

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini menjelaskan kesimpulan dari hasil penelitian yang sudah dilakukan berdasarkan rumusan masalah yang dipaparkan sebelumnya dan saran untuk penelitian selanjutnya.

5.1 Kesimpulan

1. Penelitian ini berhasil membuat multimedia berbasis web yang dapat digunakan oleh siswa SMK dengan menerapkan model guided discovery learning.
2. Penerapan multimedia dengan model guided discovery learning pada mata pelajaran pemrograman dasar dapat meningkatkan pemahaman siswa dilihat dari perbandingan rata-rata nilai pretest dengan posttest dengan rata-rata nilai gain sebesar 0,46 yang menyatakan tingkat efektivitas “sedang”.
3. Tanggapan siswa terhadap penerapan multimedia dengan model guided discovery learning dalam pembelajaran pemrograman dasar sebesar 83%. Dengan penilaian pada aspek desain sebesar 88%, aspek interaksi pengguna 87%, aspek akseibilitas sebesar 84%, aspek pembelajaran sebesar 78%, dan aspek motivasi sebesar 87%. Hal tersebut menyimpulkan bahwa respon siswa terhadap multimedia dengan model guided discovery learning termasuk kedalam kriteria ‘sangat baik’.

5.2 Saran

1. Pada penelitian selanjutnya, adanya pengembangan pada multimedia berbasis website sehingga multimedia dapat lebih responsif agar lebih nyaman digunakan.
2. Pada penelitian selanjutnya, sebaiknya dilakukan pengembangan terhadap multimedia berbasis website dengan menambahkan materi-materi lain.
3. Pada penelitian selanjutnya dapat dibuat halaman untuk guru agar dapat memasukkan materi dan konten melalui website.
4. Pada penelitian selanjutnya, dapat dibuat juga dalam bentuk platform android.