

**MULTIMEDIA PEMBELAJARAN PEMROGRAMAN DASAR BERBASIS  
GAME RPG UNTUK MENUNJANG KOGNITIF DAN AFEKTIF SISWA  
(STUDI KASUS SISWA KELAS XI RPL SMKN 1 CISARUA)**

**SKRIPSI**

diajukan untuk memenuhi sebagian syarat memperoleh gelar  
Sarjana Program Studi Pendidikan Ilmu Komputer



Oleh:

Irnanda Maulidya

NIM 1405348

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER  
DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER  
FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM  
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA  
BANDUNG  
2018**

**MULTIMEDIA PEMBELAJARAN PEMROGRAMAN DASAR BERBASIS  
GAME RPG UNTUK MENUNJANG KOGNITIF DAN AFEKTIF SISWA  
(STUDI KASUS SISWA KELAS XI RPL SMKN 1 CISARUA)**

Oleh

Irnanda Maulidya

1405348

Sebuah Skripsi yang diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh  
Gelar Sarjana Pendidikan Pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu  
Pengetahuan Alam

© Irnanda Maulidya 2018

Universitas Pendidikan Indonesia

Desember 2018

Hak Cipta dilindungi Undang – Undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak  
ulang, difoto kopi atau cara lainnya tanpa izin dari peneliti

Irnanda Maulidya, 2019

**MULTIMEDIA PEMBELAJARAN PEMROGRAMAN DASAR BERBASIS GAME RPG UNTUK MENUNJANG KOGNITIF  
DAN AFEKTIF SISWA**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

IRNANDA MAULIDYA

1405348

**MULTIMEDIA PEMBELAJARAN PEMROGRAMAN DASAR BERBASIS *GAME*  
RPG UNTUK MENUNJANG KOGNITIF DAN AFEKTIF SISWA  
(STUDI KASUS SISWA KELAS XI RPL SMKN 1 CISARUA)**

DISETUJUI DAN DISAHKAN OLEH PEMBIMBING:

Pembimbing I,

**Dr. Lala Septem Riza, M.T.**

NIP. 197809262008121001

Pembimbing II,

**Rasim, MT.**

NIP. 197407252006041002

Mengetahui,

Ketua Departemen Ilmu Komputer

**Prof Dr. H. Munir M.IT**

NIP. 19660325001121001