

# **PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS *ANDROID* PADA MATA PELAJARAN PENANGANAN BAHAN HASIL PERTANIAN DAN PERIKANAN DI SMK NEGERI 1 PACET**

**Irsan Luthfan Arifin (1405140)**

## **ABSTRAK**

Kegiatan belajar mengajar dapat berjalan dengan baik apabila ditunjang dengan media pembelajaran yang mudah digunakan baik oleh guru maupun siswa. Media pembelajaran berbasis *Android* ini dirancang untuk mata pelajaran Penanganan Bahan Hasil Pertanian dan Perikanan yang meliputi kompetensi dasar mengenai penerapan pengemasan hasil panen. Tujuan dari penelitian ini yaitu merancang dan mengetahui kelayakan dari media pembelajaran berbasis *Android* pada mata pelajaran Penanganan Bahan Hasil Pertanian dan Perikanan pada kompetensi dasar menerapkan pengemasan hasil panen di SMK Negeri 1 Pacet. Penelitian ini dilakukan dengan model pengembangan perangkat lunak, yaitu model *Waterfall*. Pengembangan perangkat lunak dengan model *Waterfall* terdiri dari enam tahapan, yaitu *requirement analysis*, *system design*, *implementation*, *testing*, *deployment of system* dan *maintenance*. Hasil penilaian kelayakan media pembelajaran berbasis *Android* ini didapat dari hasil uji coba kepada ahli media, ahli materi, ahli bahasa. Setelah media pembelajaran dinilai layak untuk uji coba lapangan oleh *expert judgements*, maka selanjutnya dapat dilaksanakan uji coba lapangan kepada siswa dan siswi dari SMK Negeri 1 Pacet. Hasil penilaian dari ahli media terhadap aspek keterpaduan, keseimbangan, bentuk huruf, warna, bahasa, dan interaktif adalah “**Sangat Layak**” untuk diuji cobakan di lapangan. Selanjutnya, hasil penilaian dari ahli materi terhadap aspek isi dan pembelajaran adalah “**Sangat Layak**” untuk diuji cobakan di lapangan. Yang terakhir, hasil penilaian ahli bahasa terhadap aspek lugas, komunikatif, dialogis dan interaktif, kesesuaian dengan peserta didik, kesesuaian dengan kaidah bahasa, dan pada aspek penggunaan istilah, simbol, dan ikon adalah “**Sangat Layak**” untuk diuji cobakan di lapangan. Hasil uji coba lapangan terhadap aspek kualitas, tampilan, dan kualitas praktis

Irsan Luthfan Arifin, 2019

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS *ANDROID* PADA MATA  
PELAJARAN PENANGANAN BAHAN HASIL PERTANIAN DAN PERIKANAN DI SMK  
NEGERI 1 PACET**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

menunjukkan bahwa media pembelajaran berbasis *Android* ini “**Sangat Layak**”.

**Kata kunci :** *Android*, media pembelajaran, pengemasan  
**DEVELOPMENT OF LEARNING MEDIA  
BASED ON ANDROID TOWARDS SCHOOL SUBJECT  
OF HANDLING AGRICULTURAL AND FISHERY  
PRODUCTS AT SMK NEGERI 1 PACET**

**Irsan Luthfan Arifin (1405140)**

**ABSTRACT**

Teaching and learning activities can run well when supported by learning media that are easy to use both by teachers and students. This Android-based learning media is designed for the school subjects of Handling Agricultural and Fishery Products which cover basic competencies regarding packaging aplyment on agricultural and fishery crops. The purpose of this study is to design and determine the feasibility of Android-based learning media in the subjects of Handling Agriculture and Fisheries Materials on the basic competencies regarding packaging aplyment on agricultural and fishery crops at SMK Negeri 1 Pacet. This research was conducted with a software development model, namely the *Waterfall* model. Software development with the *Waterfall* model consists of six stages, namely analytic requirements, system design, implementation, testing, deployment of system and maintenance. The results of the feasibility assessment of Android-based learning media are obtained from the results of trials to media experts, material experts, linguists. After the learning media are considered feasible for field trials by expert judgments, then a field trial can be carried out for students from SMK Negeri 1 Pacet. The results of the assessment by media experts on aspects of integration, balance, form of letters, colors, languages, and interactive are "**Very Worthy**" to be tested in the field. Furthermore, the results of the assessment by material experts on aspects of content and learning are "**Very Worthy**" to be tested in the field. Finally, the results of the linguist's assessment of straightforward, communicative, dialogical and interactive aspects, conformity with

Irsan Luthfan Arifin, 2019

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS ANDROID PADA MATA  
PELAJARAN PENANGANAN BAHAN HASIL PERTANIAN DAN PERIKANAN DI SMK  
NEGERI 1 PACET**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

students, conformity with the rules of language, and aspects of the use of terms, symbols and icons are **"Very Worthy"** to be tested in the field. The results of field trials on aspects of quality, appearance, and practical quality indicate that this Android-based learning media is **"Very Worthy"**.

**Keywords :** *Android, learning media, packaging*

Irsan Luthfan Arifin, 2019

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS ANDROID PADA MATA  
PELAJARAN PENANGANAN BAHAN HASIL PERTANIAN DAN PERIKANAN DI SMK  
NEGERI 1 PACET**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu