

**MULTIMEDIA INTERAKTIF DENGAN MODEL *VISUAL AUDITORY*
KINESTHETIC TACTILE (VAKT) UNTUK ANAK DISLEKSIA**

SKRIPSI

diajukan untuk memenuhi sebagian syarat untuk memperoleh Gelar Sarjana S-1
Pendidikan Ilmu Komputer



Oleh

YUSRI PURNAMA

NIM. 1407429

**DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
BANDUNG
2018**

**MULTIMEDIA INTERAKTIF DENGAN MODEL VAKT (*VISUAL
AUDITORY KINESTHETIC TACTILE*) UNTUK ANAK DISLEKSIA**

Oleh
Yusri Purnama

Sebuah Skripsi yang Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer

© Yusri Purnama 2018

Universitas Pendidikan Indonesia

Desember 2018

Hak Cipta dilindungi Undang-undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak
ulang, difotokopi atau cara lainnya tanpa ijin dari peneliti

YUSRI PURNAMA

MULTIMEDIA INTERAKTIF DENGAN MODEL VAKT (VISUAL
AUDITORY KINESTHETIC TACTILE) UNTUK ANAK DISLEKSIA

disetujui dan disahkan oleh pembimbing :

Pembimbing I

HARSA WARA PRABAWA M.PD

NIP. 198008102009121003

Mengetahui

Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. MUNIR, MIT

NIP. 196603252001121001

