

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN MENGGUNAKAN  
MODEL *DISCOVERY LEARNING* BERBASIS *ADVENTURE GAME* UNTUK  
MENINGKATKAN PEMAHAMAN INTERPRETASI SISWA SMK PADA MAPEL  
JARINGAN DASAR**

**SKRIPSI**

Diajukan untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Sarjana S-1 Program Studi  
Pendidikan Ilmu Komputer

FPMIPA UPI



Disusun Oleh:

Mutia Riska

1407438

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER

DEPARTEMEN PENDIDIKAN ILMU KOMPUTER

FAKULTAS PENDIDIKAN MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM

UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA

2018

Mutia Riska, 2019

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN MENGGUNAKAN MODEL *DISCOVERY LEARNING* BERBASIS *ADVENTURE GAME* UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN INTERPRETASI SISWA SMK PADA MAPEL JARINGAN DASAR**

Universitas Pendidikan Indonesia | [repository.upi.edu](http://repository.upi.edu) | [perpustakaan.upi.edu](http://perpustakaan.upi.edu)

**RANCANG BANGUN MULTIMEDIA PEMBELAJARAN MENGGUNAKAN  
MODEL *DISCOVERY LEARNING* BERBASIS *ADVENTURE GAME* UNTUK  
MENINGKATKAN PEMAHAMAN INTERPRETASI SISWA SMK PADA MAPEL  
JARINGAN DASAR**

Oleh

Mutia Riska

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan Ilmu Komputer pada Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam

© Mutia Riska 2018

Universitas Pendidikan Indonesia

Desember 2018

Hak Cipta dilindungi undang-undang.

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,  
dengan dicetak ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis.

MUTIA RISK A

1407438

**RANCANG BANGUN MODEL *DISCOVERY LEARNING* BERBASIS *ADVENTURE GAME* UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN INTERPRETASI SISWA SMK  
PADA MATA PELAJARAN JARINGAN DASAR**

DISETUJUI DAN DISAHKAN OLEH PEMBIMBING:

PEMBIMBING I,

**Drs. Heri Sutarno., M.T**

NIP. 195607141984031002

Mengetahui,

Ketua Departemen Pendidikan Ilmu Komputer

**Prof. Dr. H. Munir, M.IT.**

NIP. 196603252001121001