

DAFTAR ISI

UCAPAN TERIMAKASIH.....	i
ABSTRAK.....	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah Penelitian.....	3
1.3 Pembatasan Masalah Penelitian.....	3
1.4 Rumusan Masalah Penelitian.....	4
1.5 Tujuan Penelitian.....	4
1.6 Manfaat Penelitian.....	4
1.7 Struktur Organisasi Penelitian.....	5
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	6
2.1 Media Pembelajaran.....	6
2.1.1 Konsep Media Pembelajaran.....	6
2.1.2 Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran.....	7
2.1.3 <i>Mobile Learning</i>	8
2.2 <i>Android</i>	9
2.3 <i>Sketchware</i>	10
2.4 Analisis Komponen Kurikulum 2013.....	12
2.4.1 Analisis SKL, KI, dan KD untuk Mata Pelajaran Dasar Proses Pengolahan Hasil Pertanian.....	16
2.5 Penelitian Terdahulu.....	18
2.6 Posisi Penelitian.....	19

BAB III METODE PENELITIAN	20
3.1 Metode Penelitian.....	20
3.2 Lokasi Penelitian.....	20
3.3 Subjek Penelitian.....	20
3.4 Populasi dan Sampel.....	20
3.4.1 Populasi	20
3.4.2 Sampel.....	21
3.5 Desain Penelitian.....	21
3.5.1 Perancangan Media Pembelajaran Berbasis Android.....	21
3.5.2 Metode Pengumpulan Data.....	23
3.6 Instrumen Penelitian.....	24
3.7 Analisis Data.....	27
BAB IV TEMUAN DAN PEMBAHASAN.....	29
4.1 <i>Requirement Analyst</i>	29
4.1.1 Analisis <i>Hardware</i>	30
4.1.2 Analisis <i>Software</i>	30
4.1.3 Analisis Pengguna.....	30
4.2 <i>System Design</i>	31
4.2.1 <i>Flow Chart</i>	31
4.2.2 <i>Story Board</i>	32
4.3 <i>Implementation</i>	33
4.4 <i>Testing</i>	44
4.4.1 Data Validasi Ahli Media.....	44
4.4.2 Data Validasi Ahli Materi	50
4.4.3 Data Validasi Ahli Bahasa	53
4.5 <i>Deployment of system</i>	58
4.5.1 Uji Coba Lapangan.....	58

4.6 Hasil Final Produk.....	61
4.6.1 Tampilan Final Menu <i>Mind Mapping</i>	62
4.6.2 Tampilan Final Menu Materi Pembelajaran.....	63
4.6.3 Tampilan Final Menu Profil Pengembang.....	64
BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI.....	65
5.1 <u>Simpulan</u>	65
5.2 <u>Implikasi dan Rekomendasi</u>	66
DAFTAR PUSTAKA.....	68
LAMPIRAN.....	70

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Analisis Keterkaitan Ranah Antara SKL, KI, dan KD untuk Mata Pelajaran Dasar Proses Pengolahan Hasil Pertanian	17
Tabel 3.1. Kisi-kisi Lembar Validasi Ahli Media	25
Tabel 3.2. Kisi-kisi Lembar Validasi Ahli Materi.....	25
Tabel 3.3. Kisi-kisi Lembar Validasi Ahli Bahasa	26
Tabel 3.4. Kisi-kisi Lembar Kuisisioner Penilaian Siswa	26
Tabel 3.5. Pengkategorian dan Pembobotan Skala Likert pada Angket Penilaian Para Ahli	27
Tabel 3.6. Pengkategorian dan Pembobotan Skala Likert pada Kuesioner Siswa.....	27
Tabel 3.7. Kriteria Validasi Analisis Persentase Validasi Ahli.....	28
Tabel 4.1. Spesifikasi Perangkat Keras.....	30
Tabel 4.2. Spesifikasi Perangkat Lunak	30
Tabel 4.3. Data Validasi Ahli Media	45
Tabel 4.4. Analisis Perhitungan Hasil Validasi Ahli Media	46
Tabel 4.5. Saran Ahli Media	47
Tabel 4.6. Data Validasi Ahli Materi.....	49
Tabel 4.7. Analisis Penghitungan Hasil Validasi Ahli Materi	51
Tabel 4.8. Saran Ahli Materi	52
Tabel 4.9. Data Validasi Ahli Bahasa	53
Tabel 4.10. Analisis Penghitungan Hasil Validasi Ahli Bahasa	54
Tabel 4.11. Saran Ahli Bahasa	55
Tabel 4.12. Analisis Penghitungan Hasil Uji Coba Lapangan	58
Tabel 4.13. Saran Uji Coba Lapangan	59

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Tampilan Aplikasi <i>Sketchware</i>	11
Gambar 3.1. Metode <i>Waterfall</i>	21
Gambar 4.1. <i>Flow Chart</i> Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android.....	31
Gambar 4.2. Tampilan Menu Utama	34
Gambar 4.3. Tampilan Menu Bantuan.....	35
Gambar 4.4. Tampilan Menu <i>Mind Mapping</i>	36
Gambar 4.5. Tampilan Menu Materi	37
Gambar 4.6. Tampilan KD/Indikator/Tujuan Pembelajaran.....	38
Gambar 4.7. Tampilan Menu Materi Pembelajaran.....	39
Gambar 4.8. Tampilan Menu Video Pembelajaran.....	40
Gambar 4.9. Tampilan Menu Kuis.....	41
Gambar 4.10. Tampilan Menu <i>Navigation Drawer</i>	42
Gambar 4.11. Tampilan Menu Profil Pengembang	43
Gambar 4.14. Tampilan Final Menu <i>Mind Mapping</i>	61
Gambar 4.17. Tampilan Final Menu Materi Pembelajaran.....	62
Gambar 4.21. Tampilan Final Menu Profil Pengembang.....	63

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Uraian Materi.....	70
Lampiran 2. <i>Storyboard</i> Desain Media Pembelajaran Berbasis <i>Android</i>	87
Lampiran 3. Hasil Angket Validasi Ahli Media.....	92
Lampiran 4. Hasil Angket Validasi Ahli Materi	94
Lampiran 5. Hasil Validasi Ahli Bahasa.....	96
Lampiran 6. Contoh Hasil Uji Coba Lapangan	98
Lampiran 7. Tabulasi Data Uji Coba Lapangan	100
Lampiran 8. Surat Penelitian Skripsi	101
Lampiran 9. Surat Balasan Penelitian Skripsi	102