

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK.....	v
ABSTRACT.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	9
1.3 Batasan Masalah.....	9
1.4 Tujuan Penelitian.....	10
1.5 Manfaat Penelitian.....	10
1.6 Struktur Organisasi Skripsi.....	11
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	12
2.1 Multimedia.....	12
2.2 Model Pembelajaran <i>Picture and Picture</i>	32
2.3 Pemahaman.....	39
2.4 Klasifikasi Kognitif Taksonomi Bloom.....	44
2.5 Jaringan.....	46
2.6 Program.....	46
2.7 Perangkat Lunak.....	47
2.8 Basis Data.....	49
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	51
3.1 Metode Pengembangan Multimedia.....	51
3.2 Metode Penelitian.....	53
3.3 Desain Penelitian.....	53
3.4 Populasi dan Sampel.....	54
3.5 Instrumen Penelitian.....	55
3.6 Teknik Analisis Instrumen Penelitian.....	58

Abdurrahman Tajuddin Hanif, 2019

PENERAPAN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS METODE PICTURE AND PICTURE UNTUK MENINGKATKAN PEMAHAMAN SISWA SMK PADA MATA PELAJARAN JARINGAN DASAR

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

BAB IV TEMUAN DAN PEMBAHASAN.....	65
4.1 Temuan.....	65
4.1.1 Tahap Analisis.....	65
4.1.2 Tahap Desain.....	69
4.1.3 Tahap Pengembangan.....	78
4.1.4 Tahap Implementasi.....	86
4.1.5 Tahap Penilaian.....	87
4.2 Pembahasan Penelitian.....	92
BAB V SIMPULAN DAN REKOMENDASI.....	97
5.1 Simpulan.....	97
5.2 Rekomendasi.....	98
DAFTAR PUSTAKA.....	100
LAMPIRAN-LAMPIRAN	
RIWAYAT PENULIS	

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	<i>One Group Pretest and Posttest Design</i>	54
Tabel 3.2	Klasifikasi Interpretasi Validitas	59
Tabel 3.3	Klasifikasi Interpretasi Reliabilitas.....	59
Tabel 3.4	Kriteria Kesukaran.....	60
Tabel 3.5	Kriteria Daya Pembeda.....	61
Tabel 4.1	Fase Pembelajaran Kelas Kontrol dan Kelas Eksperimen.....	70
Tabel 4.2	Keterangan Uji Validitas.....	71
Tabel 4.3	Interpretasi Derajat Reliabilitas.....	72
Tabel 4.4	<i>Storyboard</i> Multimedia.....	74
Tabel 4.5	Pelaksanaan Pengujian.....	83
Tabel 4.6	Hasil <i>Blackbox Testing</i>	83
Tabel 4.7	Hasil Validasi Ahli.....	85
Tabel 4.8	Hasil Respon Siswa Terhadap Multimedia.....	86
Tabel 4.9	Hasil penelitian nilai <i>Pretest</i>	87
Tabel 4.10	Hasil penelitian nilai <i>Posttest</i>	89
Tabel 4.11	Hasil penelitian nilai Rata-rata.....	89
Tabel 4.12	Hasil Uji Normalitas <i>Pretest</i>	90
Tabel 4.13	Hasil Uji Normalitas <i>Posttest</i>	90
Tabel 4.14	Hasil Uji Homogenitas.....	91
Tabel 4.15	Hasil Uji Perbedaan Dua Rata-rata.....	91
Tabel 4.16	Hasil Uji Nilai Gain.....	92
Tabel 4.17	Kriteria Nilai Gain.....	92

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1	Prosedur Penelitian.....	51
Gambar 4.1	<i>Flowchart</i> Multimedia.....	73
Gambar 4.2	Antarmuka Halaman Masuk.....	79
Gambar 4.3	Antarmuka Halaman Daftar.....	80
Gambar 4.4	Antarmuka Halaman Menu Utama.....	80
Gambar 4.5	Antarmuka Halaman Kompetensi Dasar.....	81
Gambar 4.6	Antarmuka Halaman Menu Materi.....	81
Gambar 4.7	Antarmuka Halaman Materi.....	82
Gambar 4.8	Antarmuka Halaman Evaluasi.....	82

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Lembar Hasil Wawancara
- Lampiran 2. Lembar Hasil Angket Survey Lapangan
- Lampiran 3. Silabus dan RPP
- Lampiran 4. Lembar Hasil *Judgement* Multimedia oleh Ahli Media dan Materi
- Lampiran 5. Lembar Instrumen *Judgement* Soal
- Lampiran 6. Lembar Data Hasil *Pretest* dan *Posttest* Siswa
- Lampiran 7. Lembar Data Hasil Penilaian Siswa Terhadap Multimedia
- Lampiran 8. Pengolahan Data
- Lampiran 9. Dokumentasi Penelitian