

DAFTAR PUSTAKA

- Abin Samsuddin . (2003). Psikologi Pendidikan. Bandung: PT Rosda Karya Remaja.
- Arief S. Sadiman, dkk. (2009). Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya. Jakarta: Rajawali Press.
- Arikunto, S. (2009). Manajemenn Penelitian. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arikunto, S. (2013). Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arviansyah, R. (2016). Pengaruh Model Pembelajaran Guided Inquiry Disertai Lks Audiovisual Terhadap Aktivitas Dan Hasil Belajar Ipa Siswa Di Smp.
- Bloom, Benjamin S., etc. (1956). Taxonomy of Educational Objectives : The Classification of Educational Goals, Handbook I Cognitive Domain. New York : Longmans, Green and Co.
- Dale (1969:180) *dalam kutipan Arsyad (2002) Media Pembelajaran :* Jakarta PT Raja Garfindo Perasada
- Daryanto. (2013). Media Pembelajaran. Yogyakarta: Gava Media.
- Depdiknas. 2003. Pendekatan Kontekstual (Contextual Teaching and Learning (CTL). Jakarta. Ditjen Dikdasmen
- Eka, dkk. 2012. Pembuatan Bahan Ajar Komik Sains Inkuiri Materi Benda Untuk Mengembangkan Karakter Siswa Kelas Iv Sd
- Erinosho, S.Y. 2013. How do students perceive the difficulty of physics in secondary school? An exploratory study in Nigeria. *International journal for Cross-Disciplinary Subjects in Education (IJCDSA)*
- Fakhrian. 2013. Efektivitas Penggunaan Media E-Comic Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pembelajaran Teknologi Informasi Dan Komunikasi (Kuasai Eksperimen) Terhadap Siswa Kelas VII Smpn 12 Bandung
- Good, C. V. (1977). Dasar Konsep Pendidikan Moral, 1.
- Hadi, S. 2015. Pembelajaran Konsep Pecahan Menggunakan Media Komik dengan Strategi Bermain Peran pada Siswa SD Kelas IV Semen Gresik
- Hamalik. (1994). Media Pendidikan. Bandung: PT. Citra Aditya Bakti.

Huda, Nurul. (2011). Developing Interesting Digital Learning Media of Anpanman Comicson Materials in Making Sweet Bread Offor SMA Students of XI Food Class in SMA N 2 Godean Yogyakarta.

Hurlock, E. B. (1978). Child Development (6th ed.). New York: McGraw-Hill.

Idrus, H. (2014) Model Pembelajaran CTL (Contextual Teaching and Learning)

Indriana Mei Listiyani, Ani Widayati. (2012). Pengembangan Komik sebagai Media pembelajaran Akuntansi pada Kompetensi Dasar Persamaan Dasar Akuntansi untuk Siswa SMA Kelas XI. Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia, Vol. X, No. 2: 80 –94

Kibtiyah, Mariyatul (2017) Pengembangan Subject Specific Pedagogy (Ssp) Ipa Berbasis Pendekatan Contextual Teaching And Learning (Ctl) Pada Tema “Rahasia Waduk Wadaslintang” Untuk Meningkatkan Literasi Sains Siswa. S1 thesis, FMIPA UNY.

Kim, M. dan Ogawa, M. 2007. Development of an Instrument for Measuring Affective Factors Regarding Conceptual Understanding in High School Physics. *Journal of Korea Association of Research in Science Education*, 27 (6): 497-509.

Levie .(dkk). 1982. The Effect of Graphical Representation on the Learner’s Learning Interest and Achievement in Multimedia Learning

Dale (1969:180) dalam kutipan Arsyad (2002) Media Pembelajaran : Jakarta PT Raja Garfindo Perasada

Margono. 2004. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: PT Rineka Cipta.

McCloud, Scott, (2008), *Reinventing Comics*, Diterjemahkan oleh: Damaring

Tyas Wulandari Palar, Jakarta: Kepustakaan Populer Gramedia

McCloud, Scott.1993.Understanding Comic

Mulyanah.(2013). Peranan Model CTL (*Contextual Teaching and Learning*) dalam Meningkatkan Minat dan Hasil Belajar Siswa Kelas V pada Mata Pelajaran PKN

Munah, Siti Nailil. (2011). Peningkatan Kemampuan Menghitung Pembagian Pecahan melalui Pembelajaran *Contextual Teaching and Learning* (CTL) Kelas V MI Raden Rahmat Balongbendo

Munir. 2012. Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan. Bandung : Alfabeta

Ajie Stefan, 2019

RANCANG BANGUN MEDIA KOMIK DIGITAL INTERAKTIF DENGAN MODEL CONTEXTUAL TEACHING AND LEARNING UNTUK MENINGKATKAN KOGNITIF SISWA SMP

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Muslich m. (2007). *ktsp, pembelajaran berbasis kompetensi dan kontekstual*. jakarta: PT. bumi aksara

Nanik, H. (2010). *Penerapan Model Pembelajaran Contextual Teaching And Learning (Ctl) Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Ipa Siswa Kelas Ii Sdn 02 Gambirmanis Pracimantoro Wonogiri*

National Education Association .1969. *Audiovisual Instruction Department, New Media and College Teaching*. Washington, D.C. : NEA.

Nesbit, John., Belfer, Karen., & Leacock, Tracey. (2004). *Learning Object Review Instrument (LORI): User Manual. Version 1.5. (versi elektronik)*

Ngalimun. 2013. *Strategi dan Model Pembelajaran*. Aswaja Pressindo. Yogyakarta.

Nurasiah, Rd. Risma Farissa. (2016). *Peningkatan Kemampuan Berpikir Kritis Dan Profil Keterampilan Berkomunikasi Siswa SMP Melalui Penggunaan Multimedia Based Integrated Instruction (MBI2) Pada Pembelajaran Alat Optik*

OECD. (2016). *PISA 2015; PISA Results in Focus*. Paris. PISA- OECD Publishing.

Osmana, Fahli. *Perancangan Buku Novel Grafis Sosok Dibalik Nama D.N Aidit*.

21 Maret 2016. elib.unikom.ac.id/files/disk1/598/jbptunikompp-gdl-fahliosman-29877-9-babii.pdf

pendidikan. Jakarta: Kencana Prenada Media Group

Piaget.1970. Dikutip oleh Nunung.2013. *Internalisasi Nilai-Nilai Berpikir Kritis Melalui Model Pembelajaran Inkuiri Sains*

Rizal, M. (2014). *Pengaruh Pembelajaran Inkuiri Terbimbing Dengan Multipresentasi Terhadap Keterampilan Proses Sains Dan Penugasan Konsep IPA Siswa SMP*.

Rothlein, L. & Anita Meyer Meinbach. (1991) *The Literature Connection*. Illinois: Scott, Foresman and Company

Sadiman, Arief S. (dkk). (2009). *Media Pendidikan : Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta : Raja Grafindo Persada.

Sanjaya, Wina. 2006. *Strategi Pembelajaran berorientasi standar proses*

Sidoarjo Ahmad, Hafiz Aziz. (2009). *Kenapa Komik Digital; Indonesia ICT Award 2009*. (Online). (https://www.academia.edu/1721061/Kenapa_Komik_Digital diakses pada tanggal 29 agustus 2018

Smith, Andrew. 2006. *Teaching With Comics*. University of Lethbridge

Ajie Stefan, 2019

RANCANG BANGUN MEDIA KOMIK DIGITAL INTERAKTIF DENGAN MODEL CONTEXTUAL TEACHING AND LEARNING UNTUK MENINGKATKAN KOGNITIF SISWA SMP

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Sortino, Claudia. 2003. The Comic Of Clamat': The Use Of a Comic As a Linguistic Mediator. The Mathematics Education Into the 21st Century Project. Proceedings of the International Conference. (Online). Tersedia: http://www.math.unipa.it/~grim/21_project/21_brno03_sortino.pdf. Diakses pada 28 juni 2018

Subagyo, joko. (1997). *Metode Penelitian dalam Teori dan Praktek*, Rineka Cipta, Jakarta

Sudjana, N. dan A, Rivai. (1992). *Media Pengajaran*. Sinar Baru Algesindo. Bandung

Sudjana, Nana dan Ahmad Rivai. 2002. *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.

Sudjana, Nana dan Ahmad Rivai. 2004. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.

Sugiyono. 2012. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

Sukarto. (2009). Konsep Pendekatan Metode dan Strategi dalam Pembelajaran. (http://www.Sukarto_blogspot.com/2009 diakses pada tanggal 22 Agustus 2018)

Sumintono. Bambang, dkk. (2012). *Penggunaan Teknologi Informasi dan Komunikasi Dalam Pengajaran: Suvei Pada Guru-guru Sains SMP di Indonesia*

Suparto. 2004. *Penerapan Contextual Teaching and Learning (CTL) Dalam Kurikulum Berbasis Kompetensi (KBK)*. Semarang: Depdiknas Dinas P dan K Provinsi Jawa Tengah

Unty Bany Purnama, M. D. (2015). *Penggunaan Media Komik Digital Dan Gambar Pengaruhnya Terhadap Prestasi Belajar IPA Ditinjau Dari Minat Belajar Siswa*.

Wahyuningsih, Ary Nur. 2011. *Pengembangan Media Komik Bergambar Materi Sistem Saraf Untuk Pembelajaran Yang Menggunakan Strategi PQ4R*

Yamin, Martinis. 2013. *Strategi dan Metode dalam Model Inovasi Pembelajaran*. Jakarta : Gaung Persada Press group

Yunita, Nurma (2017) *Pengembangan Media Komik Digital Berbasis Contekstual Teaching and Learning (CTL) sebagai Media Pembelajaran pada Materi Sistem Pernapasan untuk Peserta Didik Kelas VIII SMP/MTS*. Undergraduate thesis, UIN Raden Intan Lampung.