

DAFTAR PUSTAKA

- A.M. Sardiman. (2007). *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Bandung : Rajawali Press.
- Adi. (2015). Pengembangan Virtual Laboratory pada Pokok Bahasan Sistem Ekskresi dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Kelas XI. *Artikel Ilmiah Mahasiswa*. 1 (1): 1-8.
- Abidin, Z. (2006). *Motivasi dalam Strategi Pembelajaran dengan Pendekatan ARCS*. *Jurnal SUHUF*. 17(2) : 143-155.
- Amalia, Arrafi Diena. (2018). Pengembangan Laboratorium Virtual Sebagai Media Pembelajaran Pada Materi Analisis kadar Lemak. (*Skripsi*). Universitas Pendidikan Indonesia. Bandung. (tidak diterbitkan).
- Annisah. (2013). Keefektifan Virtual Laboratory Terhadap Hasil Belajar Siswa Materi Larutan Penyangga dan Hidrolisis. *Journal of Chemistry in Education*. ISSN No 2252-6609. 2 (1). [Http://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/chemined](http://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/chemined).
- Arikunto, S. (2008). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Arsyad, A. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta : PT. Raja Grafindo Persada
- Arsyad, A. (2014). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Budhu, M. (2002). Virtual Laboratories for Engineering Education. *Konferensi Internasional di Teknologi Pendidikan Manchester, Kerajaan Inggris*.

Agnes Nurfadhilah, 2019

PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN LABORATORIUM VIRTUAL PADA MATERI TPC (Total Plate Count) MATA PELAJARAN DASAR PENGENDALIAN MUTU HASIL PERTANIAN

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Borg and Gall. (1983). *Educational Research, An Introduction*. New York and London. Longman Inc.

Chan & Fok . (2009). *Evaluating Learning Experience in Virtual Laboratory Training Through Student Perception : a Case Study in Electrical and Electronic Engineering at The University of Hong Kong*. *Journal of The Higher Education Academy*. 4(2) : 70-75.

Daryanto. (2013). *Media Pembelajaran:Peranannya Sangat Penting dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.

Agnes Nurfadhilah, 2019

PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN LABORATORIUM VIRTUAL PADA MATERI TPC (Total Plate Count) MATA PELAJARAN DASAR PENGENDALIAN MUTU HASIL PERTANIAN

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

- Davenport, J. L., Rafferty, A., Timms, M. J., Yaron, D. & Karabinos, M. (2012). ChemVLab+: Evaluating a Virtual Lab Tutor for High School Chemistry. *The Proceedings of the 2012 International Conference of the Learning Sciences*.
- Depdiknas. (2006). *Pedoman Memilih dan Menyusun Bahan Ajar*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.
- Djaali. (2008). *Psikologi Pendidikan*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Djamarah. (2002). *Psikologi Belajar*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Fardiaz, S. (1993). *Analisis Mikrobiologi Pangan Edisi Pertama*. Cetakan Pertama. Raja Grafindo Persada, Jakarta.
- Gagne, R.M. And Briggs. (1975). *Essentials of Learning for Instruction*. New York : Expanded Edition, Holt, Rinehart and Winston.
- Hasrul. (2010). *Langkah-langkah pengembangan Pembelajaran Multimedia Interaktif*. Jurnal MEDTEK. 2 (1) .
- Hawkins, I. C. (2013). Virtual Lab versus Tradisional Laboratory : Which is More Effective for Teach Electrochemistry?. *Dissertation for the Degree of Doctor of Philosophy in Math and Science Education of Middle Tennessee State University*.
- Henlenti, Syamsurizal, Rayandra. (2014). *Pengembangan Media Praktikum Laboratorium Virtual untuk Pembelajaran Optika Kelas VII SMP Negeri 1 Tungkal Ulu*. Edu Sains. 3 (2): 58.
- Hujair, A.H. Sanaky. (2011). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta : Safirina Insania Press.
- Istiani, et al. (2014). *Pengaruh Penggunaan Media Laboratorium Virtual Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Materi Sifat Kognitif Larutan di SMA Negeri 11 Tebo*. Karya Ilmiah di Program studi Pendidikan Kimia PMIPA FKIP Universitas Jambi.
- I, Wayan. (2009). *Metode Penelitian Pengembangan & Teori Pengembangan Modul*. Makalah Disajikan dalam Pelatihan Bagi Para Guru TK, SD, SMP, SMA, dan SMK Tanggal 12-14 Januari 2009, Di Kecamatan Nusa Penida kabupaten Klungkung.

- Jaya, Hendra. (2012). *Pengembangan Laboratorium Virtual untuk Kegiatan Praktikum dan Memfasilitasi Pendidikan Karakter di SMK*. Jurnal Pendidikan Vokasi. 2 (1): 82.
- Karlinda, D.F. (2013). Perbandingan Keterampilan Proses Sains (Kps) dan Hasil Belajar antara Pembelajaran Menggunakan Metode Eksperimen Laboratorium Nyata dan Maya Terhadap Kemampuan Awal Siswa Pada Materi Listrik Dinamis. (*Skripsi*). Universitas Lampung. Bandar Lampung. (tidak diterbitkan).
- Kunandar. (2007). *Guru Professional Implementasi KTSP dan Persiapan Menghadapi Sertifikasi Guru*. Jakarta : PT Raja Grafindo Persada.
- Khoerunnisa, I. (2014). Pengembangan Laboratorium Virtual Sebagai Media Pembelajaran Mata Kuliah Analisis Pangan. (*Skripsi*). Universitas Pendidikan Indonesia. (tidak diterbitkan).
- Kusumaningsih, Y. R., C. Iswahyudi, dan E. Susanti. (2014). Pengembangan Model Laboratorium Virtual sebagai Solusi Keterbatasan Sumber Daya Pembelajaran. *Prosiding Seminar Nasional Aplikasi Sains & Teknologi (SNAST)*. ST AKPRIND Yogyakarta. 301-306.
- Maryani, I. (2010). *Pembelajaran Kooperatif GI (Group Investigation) Berbantuan Media Laboratorium Virtual Dilengkapi Handout untuk Meningkatkan Kualitas Proses dan Hasil Belajar*. Skripsi pada Universitas Sebelas Maret Surakarta : tidak diterbitkan.
- Munir. (2009). *Pembelajaran Jarak Jauh Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Bandung: Alfabeta.
- Musfiqon. (2012). *Pengembangan Media dan Sumber-Sumber Pembelajaran*. Jakarta : Prestasi Pustakaraya.
- Nana, S. (2012). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung. PT. Remaja Rosdakarya.
- Plomp, Tj. (1994). *Educational Design: Introduction. From Tjeerd Plomp (eds). Educational & Training System Design: Introduction. Design of Education and Training (in Dutch). Utrecht (the Netherlands): Lemma. Netherland. Faculty of Educational Science and Technology, University of Twente.*

- Putri, A., Syakbaniah, dan Yulkifli. (2013). Pengembangan *Virtual Laboratory* pada Materi Kinematika dengan Analisis *Vektor* dalam Pembelajaran Fisika di Kelas XII SMA. *Pillar Of Physics Education*. 1(1): 23-29.
- Rahayu, S. U., Fuldariatman, dan M. D. W. Ernawati. (2014). Pengaruh Media Laboratorium Virtual dalam Pembelajaran Larutan Penyangga Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas XI IPA SMAN 8 Muaro Jambi. (*Skripsi*). Universitas Jambi. Jambi.
- Rita C. Richey, J. D. K., Wayne A. Nelson. (2009). *Developmental Research : Studies of Instructional Design and Development*.
- Rusman., Kurniawan, D., dan Riyana, C. (2012). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sadiman, A. (2011). *Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. PT. Raja Grafindo Persada. Jakarta.
- Saguni, F. (2006). *Prinsip-prinsip Kognitif Pembelajaran Multimedia : Pesan Modality dan Cogtigny terhadap Peningkatan Hasil Belajar*. INSAN. 8 (3) :147-157.
- Saleh, K.F., A.M., Mohamed, & H., Modkour. (2009) *Developing Virtual Laboratory Environment for Engine Education. International Journal of Art and Sciences*. 3 (1) : 9-17.
- Seels, Barbara B. & Richey, Rita C. (1994). *Teknologi Pembelajaran: Definisi dan Kawasannya*. Penerjemah Dewi S. Prawiradilaga dkk. Jakarta: Kerjasama IPTPI LPTK UNJ.
- Sudjana, N. (2013). *Dasar-Dasar Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- Sugiyono. (2009). *Metode Penelitian Pendidikan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung : Alfabeta.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung : Alfabeta.

- Sukiman. (2012). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Pedagogia. Yogyakarta.
- Sungkono & Widarwati. (1998). *Pedoman Penilaian Media Pendidikan*. Jakarta: Departemen Pendidikan dan Kebudayaan Direktorat Jendral Pendidikan Dasar dan Menengah Direktorat Sarana Pendidikan.
- Suyatna. (2009). Efektifitas Penggunaan Software Platetec pada Pembelajaran Dinamika Bumi. *On Line at <http://pustakailmiah.unila.ac.id>*. [diakses tanggal 29 Maret 2010].
- Tatli, Z dan Ayas, A. (2012). *Virtual Chemistry Laboratory: Effect of Constructivist Learning Environment*. *Turkish Journal of Distance Education*. 13 (1): 166.
- Van den Akker J. (1999). *Principles and Methods of Development Research*. Pada J. van den Akker, R.Branch, K. Gustafson, Nieven, dan T. Plomp (eds), *Design Approaches and Tools in Education and Training* (pp. 1-14). Dortrech: Kluwer Academic Publishers.
- Wahono. (2006). *Aspek Rekayasa Perangkat Lunak dalam Media Pembelajaran*. Diambil dari <http://romisatriawahono.net/2006/06/23/mediapembelajaran-dalam-aspek-rekayasa-perangkat-lunak/>. pada tanggal 19 November 2016.
- Yuniarti. (2012). *Pengembangan Virtual Laboratory Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Komputer Pada Materi Pembiakan Virus*. (Skripsi). Universitas Negeri Semarang. (tidak diterbitkan).