

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
UCAPAN TERIMA KASIH	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	viii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	7
C. Tujuan Penelitian	7
D. Manfaat Penelitian	8
E. Struktur Organisasi Disertasi	9
BAB II KERANGKA TEORI	10
A. Pengetahuan Digital (<i>Digital Knowledge</i>) Remaja.....	10
B. Keterampilan Digital (<i>Digital Skill</i>)	18
C. Etika Digital (<i>Digital Ettiguete</i>).....	24
D. Akhlak Mulia sebagai Pengembangan Kebiasaan Digital (<i>Digital Habbit</i>) Warganegara Muda di Era Digital	30
E. Pendidikan Kewarganegaraan di Era Digital	44
F. Pembentukan Warga Negara Berkeadaban.....	73
G. Penelitian Terdahulu	81
H. Kerangka Pemikiran.....	87
BAB III METODE PENELITIAN	88
A. Desain Penelitian	88
B. Partisipan dan Tempat Penelitian	89
C. Populasi dan Sampel Penelitian	92
D. Pengumpulan Data	95
E. Analisis Data.....	101
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	104
A. Temuan Penelitian.....	104
1. Pengetahuan Digital (<i>Digital Knowledge</i>) Remaja.....	106

a.	Perilaku dalam Bidang Politik.....	106
b.	Perilaku dalam Bidang Ekonomi.....	107
c.	Perilaku dalam Bidang Budaya	109
2.	Keterampilan Digital (<i>Digital Skill</i>) Remaja dalam Menggunakan Internet.....	119
a.	Kemampuan Akses Internet	120
b.	Motivasi Menggunakan Internet.....	126
c.	Pemahaman terhadap Penggunaan Internet.....	129
d.	Media Komunikasi di Internet.....	131
e.	Media Sosial dan Dampak terhadap Kesehatan...	136
3.	Etika Digital (<i>Digital Ettiquete</i>) Remaja	145
4.	Kebiasaan Digital (<i>Digital Habbit</i>) Remaja.....	152
a.	Jujur (<i>Sidiq</i>)	152
b.	Keteguhan dalam Konsistensi (<i>Istiqomah</i>)	157
c.	Cerdas (<i>Fatonah</i>)	162
d.	Dapat Dipercaya (<i>Amanah</i>).....	167
e.	Menyampaikan (<i>Tabligh</i>)	174
5.	Model Pendidikan Kewarganegaraan dalam Pembinaan Remaja di Era Digital	182
B.	Pembahasan	186
1.	Pengetahuan Digital (<i>Digital Knowledge</i>) Remaja....	186
2.	Keterampilan Digital (<i>Digital Skill</i>) Remaja.....	193
3.	Etika Digital (<i>Digital Ettiquete</i>) Remaja	200
4.	Kebiasaan Digital (<i>Digital Habbit</i>) Remaja.....	203
5.	Model Pendidikan Kewarganegaraan dalam Pembinaan Remaja di Era Digital	207
BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI		224
A.	Simpulan.....	224
B.	Implikasi.....	227
C.	Rekomendasi	228

DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN-LAMPIRAN
BIODATA PENELITI

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Piramida <i>Knowledge</i>	13
Gambar 2.2 Kerangka Pemikiran.....	87
Gambar 3.1 20 Kota Pengguna Twitter di Dunia.....	91
Gambar 3.2 Jumlah Pengguna Internet (Media Sosial) di Jawa Barat.....	92
Gambar 4.3 Pengetahuan Digital (<i>Digital Knowledge</i>) Remaja	188
Gambar 4.4 Keterampilan Digital (<i>Digital Skill</i>) Remaja	193
Gambar 4.5 Etika Digital (<i>Digital Ettiquete</i>) Remaja	200
Gambar 4.6 Kebiasaan Digital (<i>Digital Skill</i>) Remaja	203
Gambar 4.7 Model Hipotetik Pendidikan Kewarganegaraan di Era Digital	210

Runik Machfiroh, 2019

PENDIDIKAN KEWARGANEGARAAN BAGI REMAJA DI ERA DIGITAL

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1	Data Pengguna Internet di Indonesia.....	3
Tabel 2.1	Data Penetrasi Pengguna internet di Indonesia.....	16
Tabel 2.2	Kompetensi Abad ke-21 “Pelangi Keterampilan- Pengetahuan”.....	19
Tabel 2.3	Tahap Perkembangan Moral.....	27
Tabel 2.4	Key Performance Indikator.....	38
Tabel 2.5	Sintesis Karakter Manusia Indonesia.....	38
Tabel 2.6	Kompetensi Inti dan Deskripsi Kompetensi.....	60
Tabel 2.7	Gradasi Pengetahuan, Sikap dan Keterampilan.....	62
Tabel 2.8	Tahapan dalam Pendekatan Saintifik.....	63
Tabel 2.9	Penelitian Terdahulu.....	82
Tabel 3.1	Sebaran Jumlah Responden.....	94
Tabel 3.2	Kisi-Kisi Penelitian.....	95
Tabel 3.3	Hasil Uji Reliabilitas Instrumen.....	101
Tabel 3.4	Kriteria WMS (<i>Weight Means Scores</i>).....	102
Tabel 4.1	Usia Responden.....	104
Tabel 4.2	Jenis Kelamin Responden.....	105
Tabel 4.3	Jenjang Kelas Responden.....	105
Tabel 4.4	<i>Share</i> atau Berkomentar Berkaitan dengan Isu Kehidupan Bernegara melalui Akun Media Sosial.....	106
Tabel 4.5	Berkomentar tentang Pemilihan Umum atau Pilkada...	107
Tabel 4.6	Membeli barang di toko online seperti Tokopedia, Bukalapak, Shoppe, Lazada, dll.....	108
Tabel 4.7	Memamerkan Barang yang Dimiliki.....	109
Tabel 4.8	Tidak Peduli atas Perbedaan Pendapat di Media Sosial	110
Tabel 4.9	Tidak sepenuhnya percaya terhadap komentar orang lain di dunia maya.....	111
Tabel 4.10	Bermain HP/ <i>Smartphone</i> di Kelas Saat Pelajaran.....	112
Tabel 4.11	Menggunakan google/yahoo untuk Mencari Informasi atau Artikel dalam Penyelesaian Pekerjaan Rumah (PR).....	113
Tabel 4.12	Melihat Konten dan Informasi Kekerasan/Kejahatan yang Termuat di Internet.....	114
Tabel 4.13	Berteman di Media Sosial yang Satu Suku, Hobi, Ras, dan Agama.....	115

Tabel 4.14	Rutin Mengakses Internet, Game Online, Media Sosial Lebih dari 5 Jam Setiap Hari	120
Tabel 4.15	HP/ <i>Smartphone</i> untuk Mengakses Internet, <i>Game Online</i> , dan Media Sosial Secara Rutin	121
Tabel 4.16	HP/ <i>Smartphone</i> didukung oleh Teknologi 3G/4G	122
Tabel 4.17	Memiliki Lebih dari Satu Akun Sosial Media (<i>FB, email, Whatsap, Twitter, IG, BBM, dll</i>)	123
Tabel 4.18	Lebih Suka Media Sosial dibandingkan Materi-Materi Pelajaran, Berita atau Hiburan	124
Tabel 4.19	Mengunduh (men- <i>download</i>) Video dan Gambar dari Internet	125
Tabel 4.20	Memasang Aplikasi Antivirus untuk Keamanan Berinternet di <i>Smartphone</i>	126
Tabel 4.21	Menjadikan Internet & Media Sosial sebagai Sumber Informasi dan Pengetahuan.....	127
Tabel 4.22	Internet sebagai Sarana Aktualisasi Diri.....	128
Tabel 4.23	Menjadikan Media Sosial sebagai Sarana Utama Berkomunikasi dan Berinteraksi dengan Teman.....	129
Tabel 4.24	Mengecek (Mengklarifikasi) Berita dan Informasi yang Ada di Internet.....	130
Tabel 4.25	Mengakses di Situs Belajar Online (kelaskita.com, tentorku.com, quipper.com, dll).....	131
Tabel 4.26	Rutin Memposting Pesan-Pesan (Kata-Kata Bijak, Motivasi, Ide, Pemikiran) di Media Sosial	132
Tabel 4.27	Aktif memberikan komentar di media (<i>Twitter, Whatsap, FB, BBM, dll</i>).....	133
Tabel 4.28	Menggunakan Media Sosial untuk Mengirim Pesan Kepada Teman dan Keluarga (<i>Whatsap, BBM, Line, dan lain sebagainya</i>).....	134
Tabel 4.29	Mata Menjadi Perih dan Merah setelah Menggunakan HP/PC/Laptop Lebih dari 3 Jam	135
Tabel 4.30	HP sebagai Bagian Berharga dari Hidup	136
Tabel 4.31	Melihat Konten Pornografi di Internet	145
Tabel 4.32	Tidak Terpengaruh terhadap Komentar Negatif dari Komentar Teman atau Orang Lain di Media Sosial	146
Tabel 4.33	Menggunakan Internet untuk Sumber Belajar	147
Tabel 4.34	Tidak Menerima Kritik, Cacian, Makian, Komentar	

	Negatif di Media Sosial dari Orang Lain yang Tidak Sepaham	148
Tabel 4.35	Menguasai Cara Menggunakan Internet dengan Benar dan Bijak	149
Tabel 4.36	Memberikan informasi yang benar dan tidak memihak kepada kelompok tertentu dalam pergaulan	153
Tabel 4.37	Menghormati dan Menghargai Adanya Perbedaan Pendapat di Antara Teman Pergaulan	154
Tabel 4.38	Menyampaikan informasi apa adanya secara jujur kepada guru, dan teman pergaulan.....	155
Tabel 4.39	Setia kawan dalam bergaul dan menjaga persahabatan	156
Tabel 4.40	Meminta pendapat/masukan dari guru atau teman pergaulan	157
Tabel 4.41	Mengandalkan Kemampuan Sendiri dalam Menyelesaikan Masalah	158
Tabel 4.42	Berani Mengakui Kesalahan yang Diperbuat kepada Guru dan Teman Pergaulan	159
Tabel 4.43	Patuh terhadap Tata Tertib Sekolah	160
Tabel 4.44	Belajar Sungguh-Sungguh.....	161
Tabel 4.45	Senantiasa Memegang Prinsip dalam Pergaulan.....	162
Tabel 4.46	Bertanya kepada Teman Kelas atau Guru Jika Ada yang Tidak Dimengerti dalam Pelajaran.....	163
Tabel 4.47	Bersikap Sopan kepada Guru dan Teman Pergaulan....	164
Tabel 4.48	Memberi contoh yang baik (tauladan) bagi teman pergaulan	165
Tabel 4.49	Memilih dan memilah informasi dan pengetahuan yang baik untuk diri sendiri	166
Tabel 4.50	Menghargai perbedaan keyakinan, hobi, dan kesukaan diantara teman pergaulan.....	167
Tabel 4.51	Mengakui kesalahan dan bersedia meminta maaf kepada teman pergaulan.....	168
Tabel 4.52	Teliti dan Tidak Ceroboh.....	169
Tabel 4.53	Menjaga Kerukunan/Keharmonisan dalam Pertemanan	170
Tabel 4.54	Tepat waktu dalam menyelesaikan tugas/pekerjaan yang diperintahkan guru atau orang tua	171
Tabel 4.55	Mengandalkan kemampuan sendiri dalam mengerjakan tugas rumah dan tidak mencontek.....	172
Tabel 4.56	Menepati janji jika berjanji kepada teman	173

Tabel 4.57	Mau bergaul dengan siapa saja dan tidak memilih-milih dalam berteman.....	174
Tabel 4.58	Menyampaikan informasi sesuai fakta/ bukti yang di lihat, tidak mengada-ngada.....	175
Tabel 4.59	Menjelaskan dengan cara santun jika ada teman yang salah paham	176
Tabel 4.60	Tidak mudah putus asa, tidak cepat marah, dan dapat diandalkan oleh teman pergaulan	177
Tabel 4.61	Mengajak teman atau orang lain untuk berbuat baik (beribadah, membersihkan kelas, dll).....	178
Tabel 4.62	Memberikan contoh yang baik kepada teman kelas (rajin belajar, tidak bolos sekolah, berpakaian rapih)	179
Tabel 4.63	Tidak mengharapkan imbalan (tanpa pamrih) saat menolong teman atau orang lain	180
Tabel 4.64	Dampak Negatif <i>Gadget</i> dan Internet.....	191
Tabel 4.65	Keselarasn Tujuan Pendidikan Kewarganegaraan.....	216