# PENGARUH *GRAY LEVEL CO-OCCURRENCE MATRIX* TERHADAP PENGENALAN CITRA DIGITAL TOKOH WAYANG GOLEK MENGGUNAKAN KLASIFIKASI *CONVOLUTIONAL NEURAL NETWORKS*

**SKRIPSI**

diajukan untuk memenuhi bagian dari
syarat memperoleh gelar Sarjana Komputer
pada Program Studi Ilmu Komputer
Departemen Pendidikan Ilmu Komputer

Oleh

Rinaldi Ardiansyah

1307018

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER**

**DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER**

**FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM**

**UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA**

**2018**

# PENGARUH GRAY LEVEL CO-OCCURRENCE MATRIX TERHADAP PENGENALAN CITRA DIGITAL TOKOH WAYANG GOLEK MENGGUNAKAN KLASIFIKASI CONVOLUTIONAL NEURAL NETWORKS

Oleh:
Rinaldi Ardiansyah

NIM 1307018

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Komputer di Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam

© Rinaldi Ardiansyah 2018

Universitas Pendidikan Indonesia

Desember 2018

Hak Cipta Dilindungi Oleh Undang-Undang.
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,
Dengan dicetak ulang, di fotokopi, atau cara lainnya tanpa izi dari peneliti

**LEMBAR PENGESAHAN**

**PENGARUH *GRAY LEVEL CO-OCCURRENCE MATRIX* TERHADAP PENGENALAN CITRA DIGITAL TOKOH WAYANG GOLEK MENGGUNAKAN KLASIFIKASI *CONVOLUTIONAL NEURAL NETWORKS***

Oleh:
Rinaldi Ardiansyah
1307018

DISETUJUI DAN DISAHKAN OLEH:

Pembimbing 1

**Dr. Rani Megasari, M.T.**

NIP. 198705242014042002

Pembimbing 2

**Yaya Wihardi, M.Kom**

NIP. 198903252015041001

Mengetahui,
Kepala Departemen Pendidikan Ilmu Komputer

**Prof. Dr. Munir, M.IT.**
NIP. 196603252001121001