman Learning Style Model.
7. Pengembangan *mobile learning* tidak hanya terbatas pada perangkat Android, tapi bisa juga dengan perangkat lainnya dengan menggunakan teknologi seperti *Progressive Web App* (PWA).