

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah.....	7
C. Batasan Masalah	8
D. Tujuan Penelitian	8
E. Manfaat Penelitian	9
F. Definisi Operasional	9
G. Struktur Organisasi Skripsi	10
BAB II KAJIAN PUSTAKA	12
A. Multimedia Pembelajaran Interaktif	12
a. Multimedia	12
b. Pembelajaran.....	15
c. Multimedia Pembelajaran.....	16
d. Multimedia Interaktif	16
B. Model Pembelajaran <i>Visualisation, Auditory, and Kinesthetic (VAK)</i> ...	17
a. Model Pembelajaran	17
b. <i>Visualisation, Auditory, and Kinesthetic (VAK)</i>	19

Nisa Malida, 2019

PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN VISUALISATION, AUDITORY, AND KINESTHETIC (VAK) BERBANTU MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA PADA MATA PELAJARAN SISTEM KOMPUTER

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

C.	Pemahaman	25
D.	Sistem Komputer	26
E.	Tumult Hype	28
F.	Character Animator.....	30
BAB III METODE PENELITIAN.....		31
A.	Metode Pengembangan Multimedia	31
B.	Metode Penelitian	34
C.	Desain Penelitian	35
D.	Populasi dan Sampel.....	35
E.	Instrumen Penelitian	35
a.	Instrumen Validasi Ahli	36
b.	Instrumen Penilaian Peningkatan Pemahaman Siswa	38
c.	Instrumen Penilaian Respon Siswa Terhadap Multimedia.....	42
F.	Teknik Analisis Data.....	42
a.	Analisis Data Instrumen Validasi Ahli.....	42
b.	Analisis Data Deskriptif.....	43
c.	Analisis Uji Prasyarat	44
d.	Pengukuran Respon Siswa.....	46
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....		47
A.	Hasil Penelitian	47
a.	Tahap Analisis	47
b.	Tahap Desain	51
c.	Tahap Pengembangan.....	62
d.	Tahap Implementasi.....	71
e.	Tahap Penilaian	71

Nisa Malida, 2019

PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN VISUALISATION, AUDITORY, AND KINESTHETIC (VAK) BERBANTU MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA PADA MATA PELAJARAN SISTEM KOMPUTER

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

B. Pembahasan..... 77

Nisa Malida, 2019

PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN VISUALISATION, AUDITORY, AND KINESTHETIC (VAK) BERBANTU MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA PADA MATA PELAJARAN SISTEM KOMPUTER

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

a. Tahap Analisis	77
b. Tahap Desain	79
c. Tahap Pengembangan.....	80
d. Tahap Implementasi.....	84
e. Tahap Penilaian	85
f. Kelebihan dan Kekurangan	87
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	88
A. Kesimpulan	88
B. Saran	88
DAFTAR PUSTAKA	90

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Alur Penelitian	32
Tabel 3.2 One group Pretest Posttest Design	35
Tabel 3.3 Aspek Penilaian Ahli Terhadap Multimedia.....	37
Tabel 3.4 Klasifikasi Validitas Butir Soal.....	39
Tabel 3.5 Intepretasi Reliabilitas.....	40
Tabel 3.6 Kriteria Kesukaran	41
Tabel 3.7 Kriteria Daya Pembeda	41
Tabel 3.8 Kategori Tingkat Validitas Ahli.....	43
Tabel 3.9 Kategori Gain Ternormalisasi	44
Tabel 3.10 Skor Alternatif Jawaban Angket	46
Tabel 3.11 Kriteria Angket Siswa.....	46
Tabel 4.1 Tahapan Model VAK.....	52
Tabel 4.2 Hasil Uji Coba Instrumen Test.....	54
Tabel 4.3 Storyboard Multimedia Pembelajaran	57
Tabel 4.4 Pengujian Blackbox	68
Tabel 4.5 Hasil Validasi Ahli Media.....	70
Tabel 4.6 Hasil Validasi Ahli Materi	70
Tabel 4.7 Hasil Respon Siswa.....	71
Tabel 4.8 Hasil Pengelompokan Siswa.....	72
Tabel 4.9 Hasil Data Deskriptif Pretest, Posttest dan Gain.....	73
Tabel 4.10 Hasil Uji Normalitas Pretest	74
Tabel 4.11 Hasil Uji Normalitas Posttest	75
Tabel 4.12 Hasil Uji Homogenitas.....	76
Tabel 4.13 Hasil Uji One Way Anova	76
Tabel 4.14 Hasil Analisis Indeks Gain.....	77

Nisa Malida, 2019

PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN VISUALISATION, AUDITORY, AND KINESTHETIC (VAK) BERBANTU MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA PADA MATA PELAJARAN SISTEM KOMPUTER

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Peta Kedudukan Bahan Ajar Sistem Komputer	27
Gambar 2.2 Peta Konsep Materi Pembelajaran Sistem Komputer	28
Gambar 3.1 Model Pengembangan Multimedia Munir	31
Gambar 4. 1 Bagan Penggunaan Software.....	56
Gambar 4.2 Flowchart Multimedia Pembelajaran	57
Gambar 4.3 Antarmuka Halaman Awal.....	62
Gambar 4.4 Antarmuka Halaman Menu Utama	62
Gambar 4.5 Antarmuka Halaman Indikator.....	63
Gambar 4.6 Antarmuka Halaman Menu Materi	63
Gambar 4.7 Antarmuka Halaman Materi Processor	64
Gambar 4.8 Antarmuka Halaman Materi ALU.....	64
Gambar 4.9 Antarmuka Halaman Materi Control Unit	65
Gambar 4.10 Antarmuka Halaman Materi Register	65
Gambar 4.11 Antarmuka Halaman CPU Interconnection.....	66
Gambar 4.12 Antarmuka Halaman Siklus Intruksi	66
Gambar 4.13 Antarmuka Halaman Latihan Soal	67
Gambar 4.14 Antarmuka Halaman Tentang	67
Gambar 4.15 Antarmuka Halaman Bantuan	68

DAFTAR LAMPIRAN

LAMPIRAN A	95
A.1. Silabus	96
A.2. RPP	112
LAMPIRAN B	126
B.1. Instrumen Judgement Media	127
B.2. Instrumen Judgement Materi	129
B.3. Instrumen Judgement Soal	131
B.4. Instrumen Angket Respon Siswa.....	150
LAMPIRAN C	152
C.1. Hasil Judgement Media	153
C.2. Hasil Judgement Materi.....	155
C.3. Hasil Judgement Soal	157
C.4. Hasil Angket Respon Siswa	158
C.5. Data Hasil Pretest dan Posttest	161
C.6. Transkrip Wawancara.....	164
LAMPIRAN D	166
D.1. Surat Izin Penelitian	167
D.2. Surat Keterangan Penelitian	168
D.3. Dokumentasi.....	169
D.4. Daftar Riwayat Hidup	171

Nisa Malida, 2019

PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN VISUALISATION, AUDITORY, AND KINESTHETIC (VAK) BERBANTU MULTIMEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA PADA MATA PELAJARAN SISTEM KOMPUTER

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu