

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini dijelaskan simpulan yang memuat jawaban dari pertanyaan yang diajukan pada rumusan masalah. Simpulan disusun berdasarkan hasil dari penelitian dan juga terdapat saran dari peneliti untuk yang diajukan kepada peneliti atau pengembang selanjutnya.

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan temuan penelitian pengembangan LKS berbasis web pada mata pelajaran pemrograman dasar dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. LKS berbasis web pada mata pelajaran pemrograman dasar didesain untuk penggunaan komputer dekstop. Walaupun halaman web LKS bisa diakses melalui smartphone namun desain dan penggunaannya dikhususkan pada penggunaan komputer, hal ini dikarenakan dalam pembelajaran pemrograman dasar di SMK perlu melakukan praktek langsung untuk membangun sebuah program, untuk menjalankan sebuah program yang dibutuhkan *compiler*. Karena keterbatasan dari peneliti dalam membangun LKS berbasis web yang belum mampu memasukkan *compiler* kehalaman web maka dibutuhkan *compiler* offline yang berada dikomputer. Selain itu juga proses pembelajaran mata pelajaran pemrograman dasar di SMKN 2 Bandung dilakukan di ruang laboratorium komputer sehingga siswa menggunakan fasilitas komputer yang ada dilaboratorium.
2. Secara keseluruhan dapat disimpulkan terjadinya peningkatan pemahaman siswa dengan rata-rata indeks *gain* sebesar 0,51 yang dapat dikategorikan sedang.

Berdasarkan pembagian 3 kelompok siswa (atas, tengah, bawah) didapatkan peningkatan nilai *gain* untuk kelas atas sebesar 0,53, untuk kelas tengah sebesar 0,52 dan untuk kelas bawah sebesar 0,44.

3. Secara keseluruhan media LKS berbasis web mendapatkan persentase nilai sebesar 92,25%, maka dapat disimpulkan respon siswa terhadap media LKS berbasis web dapat dikategorikan sangat baik.

Siswa sebagai pengguna juga telah memberikan penilaian terhadap aspek yang ada didalam media LKS seperti kualiti konten mendapatkan presentase nilai sebesar 98,7%, motivasi sebesar 94%, desain presentasi sebesar 91%, kemampuan sebesar 93%, aksesibilitas sebesar 64%, dan nilai pendidikan sebesar 96%.

## **5.2 Saran**

Setelah selesai proses penelitian yang dilakukan, maka terdapat beberapa rekomendasi yang dapat disampaikan yaitu:

1. Dikembangkannya LKS berbasis web yang mampu mengerjakan kodingan langsung didalam LKS.
2. Memperbanyak dan memperluas ilustrasi yang ada didalam LKS agar siswa lebih baik dalam memahai konsep dalam materi.
3. Meningkatkan desain agar lebih menarik, kontras dan menambahkan aset-aset yang lebih baik.