

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil pengolahan dan analisis data yang dilaksanakan sebelumnya pada penerapan modifikasi permainan pembelajaran bolabasket di kelas VII SMPN 1 Lembang KBB. Kesimpulan yang didapatkan adalah adanya pengaruh yang signifikan dari penerapan modifikasi permainan terhadap waktu aktif belajar siswa dengan kenaikan persentasi sebesar 81%.

5.2 Saran

1. Bagi pengajar lapangan bahwa perlu diadakan penelitian lebih lanjut mengenai waktu aktif belajar dan modifikasi dengan melibatkan lebih banyak sampel. Lalu peneliti dapat melakukan penelitian tentang ekstrakurikuler olahraga ataupun juga mengenai model pembelajaran yang dikaitkan dengan permainan bolabasket dengan hasil belajar pada siswa secara lebih mendalam, atau dikaitkan dengan variabel-variabel yang lain.
2. Bagi peneliti lain perlu diadakan penelitian lebih lanjut untuk menganalisis lebih mendalam terhadap keaktifan siswa dalam proses proses belajar mengajar pendidikan jasmani dengan melibatkan variabel lain yang lebih bervariasi dan lebih kompleks.

Dinda Annisa Nur Said, 2019

UPAYA MENINGKATKAN JUMLAH WAKTU AKTIF BELAJAR SISWA DALAM PEMBELAJARAN PERMAINAN BOLABASKET MELALUI MODIFIKASI PERMAINAN (Studi eksperimen siswa kelas VII di SMPN 1 LEMBANG)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

