

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	i
KATA PENGANTAR	iii
UCAPAN TERIMA KASIH	v
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GRAFIK	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	ixx

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah Penelitian	3
1.3 Tujuan Penelitian	3
1.4 Manfaat Penelitian	4
1.5 Struktur Organisasi	4

BAB II KAJIAN PUSTAKA, KERANGKA PEMIKIRAN DAN HIPOTESIS PENELITIAN

2.1 Modifikasi Pembelajaran Bolabasket	7
2.1.1 Pengertian Modifikasi	7
2.1.2 Modifikasi Pembelajaran Pendidikan Jasmani	7
2.1.3 Hakikat Permainan Bolabasket	11
2.1.4 Teknik-teknik Dasar Permainan Bolabasket	14
2.1.5 Faktor Pembelajaran Permainan Bolabasket	17
2.2 Pengertian Jumlah Waktu Aktif Belajar	18
2.2.1 Kategori Aktif Belajar	19
2.3 Kerangka Berpikir	21
2.4 Hipotesis Penelitian	22

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Desain Penelitian	23
3.2 Alur Penelitian	24

Dinda Annisa Nur Said, 2019

UPAYA MENINGKATKAN JUMLAH WAKTU AKTIF BELAJAR SISWA DALAM PEMBELAJARAN PERMAINAN BOLABASKET MELALUI MODIFIKASI PERMAINAN (Studi eksperimen siswa kelas VII di SMPN 1 LEMBANG)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

3.3 Partisipan	25
3.4 Populasi dan Sampel.....	25
3.4.1 Populasi	25
3.4.2 Sampel.....	26
3.5 Instrumen Penelitian	26
3.6 Prosedur Penelitian	28
3.7 Analisis Data.....	29

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1. Hasil Penelitian	31
4.1.1 Deskripsi Latar Belakang	31
4.1.2. Hasil Data Observasi Awal	31
4.2 Hasil Akhir Penelitian.....	34
4.3 Analisis Data.....	38
4.3.1 Deskriptif Data	38
4.3.2 Uji Normalitas	38
4.3.3 Uji Homogenitas	39
4.3.4 Uji Hipotesis.....	40
4.4 Diskusi Temuan	41

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Simpulan	45
5.2. Saran	45

DAFTAR PUSTAKA.....	47
----------------------------	-----------

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Modifikasi ukuran lapangan.....	10
Gambar 2.2 <i>Chest pass</i>	15
Gambar 2.3 <i>Bounce pass</i>	15
Gambar 2.4 <i>Overhead pass</i>	16
Gambar 2.5 <i>Javeline pass</i>	16
Gambar 2.6 <i>Dribbling</i>	16
Gambar 2.7 Kerangka Berpikir.....	21
Gambar 3.1 Desain Penelitian One-Group Pretest – Posstest Design.....	23
Gambar 3.2 Alur Penelitian	24

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Kurikulum Permainan BolaBasket di kelas VII	13
Tabel 3.1 Format Observasi Waktu Aktif Belajar	27
Table 3.2 Indikator Kategori PMB Penjas	28
Tabel 4.1 Evaluasi temuan awal	33
Tabel 4.2 Hasil JWAB permainan bolabasket.	34
Tabel 4.3 Catatan Lapangan Akhir	36
Tabel 4.4 Rekapitulasi hasil perhitungan data awal	38
Tabel 4.5 Hasil perhitungan Uji Normalitas <i>Kolmogorov-Smirnov test</i>	39
Tabel 4.6 Hasil Perhitungan Uji Homogenitas <i>Levene's test</i>	40
Tabel 4.7 Ringkasan Hasil Uji Hipotesis Aktivitas Belajar	41

DAFTAR GRAFIK

Grafik 4.1 Hasil JWAB.....	37
Grafik 4.2 Hasil perbandingan peningkatan JWAB.....	37

DAFTAR LAMPIRAN-LAMPIRAN

- A. Surat Keputusan Departemen
- B. Surat Penelitian Departemen
- C. Surat Balasan dari sekolah
- E. Dokumentasi Pelaksanaan Penelitian

ix

Dinda Annisa Nur Said, 2019

UPAYA MENINGKATKAN JUMLAH WAKTU AKTIF BELAJAR SISWA DALAM PEMBELAJARAN PERMAINAN BOLABASKET MELALUI MODIFIKASI PERMAINAN (Studi eksperimen siswa kelas VII di SMPN 1 LEMBANG)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

F. Riwayat Hidup

x

Dinda Annisa Nur Said, 2019

UPAYA MENINGKATKAN JUMLAH WAKTU AKTIF BELAJAR SISWA DALAM PEMBELAJARAN PERMAINAN BOLABASKET MELALUI MODIFIKASI PERMAINAN (Studi eksperimen siswa kelas VII di SMPN 1 LEMBANG)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

