

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN SKRIPSI	ii
KATA PENGANTAR	iii
UCAPAN TERIMAKASIH	iv
DAFTAR ISI	vi
ABSTRAK	xii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Penelitian.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat/signifikansi Penelitian.....	3
1.6 Struktur Organisasi Skripsi.....	3
1.7 Lokasi penelitian.....	4
BAB II	5
KAJIAN PUSTAKA	5
2.1 Teori Umum.....	5
2.1.1 Belajar.....	5
2.1.2 Pembelajaran.....	6
2.1.3 Media Pembelajaran.....	6
2.1.4 Manfaat dan Fungsi Media Pembelajaran.....	7

2.1.5	Pertimbangan Pemilihan Media Pembelajaran.....	8
2.1.6	Implementasi.....	8
2.2	Mikrokontroler.....	9
2.2.1	Simulasi Proteus.....	19
2.2.2	Trainer Mikrokontroler.....	21
2.3	Hipotesis.....	22
2.4	Bentuk Tes Hasil Belajar.....	23
2.5	Ruang Lingkup Tes Kemampuan.....	23
2.5.1	Kognitif.....	24
2.6	Penelitian Yang Relevan.....	25
BAB III.....		26
METODE PENELITIAN.....		26
3.1	Desain Penelitian.....	26
3.2	Metode Penelitian.....	27
3.3	Tempat Dan Waktu Penelitian.....	28
3.4	Populasi Dan Sampel Penelitian.....	29
3.4.1	Populasi.....	29
3.4.2	Sampel.....	29
3.5	Variabel Penelitian.....	29
3.6	Hipotesis Penelitian.....	29
3.7	Instrumen Penelitian.....	30
3.7.1	Analisis Pengolah Data Instrumen.....	30
BAB IV.....		35

HASIL DAN PEMBAHASAN.....	35
4.1 Gambaran Umum.....	35
4.1.1 Tahap Pelaksanaan Penelitian.....	35
4.2 Analisis Data Hasil Penelitian.....	36
4.3 Pembahasan.....	41
BAB V.....	43
SIMPULAN, IMPLIKASI DAN	
REKOMENDASI.....	43
5.1 Simpulan.....	43
5.2 Implikasi.....	43
5.3 Rekomendasi.....	43
DAFTAR PUSTAKA.....	44
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	46
LAMPIRAN A	
LAMPIRAN B	
LAMPIRAN C	