

DAFTAR PUSTAKA

- Afif, M.M.A & Haryud, S.I. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android pada Mata Pelajaran Instalasi Tenaga Listrik untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 5(2), 437 – 443.
- Ally, M. (2004). *Foundations of educational theory for online learning*. In Anderson, T. and Elloumi, F. (eds.) *Theory and practice of online learning*. Athabasca: Athabasca University.
- Arikunto, S (2013). *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan (Edisi Revisi)*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, A. (2013). *Media Pembelajaran (Edisi Revisi)*. Jakarta: PT. RajaGrafindo Persada.
- Chaeruman. (2008). *Mengembangkan Sistem Pembelajaran dengan Model ADDIE*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Darmawan, D. (2014). *Pengembangan E-Learning Teori dan Desain*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Daryanto. (2010). *Media Pembelajaran Peranannya Sangat Penting dalam Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Effendi, E. & Hartono, Z. (2005). *E-Learning Konsep dan Aplikasi*. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Gunawan, I dan Palupi A.R. (2012). Taksonomi Bloom-Revisi Ranah Kognitif: Kerangka Landasan untuk Pembelajaran, Pengajaran, dan Penilaian. *Premiere Educandum: Jurnal Pendidikan Dasar dan Pembelajaran*, 2(2), 98-117.
- Hamalik, O. (2004). *Media Pendidikan*. Bandung: PT. Citra Aditya Bakti.
- Hergesta, I. (2015). *Implementasi Mobile Learning Berbasis Android pada Mata Pelajaran Teknik Digital di SMK Negeri 1 Cimahi*. (Skripsi). Departemen Pendidikan Teknik Elektro, Fakultas Pendidikan Teknologi dan Kejuruan, Universitas Pendidikan Indonesia, Bandung.

- Ibrahim, N. dan Ishartiwi. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran *Mobile Learning* Berbasis Android mata Pelajaran IPA Untuk Siswa SMP. *Jurnal Refleksi Edukatika*, 8(1), 80-88.
- Irawan, P., Suciati, & Wardani, I.G.A.K. (1997). *Teori Belajar, Motivasi, dan Keterampilan Mengajar*. Jakarta: PAU Depdikbud
- Ma'arifah, M & Sumadi. (2016), Pengaruh Penerapan Media *PowerPoint* dalam Pembelajaran Fisika terhadap Prestasi Belajar Fisika Pokok Bahasan Listrik Dinamis. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika-COMPTON*, 3 (1), hal. 96-103.
- Murtiwiyati & Lauren, G. (2013). Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Budaya Indonesia untuk Anak Sekolah Dasar Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah KOMPUTASI*, 12 (2), hal. 1-10.
- Muyaroah, S. & Fajartia, M. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android dengan menggunakan Aplikasi Adobe Flash CS 6 pada Mata Pelajaran Biologi. *Innovative Journal of Curriculum and Educational Technology*, 6 (2), 79-83.
- Nesbit, J., Belfer, K., Leacock, T. (2007). *Learning Object Review Instrument (LORI)*. [Online]. Diakses dari <http://www.transplantedgoose.net/gradstudies/educ892/LORI1.5>.
- Nugroho, W. (2009). *Pembuatan Media Presentasi*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.
- Putra., Tastra., Suwatra. (2014). Pengembangan Media Video Pembelajaran dengan Model ADDIE pada Pembelajaran Bahasa Inggris di SDN 1 Selat. *E-Jurnal Edutech Universitas Pendidikan Ganesha Jurusan Teknologi Pendidikan*. 2(1).
- Quinn, Clark. (2000). *Mlearning, Mobile Wireless in Your Pocket Learning*. [Online]. Diakses dari <http://www.linezine.com>.
- Riduwan. (2011). *Dasar-dasar statistika*. Bandung: Alfabeta
- Sadiman, A. S., R. Rahardjo, A. Dkk. (2009). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Safitri, I, A. (2016). *Analisis Penerapan Sistem E-Learning Berbasis Virtual Education Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Siswa: Studi Kasus pada*

- Mata Pelajaran Setting WAN Jurusan Teknik Komputer dan Jaringan di SMK Negeri 1 Kragilan*. (Skripsi). Departemen Pendidikan Teknik Elektro, Fakultas Pendidikan Teknologi dan Kejuruan, Universitas Pendidikan Indonesia, Bandung.
- Sudjana, N. (2011). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfa Beta.
- Sundayana, R. (2014). *Statistika Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Susetyo, B. (2010). *Prosedur Penyusunan dan Analisis Tes untuk Penilaian Hasil Belajar Bidang Kognitif*. Bandung: Refika Aditama.
- Taminudin. (2007). *Mengenal Mobile Learning (M-Learning)*. [Online]. Diakses dari http://mtamin.files.wordpress.com/2008/12/mlearn_tamin.pdf.
- Universitas Pendidikan Indonesia. (2017). *Pedoman Penulisan Karya Ilmiah UPI Tahun Akademik 2017*. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia.
- Wahono, R.S. (2006). *Aspek dan Kriteria Penilaian Media Pembelajaran*. [Online]. Diakses dari www.romisatriawahono.net.
- Wahono, R.S. (2006). *Aspek Rekayasa Perangkat Lunak dalam Media Pembelajaran*. [Online]. Diakses dari www.romisatriawahono.net.
- Wahyudin, T., Supriawan, D., Komaro, M. (2015). Pengaruh Penggunaan Multimedia Terhadap Hasil Belajar Siswa SMK pada Standar Kompetensi Merawat Baterai. *Journal of Mechanical Engineering Education*, 2 (2), 300-306.
- Yulina. (2018). Pengaruh Model Pembelajaran Project Based Learning Berbantuan Multimedia Interaktif Berbasis Android Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematika Pada Siswa Kelas XI Sekolah Menengah Atas Negeri 3 Kotabumi Tahun Pelajaran 2016/2017. *Jurnal Ilmiah KOMPUTASI*, 17 (1), 89-94.